
REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 81 DICIEMBRE / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC
A EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 101
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER CONTACTO
El héroe que estabas esperando
Beowulf
TEST
¡La guerra más real!
Call of Duty 4
¡¡Las mejores carreras del mundo!!
Need for Speed
Pro Street
GUÍAS Y TRUCOS
• Sparta
• FIFA 08
• PES 2008
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡¡LO HEMOS JUGADO!!
Así será uno de los grandes éxitos de 2008
Imperivm Civitas II
¡¡Gestiona, conquista y gobierna!!
REGALO
Grandes Invasiones
¡¡La estrategia que lo conquista todo!!
8 424094 002429 00081
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos

PRIMER CONTACTO PÁGINA 14

Imperivm Civitas II

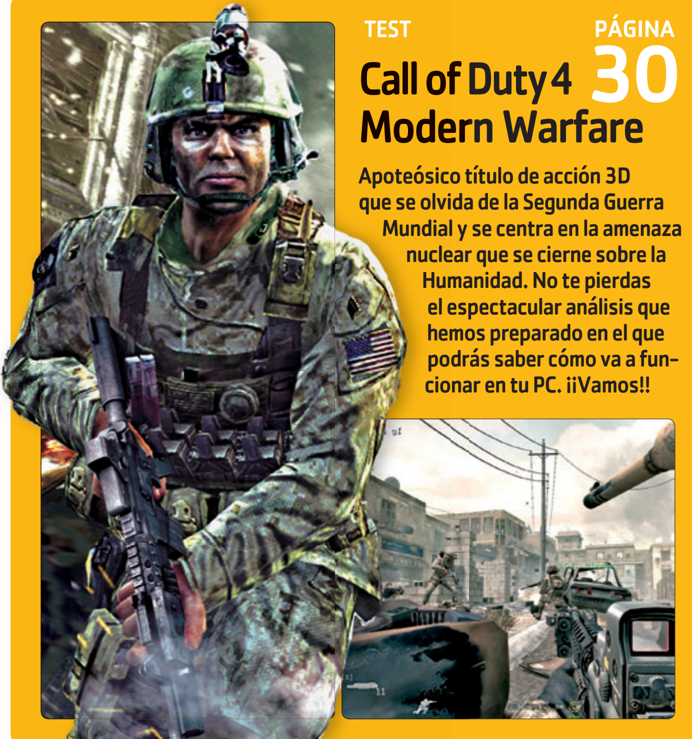
La saga «Imperivm Civitas» regresa con nuevas opciones y mejorando el aspecto de las ciudades del Imperio Romano. En esta segunda parte tendremos que demostrar nuestro talento a la hora de gestionar, gobernar y luchar contra los invasores que quieren romper la legendaria "Pax". No te pierdas este reportaje.



TEST PÁGINA 30

Call of Duty 4 Modern Warfare

Apoteósico título de acción 3D que se olvida de la Segunda Guerra Mundial y se centra en la amenaza nuclear que se cierne sobre la Humanidad. No te pierdas el espectacular análisis que hemos preparado en el que podrás saber cómo va a funcionar en tu PC. ¡¡Vamos!!



COMPARATIVA PÁGINA 66

Estrategia Histórica

Los cuatro mejores títulos de estrategia histórica del momento, enfrentados en nuestra exigente tabla. «Empire Earth III», «Sparta», «Age of Empires III The Asian Dynasties» y «Medieval II Total Wars Kingdoms».





HARDWARE PÁGINA 82

Procesadores

Este mes os ofrecemos una Comparativa con seis procesadores de doble núcleo a menos de 250€. ¡¡Para que tu PC vaya como un tiro!!

EDITORIAL

ES EL MOMENTO DE JUGÁRSELO TODO



Jose Luis Sanz
Director

Navidad. Palabra que vamos a escuchar mil veces este mes y que tiene que ver con un montón de **recuerdos felices**. ¡¡Efectivamente!! La **Navidad es el momento** perfecto **para comprar**, **regalar y**, sobre todo, **jugar**. A las novedades, a las reediciones o a esas maravillas que no pudimos dedicarle el tiempo que merecían en Mayo, cuando estaban los "molestos" exámenes.

Para celebrarlo tenemos un saco de novedades que para sí quisiera Papá Noel. **«Imperivm Civitas II»**, la continuación de uno de los éxitos de 2006 viene con **nuevas ciudades y opciones**. «Beowulf», basado en el film de Robert Zemeckis, es un cargamento de acción total, o el propio «TimeShift», que nos invita a luchar y manejar el tiempo a nuestro antojo.

¿No tienes suficiente? Pues apunta. Como siempre, realizamos **los Test más completos** del mundo, probando cada novedad dos veces en 24 ordenadores distintos. **Mayor rigor imposible**. «Call of Duty 4», «Sparta», «Empire Earth III», «Need for Speed Pro Street»... ¡¡todos han pasado con nota ese difícil trance!!

En Hardware os damos unos sabios consejos para comprar **el mejor procesador**, o los trucos paso a paso de los últimos éxitos y los consejos más profesionales para sacarle todo el partido a tu sistema operativo... ¡¡para ser todo un experto!! **Como juego completo** de regalo, **«Grandes Invasiones»**, un genial título de estrategia por turnos en el que debes conquistar el mundo. ¡¡No te lo pierdas!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

ASSASSIN´S CREED

Vive con Altair la increíble aventura de las Cruzadas

El equipo que desarrolló la trilogía «Prince of Persia» roza la perfección con su último juego

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | «Assassin's Creed» cuenta la historia de un joven cuyos recuerdos –legados genéticamente por sus antepasados–, esconden un importante secreto que alguien muy poderoso desea descubrir. Cada viaje a ésos recuerdos, en la época de las Cruzadas, están protagonizados por Altair, un miembro degradado de la orden de los Asesinos que debe recuperar su rango eliminando a una serie de personajes en las ciudades de Jerusalén, Damasco y Acre. El juego, que se ambienta en el año 1191, nos ofrece total libertad para movernos a caballo por el gigantesco mapa que forman las tres ciudades y todas las tierras y aldeas adyacentes del reino.

Partimos con la ventaja de haber probado las versiones para Xbox 360 y PlayStation 3 de «Assassin's Creed» y os podemos asegurar que la recreación de las tres cuidades donde tendremos que completar las distintas misiones es impresionante. Y es que cada calle, cada plaza, cada casa tiene un grado de realismo asombroso.

Altair es hábil en la lucha y ágil en sus movimientos, lo que le permitirá correr, escalar y desplazarse por los tejados de la ciudad a gran velocidad. Técnicamente «Assassin´s Creed» es apabullante y su ambientación, con calles atestadas de gente y un nivel de detalle elevadísimo hasta donde alcanza la vista, es poco menos que soberbio. Un juego que ya esperamos impacientes y que tiene toda la pinta de hacer historia.

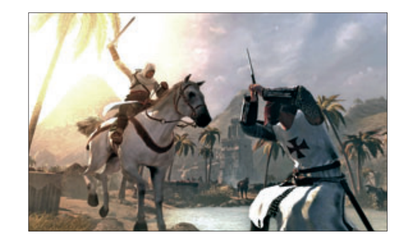
14 Pág.102

Lanzamiento: Marzo 2008
Más inf.: Ubisoft,
Tel. 91 640 46 00



«Assassin's Creed» se desarrolla durante la Tercera Cruzada y, aunque parezca increíble, todas las calles de las tres cuidades estarán atestadas de gente.

Desde lo alto de las Atalayas, Altair descubrirá los lugares clave de la aventura.



Los caballeros Templarios son tus enemigos. Cuando veas a uno, acaba con él.



Tras alcanzar lo más alto de una nueva Atalaya, Altair deberá buscar en los alrededores un carro de paja que le permita lanzarse al vacío sin sufrir daños.

HÁBIL EN LA LUCHA, ÁGIL EN SUS MOVIMIENTOS



Aprender a combatir será fundamental para sobrevivir en un mundo tan cruel.



Altair puede escapar a gran velocidad por los tejados de las ciudades.

JÓVENES URBANOS

Vive la vida loca

Accesorios para «Los Sims 2» | Decorar la habitación a nuestro gusto, vestir a la última moda y tener los mejores "cacharritos" del mercado son las obsesiones de todo adolescente. Eso bien lo sabe Electronic Arts que pone todo eso a nuestro alcance con este kit de accesorios para «Los Sims 2». En «Jóvenes Urbanos», que así se llama, es importante alcanzar el éxito entre nuestros amigos y definir nuestra personalidad a partir de uno de estos tres estereotipos: gótico, deportista o "niño bien". Cada uno cuenta con una serie de complementos que nos ayudarán a lograr el ansiado reconocimiento social. 15 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 492 60 00



Nada como una habitación con lo último en electrónica para tener más amigos.

SOMBRAS DE GUERRA
LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA

Memoria histórica

Juego de Estrategia para PC | Con un presupuesto de un millón de euros y tecnología totalmente española, nace esta magnífica recreación de la Guerra Civil. Un juego de estrategia en tiempo real al más puro estilo «Warcraft», en el que podremos controlar tanto a las tropas del bando Nacional como Republicano. Serán más de 30 misiones con entornos 3D estilo cómic y secuencias de vídeo creadas a partir de documentales de la BBC. 16 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Planeta DeAgostini, Tel. 902 490 346



Aparecerán también las unidades extranjeras que participaron en el conflicto.

FSX ACCELERATION

Acción en el aire

Expansión para «Flight Simulator X» | La primera expansión en los 25 años de historia de «Flight Simulator» marca otro hito en esta saga; por primera vez podremos pilotar un avión de combate, el FA-18 Hornet. A sus mandos realizaremos todo tipo de operaciones y maniobras, desde despegues a aterrizajes sobre un portaaviones. Disfrutaremos de 20 nuevas misiones, apasionantes carreras para el modo online multijugador y, por fin, la esperada actualización para ejecutarlo bajo DirectX 10. 17 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Microsoft, Tel. 91 391 90 00



Las operaciones de rescate son otra de las novedades de «Flight Simulator X Acceleration».

¿QUÉ...

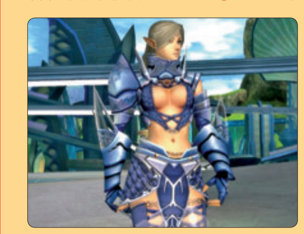
... es «Mysteries of Westgate»?



Es la nueva campaña para el fenomenal «NeverWinter Nights 2», que podemos descargarnos de forma gratuita desde la propia web del juego. Son en total 15 horas más de aventura para un solo jugador, al que acompañarán tres nuevos personajes. 18 Pág.102

¿CÚANTO...

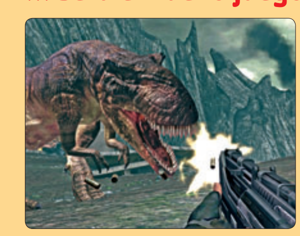
... cuesta «RF Online» de Codemasters?



Como ya ocurriese con «Archlord» hace unos meses, Codemasters ha decidido suprimir la cuota mensual y convertir a «RF Online» en un juego totalmente gratuito. Tan sólo tienes que entrar en la web oficial y descargarte el cliente. Lo probarás ahora, ¿no? 19 Pág.102

¿CÓMO...

... será el nuevo juego de la serie «Turok»?



Bastante similar a anteriores entregas de la serie. Seguirá siendo un juego de acción en primera persona cuyo desarrollo tendrá lugar en un lejano planeta poblado por dinosaurios con muy malas pulgas. ¡¡Ah!!, y no saldrá hasta la primavera. 20 Pág.102

LA IMAGEN



LOS CAZAFANTASMAS

¿A quién vas a llamar ahora?

Juego de Acción para todos los sistemas | En 1984, Dan Aykroyd, Bill Murray y Harold Ramis protagonizaron uno de los mayores taquillazos de la historia del cine: «Los Cazafantasmas». Veintitrés años después han hecho piña con el director de la película, Ivan Reitman, para unirse al equipo de desarrollo encargado de recrear en PC y consolas aquella genial y divertidísima película. Tras ver, en exclusiva, las primeras imágenes en movimiento del juego, nos ha quedado la sensación de que estamos ante un futuro bombazo. Como nota curiosa, destacar que los programadores se han empeñado en mejorar los divertidos efectos especiales de la película. ¡Y a fe que lo están consiguiendo! 21 Pág.102

Lanzamiento: Otoño de 2008 **Más información:** Vivendi, Tel. 91 735 55 02

PRONTO EN TU PC



Esta expansión introduce cambios en el sistema de juego.

1 SILENT HUNTER 4 U-BOAT MISSIONS

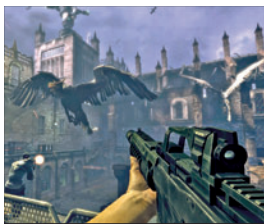
La primera expansión para «Silent Hunter 4» incluirá una nueva campaña, en la que tomaremos el control de navíos y submarinos alemanes. Además, incluirá un nuevo sistema de mando que nos permitirá coordinar los movimientos, no sólo de nuestro submarino, sino de toda una flota de barcos y aviones. 25 Pág.102



Los combates utilizan el clásico sistema de habilidades.

2 PIRATES OF THE BURNING SEA

Un nuevo juego de rol online de SOE verá la luz a principios de año. Esta vez se trata de una historia de piratas en el "viejo" Caribe español. Aunque contará con enfrentamientos cuerpo a cuerpo, serán los combates en alta mar su punto fuerte. Allí podremos abordar naves y robar su carga. Realmente apasionante. 26 Pág.102



Grifos y hombres lobo han invadido el mundo moderno. ¡Uf!

3 LEGENDARY THE BOX

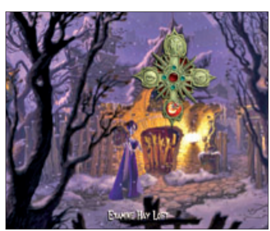
El esperado juego de acción de Atari, que saldrá en el verano de 2008, cuenta la historia de Charles Deckard, un ladrón de obras de arte empeñado en robar la caja de Pandora. Cuando lo consigue y la abre, de ella surgen todo tipo de criaturas demoníacas que invaden el mundo. ¿Imaginas lo que te tocará hacer? 27 Pág.102



El estilo egipcio fluirá por cada rincón de «Stargate Worlds».

4 STARGATE WORLDS

El último mundo en unirse a la moda de los juegos de rol online multijugador masivo será... ¿lo habéis adivinado?, la película «Stargate». Poco se sabe del juego que saldrá en algún momento de 2008, aunque lo que sí se ha confirmado es que utilizará la tecnología gráfica de «Unreal III». ¡La curiosidad nos asalta! 28 Pág.102



La cantante de opera Mona De Lafitte será la protagonista.

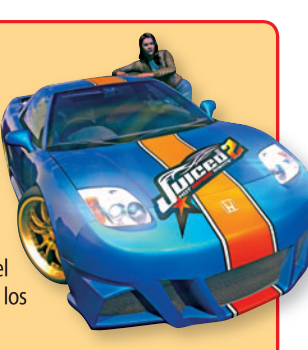
5 A VAMPYRE STORY

Una de las sorpresas que Friendware nos tiene preparadas para principios de 2008 es esta divertida aventura gráfica protagonizada por vampiros. El juego tendrá más de 30 escenarios pintados "a mano", en los que interactuaremos con más de 25 personajes. Una aventurá al más puro estilo «Monkey Island». 29 Pág.102



¿SABÍAS QUE...

... THQ dejará de versionar sus juegos?



Brian Farrell, responsable de THQ, ha confirmado que dejarán de hacer versiones para todos los formatos de sus juegos y que se centrarán en ofrecer el tipo de producto exacto que demandan los usuarios de cada plataforma. ¡Suerte!



Adam despertará en el interior de un barracón, en un lugar que le es totalmente desconocido.

REPROBATES

Dulce condena

Aventura para PC | Friendware nos sumerge en una inquietante aventura protagonizada por Adam, un joven técnico que, tras un terrible accidente de tráfico, despierta en un extraño lugar habitado por personajes de distintos lugares y épocas. «Reprobates», desarrollado por los mismos creadores de «Black Mirror» y «Niburu», utiliza una tecnología gráfica capaz de lograr una expresividad facial muy realista. Además, las cuidadas animaciones y escenarios donde se desarrolla la trama crean un ambiente asfixiante, lo que agobiará todavía más al confundido Adam. 22 Pág.102

Lanzamiento: Diciembre de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80

FRONTLINES FUEL OF WAR

El futuro, ahora



Podremos elegir entre controlar a la coalición occidental o al bloque comunista.

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | El enfrentamiento entre una coalición occidental (EE.UU. y Europa) y la "alianza roja", formada por Rusia y China, es el escenario que THQ nos plantea en este espectacular juego de acción en primera persona. A la "originalidad" de su argumento hay que añadir que el armamento utilizado no es el convencional en cualquier contienda moderna. No, en «Frontlines Fuel of War» disfrutaremos de un inmenso arsenal de armas y vehículos futuristas, útiles en el modo multijugador. 23 Pág.102

Lanzamiento: Dic. 2007
Más inf.: THQ, Tel. 91 799 19 90

RISE OF KUNARK

Lagarto, lagarto...

Los Sarnak, mitad dragones mitad iksar, es una de las siete razas "malvadas" del juego.

Expansión para «EverQuest II» | Hace pocos días se cumplió el tercer aniversario del lanzamiento de «EverQuest II» y, para celebrarlo, SOE lanza la cuarta expansión del que ya se ha convertido en un clásico de los juegos de rol online. «Rise of Kunark», que en España sólo podemos conseguir a través de descarga directa desde la web del juego, incluye un nuevo continente, Kunark, y una raza jugable más: los Sarnak. Además, dispondremos de una nueva zona de inicio, Timorous Deep, y mapas para jugadores con nivel 1 a 20 y 65 a 80. ¿A qué esperas? 24 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: SOE, www.station.sony.com


Computer
Hoy
Juegos



Que «Crysis» haya llegado por fin a las tiendas es lo más IN de este mes



in

Después de la larga de serie de retrasos, «Crysis» está por fin en las tiendas. Eso sí, por lo que hemos visto, la espera ha merecido la pena.

«El Señor de los Anillos Online las Sombras de Angmar», se llevó el premio al mejor juego de 2007 para PC en la 25 edición de los premios Golden Joystick.



Ha sido tal el éxito de «RF Online» desde que Codemasters lo convirtió en juego gratuito, que en apenas dos semanas han tenido que poner en marcha un segundo servidor.

La liga ACB de baloncesto tiene por fin juego oficial. «ACB Total», de Planeta DeAgostini, es un manager que incluye todos los equipos y jugadores de la presente temporada.

out

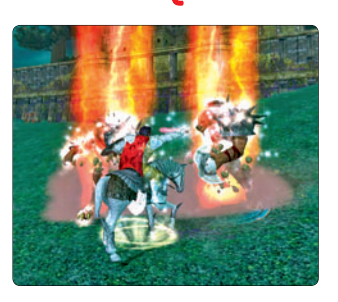
Valve no ha doblado «Half-Life 2 Episode Two» al castellano, con lo que decimos adiós a la singular voz de Gordon Freeman.

Tanto hablar de las bondades de DirectX 10 y al final no ha sido para tanto. Sí, con él se consiguen mejores gráficos... ¡¡pero el rendimiento es el mismo!!

Ahora que casi todas las compañías han optado por rebajar el precio de sus juegos, Activision se desmarca con «Call of Duty Modern Warfare» a 59,95€. Nos parece un poco excesivo.

«EverQuest II» ha cumplido tres años de vida en plena forma... pero allende nuestras fronteras. Nadie ha distribuido en nuestro país la cuarta expansión que SOE lanzó en noviembre.

Está OUT que nadie distribuya la cuarta expansión de «EverQuest II»



LA OTRA NOTICIA



Este es el magnífico ambiente que se vivió en e-life durante los cuatro días que duró la feria.



La gente que se acercó a nuestro "stand" pudo participar en un torneo con «NBA Live 08».



Las partidas podían seguirse a través de las pantallas gigantes.

FERIA DE OCIO DIGITAL E-LIFE 2007

La gran cita con los videojuegos

Por tercer año consecutivo, y coincidiendo con la 47 edición del SIMO, e-life abrió sus puertas al público para darnos la oportunidad de ver y probar, in situ, las últimas novedades en ocio digital. Durante los cuatro días que se prolongó el evento, 82.400 visitantes se acercaron al pabellón 6 de IFEMA, lo que arroja una afluencia de un 25% superior a la registrada en la edición del pasado año. Esto viene a demostrar el gradual crecimiento de una feria que promete alcanzar cotas realmente importantes en un futuro. De hecho, contó con el apoyo de instituciones como el Ayuntamiento de Madrid, que en la persona del Delegado de Economía y Empleo, Miguel Ángel Villanueva, inauguró esta tercera edición.

Compañías como Microsoft, Nintendo, Sony o Electronic Arts ocuparon buena parte de la superficie del pabellón con sus consolas y juegos, pero sin duda el "stand" que mas gente atrajo, y no sólo por ser el de mayor tamaño de la feria, fue el de Axel Springer, nuestra editorial, que montó una enorme carpa con todas las cabeceras de las revistas de juegos que publicamos: Computer Hoy Juegos, Micromanía, Playmanía, Nintendo Acción y Hobby Consolas. Allí, se congregaron miles de visitantes para conseguir revistas, disfrutar con las últimas novedades en juegos del mercado y optar a importantes premios en las numerosas competiciones que se organizaron. La asistencia de público fue masiva durante los cuatro días, pero fue durante el fin de semana cuando ésta desbordó todas las previsiones, evidencia de que e-life 2007 fue todo un éxito.




Así posan los ganadores de uno de los muchos torneos organizados.




El Ayto. de Madrid, en la persona de J. Villanueva, inauguró e-life.



Más de 80.000 personas se acercaron a la Feria e-life 2007.

LA CIFRA

20.000.000€ ha costado «Crysis»

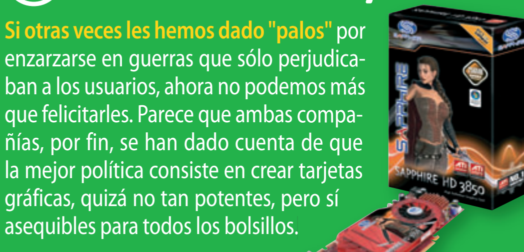
Espectacular el presupuesto con que ha contado Crytek para dar vida a su superproducción «Crysis», cifras que ya querrían para sí el 99% de las películas que se filman en España. Pero no son los únicos número apabullantes que arroja este juego, en su creación han sido necesarias 1.000.000 de líneas de código, 1 GB de datos en texturas y más de 85.000 tipos distintos de "shaders". ¿Cómo no va a haber retrasos?



GANADOR

ATI y nVidia

Si otras veces les hemos dado "palos" por enzarzarse en guerras que sólo perjudicaban a los usuarios, ahora no podemos más que felicitarles. Parece que ambas compañías, por fin, se han dado cuenta de que la mejor política consiste en crear tarjetas gráficas, quizá no tan potentes, pero sí asequibles para todos los bolsillos.





PERDEDOR

Spore

Otro año toca a su fin... y una vez más sin él. Seguimos sin noticias sobre fechas de un posible lanzamiento del esperado juego diseñado por Will Wright –creador de «Los Sims»–. Recordemos que han pasado tres años desde que se anunciara el desarrollo de «Spore». ¡Ya va siendo hora!




Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA

1 ASUS BC-1250PT BLU-RAY DRIVE



Un disco Blu-Ray almacena hasta seis horas de vídeo HD.

Ahora que los 4,3 GB de los DVD se nos han quedado pequeños, ASUS acude al rescate con esta grabadora Blu-Ray, el formato desarrollado por Sony que permite almacenar 50GB en discos de doble capa. Además, es compatible con todos los formatos de CD y DVD (menos el HD-DVD) y su precio es de 355€. 33 Pág.102

2 CREATIVE AURVANA X-FI



Un diseño muy compacto para unos auriculares de ensueño.

Si quieres gastarte 299,99€ y buscas la mejor calidad de audio, los auriculares Aurvana X-Fi son los mejores. Son los únicos capaces de reproducir con fidelidad el sonido 3D generado por las tarjetas X-Fi. Además, soportan la tecnología Crystalizer, con la que se afina la calidad del audio comprimido en MP3. 34 Pág.102

3 PNY GEFORCE 8800GT 512MB



PNY ha optado por un sobrio diseño para su nueva 8800 GT.

Les ha faltado tiempo a todas las compañías para lanzarse a crear su propia versión de las prometedoras Geforce 8800 GT, que nVidia presentó el mes pasado. La configuración elegida por PNY monta 512MB de RAM GDDR3 a 1.800 MHz e incluye un juego de la saga «Rainbow Six». Su precio es de 299€. 35 Pág.102

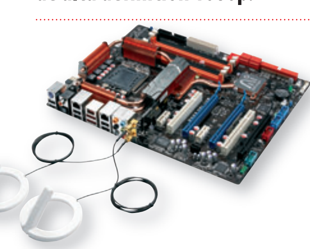
4 NEC ACCUSYNC LCD 22WMGX



El monitor soporta reescalado de alta definición 1080p.

Con una resolución de 1680x1050 píxeles, un tamaño de pantalla de 22", ratio de contraste de 1000:1, 5 ms. de tiempo de respuesta y conexiones DVI, VGA e incluso HDMI, el NEC Accusync LCD 22WMGX es el sueño de cualquier jugador de PC. Lo único que puede mantenernos desvelados es el precio... 449€. 36 Pág.102

5 ASUS P5E3 DELUXE WIFI-AP@N



Su elevado precio se compensa con su bajo consumo.

Si eres un jugador de PC "ecológico" te interesará saber que ASUS ha lanzado una placa base cuyo consumo es un 58,6% menor que el de otras similares. Soporta RAM de doble canal a 1.800 MHz y, además, monta la nueva especificación 2.0 de PCI Express, así como red Wi-Fi 802.11n. Cuesta 323€. 33 Pág.102



¿SABÍAS QUE...

... el futuro de los juegos pasa por el Ray-Tracing?

Esta técnica hiperrealista se utiliza para generar los fotogramas de las películas de animación y bien podría ser el futuro de los juegos. Intel lleva unos cuantos años trabajando en ello y parece que el rendimiento obtenido se acerca, cada vez más, a los actuales gráficos rasterizados. ¡¡Ójala!!

MICROSOFT SIDEWINDER MOUSE

Un ratón de peso



El sistema de pesas permite adaptar el manejo del ratón a distintos tipos de juego.

Que Microsoft recupere la marca Sidewinder de dispositivos de juego para PC es una gran noticia, pero si además lo hace con este Sidewinder Mouse estamos ante todo un acontecimiento. Bajo un aspecto algo tosco, en realidad se esconde una precisa herramienta para "profesionales" del videojuego. Incluye dos botones metálicos laterales, colocados de tal forma que no es necesario forzar la posición del pulgar para acceder a ellos. La rueda de desplazamiento, además, es el doble de ancha y el giro es mucho más preciso. Pero lo mejor de todo son los dos elementos novedosos que incorpora este Sidewinder Mouse. Por un lado el sistema de pesas, que permite equilibrar el peso del ratón en función del tipo de juego: más peso para ganar en precisión, menos para desplazamientos más rápidos. El LCD incorporado, por otro lado, permite controlar en todo momento la precisión del sensor láser. Su precio es de 74,90€. 30 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Microsoft, 91 761 23 60

ZOTAC GEFORCE 8800GT AMP! EDITION

La tarjeta gráfica que estabas esperando

La nueva Geforce 8800 GT es tan compacta que sólo ocupa una ranura de expansión.

Durante la presentación mundial de la nueva Geforce 8800 GT, el gurú de una de las grandes compañías de videojuegos proclamó que "esta tarjeta me hará [aún más] millonario". Es posible que no le falte razón, porque nVidia ha creado una maravilla tecnológica capaz de alcanzar el rendimiento de la Geforce 8800 GTX, pero en un tamaño mucho más compacto y a un precio escandalosamente menor. Además, esta versión de Zotac apenas cuesta 249€. La tarjeta usa la nueva y rápida interfaz PCI Express 2.0, también compatible con el estándar 1.0 utilizado hasta ahora. Monta 512 MB de RAM GDDR3 a 2.000 MHz y es compatible con DirectX 10. ¡Fantástico! 31 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Kristal Computer SL, Tel. 915 000 999

SAPPHIRE RADEON HD3870

ATI recurre a las nuevas generaciones



La HD 3870 es compatible con CrossFireX y permite conectar cuatro tarjetas a la vez.

Ante la agresividad de la ofensiva lanzada por nVidia con su modelo 8800 GT, ATI ha optado por dar el salto y comercializar la nueva generación de tarjetas HD, compuesta de momento por sólo dos modelos: HD 3850 y HD 3870. La información que tenemos sobre las características de este último es que cuesta apenas 199€ y su rendimiento supera incluso al modelo HD 2900 XT. De hecho, es el primero compatible con DirectX 10.1, que aparecerá a principios de año junto al primer Service Pack de Windows Vista. Integra 512 MB de RAM GDDR4 a 1,2 GHz y, lo que es aún más increíble, apenas consume 105W, frente a los más de 200W de la HD 2900 XT. ¡Pero ocupa dos ranuras! 32 Pág.102

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Sapphire, www.sapphiretech.com


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



HEMOS JUGADO LA BETA Y PODEMOS DECIR BIEN ALTO... ¡¡QUÉ DURA Y QUÉ DIVERTIDA ES LA VIDA DEL CÉSAR!!

Imperivm Civitas II

ESTRATEGIA · Si ya es difícil manejar a los bárbaros que amenazan el imperio, imagínate lo que es contentar a una ciudad como Roma.

La saga «Imperivm» sufrió una profunda transformación en 2006 con «Imperivm Civitas», un juego con el que se abandonaban las batallas y nos sumergía en la gestión y organización de recursos.

El salto fue todo un éxito, así que un año más tarde, FX Interactive, lanza esta continuación con el propósito de pulir algunas cuestiones del original, pero dejando intacto su concepto de juego. El objetivo fundamental permanece invariable: crear una metrópoli que represente como ninguna el esplendor del imperio romano, y en la que todo funcione y los ciudadanos sean felices. Por eso, FX Interactive nos ha reservado el triple papel de gobernador, militar y arquitecto.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Imperivm Civitas II» sigue siendo tan sencillo en su planteamiento co- →

El Foro se irá transformando paulatinamente conforme la ciudad vaya creciendo, adquiriendo gran esplendor y majestuosidad.



Construir templos será muy lucrativo, ya que los ciudadanos realizan ofrendas a los dioses en forma de denarios que irán a nuestras arcas.



Producir alimentos es básico y debemos asegurarnos el aprovisionamiento antes de encomendarnos a otros quehaceres. Si escasean, se nos rebelará el pueblo.



Conquistar asentamientos bárbaros es necesario para abrir nuevas rutas de comercio y para hacernos con el control de una mina que se encuentra en su territorio.

NUEVOS EDIFICIOS



Circo Máximo: es el lugar donde se entretiene "al vulgo". Las carreras de cuádrigas les vuelven locos.



Escuela: instruir a la ciudadanía propicia una sociedad más eficiente y reduce los índices de delincuencia.



Foro: presente también en la primera versión, es el reflejo del esplendor alcanzado por tu ciudad.

LO MÁS NUEVO





Las ciudades no son homógeneas; hay una zona rica con muchos lujos y otra pobre más desatendida.

Se han incluido puentes para poder cruzar los ríos, aunque levantar uno será muy, muy costoso.



¡¡LEGIONARIOOOOOS... A LA GUERRA!!



Puentes y murallas: habrá muchos más combates y será frecuente construir murallas, empalizadas o puentes para contener al enemigo.



Unidades: además de los típicos legionarios de la primera versión, ahora podemos reclutar a arqueros, caballería o, incluso, catapultas.

"Se ha potenciado bastante el aspecto bélico con nuevas unidades y edificios"

➜mo complejo de llevar a la práctica con acierto y éxito a las primeras de cambio. Por eso, el manual básico nos dice que partiendo de la estructura inicial del Foro (sensiblemente mejorado en su aspecto gráfico), debemos ir añadiendo nuevos edificios que permitan albergar al mayor número de ciudadanos y esclavos, sin descuidar la producción de materias necesarias para sobrevivir y prosperar.

Dicho así parece sencillo, pero meterse en faena es ya harina de otro costal. Para empezar, la producción de alimentos serán la base de nuestro proyecto. Debemos centrar los esfuerzos en abastecer a nuestra, en principio, pequeña población. Sólo si les aseguramos la comida comenzarán a demandar productos más caros. Esto hará que gasten más dinero, justo lo que nosotros necesitamos para invertir en infraestructuras, edificios militares y templos. ¡Vamos!, que si los denarios fluyen la ciudad crece, luego la economía vuelve a subir y así hasta hacernos ricos.

Precisamente, los templos se convierten en nuestra principal fuente de ingresos, ya que la gente hará ofrendas, lo que supone recaudar más denarios.

Como vemos, las materias primas y edificios forman la cadena del bienestar, susceptible de romperse con las muchas incidencias. Manifestaciones, desastres naturales o ataques de los bárbaros pueden dar al traste nuestros planes. Por fortuna, para salir airosos de estas situaciones podremos sacarnos de la manga ciertos "truquitos", como organizar unos juegos en el circo o crear muchos cuarteles.

VALORACIÓN

La base de «Imperivm Civitas II» es la misma que la del juego original, aunque se le ha dado mayor importancia al apartado bélico; se han incluido dos nuevos edificios más y cuatro unidades militares. Además, según nos ha revelado el encargado de proyecto de FX Interactive se está trabajando duramente para que el dinero juegue un papel fundamental a la hora de gestionar la ciudad, algo que no pasaba en la anterior versión.

Si a esto le sumamos un nuevo y espectacular motor gráfico con el que veremos a las palomas batir las alas, tenemos un título que no defraudará al arquitecto que llevamos dentro. ¿Volverá a ser un éxito? ¡¡Alea iacta est!!



Colocar con lógica los edificios de una ciudad es una tarea muy complicada que requiere tesón, planificación y mucha práctica.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 12 25 **PRECIO ESTIMADO:** 19,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,4 GHZ/1 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Divertido título de gestión que, en esta segunda entrega, confiere a las unidades bélicas un mayor protagonismo. Además, se le ha dotado de un mayor equilibrio y ahora será necesario procesar todos los productos obtenidos.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

¡¡COMBATE CONTRA LAS BESTIAS MÁS TEMIBLES Y DESCUBRE AL BÁRBARO QUE LLEVAS DENTRO!!

Beowulf
The Game



ACCIÓN · Este es el cantar sobre las hazañas de un feroz guerrero enfrentado a imponentes bestias. ¡¡Demuestra que eres el más bruto!!

Beowulf es un poema épico cuyos versos narran las hazañas del singular héroe del que toma prestado el título. Escrito en la primera mitad del siglo VIII, está considerada una de las joyas de la literatura lírica anglosajona, equiparable a nuestro "Cantar del Mío Cid".

Basándose en las aventuras de este legendario guerrero, cuya fuerza era igual a la de treinta hombres, el prestigioso director Robert Zemeckis ha creado una espectacular película de animación 3D, que apunta a convertirse en uno de los taquillazos del año.

En su adaptación a PC, se ha respetado el argumento del film, que narra cómo Beowulf se ve obligado a viajar a Dinamarca para ayudar a su rey a derrotar a una mortífera bestia que siembra el caos en sus tierras. Curiosamente, nuestros problemas empezarán cuando demos muerte al "bicharraco" y nos veamos ocupando el trono danés. ➜

«Beowulf» es un espectacular torrente de acción con temibles enemigos que nos sobrecogen por su descomunal tamaño y número.



Cada combate requiere un tipo de estrategia y dar con ella será absolutamente vital para sobrevivir. Os garantizamos que no será fácil acertar al principio.



El castillo del rey es el centro de las operaciones, desde este lugar aumentaremos las habilidades de nuestro héroe, además de elegir la siguiente misión.



El medidor de Ira Carnal se halla situado en la parte inferior izquierda de la pantalla. Una vez activado nos volveremos inmunes y poseedores de una fuerza brutal.

ASÍ COMBATE BEOWULF



Llaves: pulsando el botón central del ratón agarraremos al rival para someterle a dolorosos martirios.



Armas: hay una amplia variedad, aunque si no tenemos ninguna, siempre nos quedan los puños.



Barones: lucharán a nuestras órdenes. Tendremos que pulsar Ctrl izquierdo y seleccionar una acción.





A las antorchas podemos golpearlas hasta explotar. Acabarán con todos los enemigos cercanos.

Nos costará mucho, pero que mucho trabajo, derrotar a esta bestia marina. Paciencia y buenos espadazos.



TRABAJO EN EQUIPO



Combo de impulso: sin la ayuda de los barones sería imposible realizar tareas como apartar gigantescas piedras del camino.



Notas musicales: para arengar a nuestros hombres a remar, debemos pulsar un botón concreto para hacer sonar el tambor.

"Los combates en «Beowulf» son una combinación de fuerza bruta y estrategia"

➜ Como monarca, debemos enfrentarnos a las terribles consecuencias de tan heroica acción.

CÓMO SE JUEGA

«Beowulf» es un título de acción en estado puro, en el que avanzaremos por diversas fases liquidando enemigos a espadazos y amparados en la descomunal fortaleza del protagonista.

Sin embargo, no es una epopeya de héroes solitarios. Durante los combates también controlaremos a un grupo de hombres, denominados barones, que acatarán nuestras órdenes sin vacilar e, incluso, darán su vida por nosotros. Su ayuda será imprescindible para superar ciertas fases del juego ya que se encargarán de acciones que no podemos llevar a cabo nosotros solos, como remar o apartar una gigantesca roca del camino. Cuidarles es fundamental, ya que sin su concurso se acabará la partida.

Por desgracia, no podrán echarnos una mano en los combates. Ahí dependeremos exclusivamente de nuestra fuerza bruta para liquidar a las bestias. A base de combos y algo de estrategia, conseguiremos liquidar a todo lo que se nos ponga por delante.

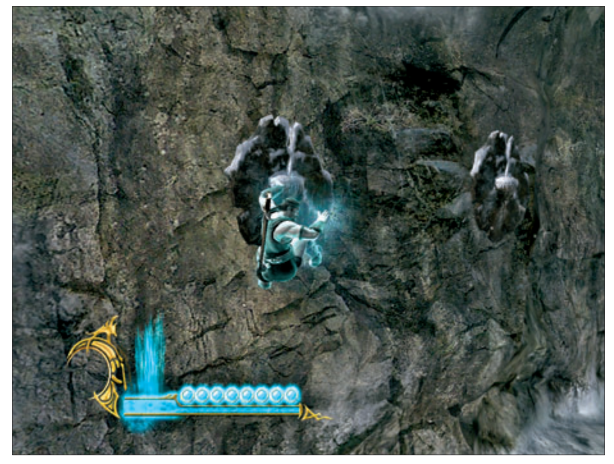
La manera más sencilla de tumbar a las bestias será utilizar la Ira Carnal. Este poder sumirá a Beowulf en un trance, que le hace invulnerable a los ataques y le dará un fuerza sobrehumana por un tiempo. Además, las habilidades de Beowulf, e incluso la vida de sus barones, pueden aumentarse en el castillo de Dinamarca.

VALORACIÓN

Ubisoft ha concebido un juego con la única intención de divertir al jugador peleando contra hordas de enemigos de todo tipo. ¡Y vaya si lo han conseguido!

Es sencillo, espectacular y muy entretenido. Las batallas contra las diferentes bestias son los momentos cumbres; escenas como la lucha contra una anguila marina de más de 100 m. de longitud o el combate contra un Troll de más de tres metros son, simplemente, deslumbrantes.

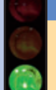
Uno de los grandes atractivos de «Beowulf» es manejar a los barones, pues confiere variedad al desarrollo, al igual que las fases donde tendremos que pulsar un botón en el momento justo aportan algo de relax a tanto mamporro. Vamos, que lo tiene todo para convertirse en un gran éxito.



Algunos lugares parecen innaccesibles, necesitaremos mucha pericia y avanzar de plataforma en plataforma para alcanzarlos.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** UBISOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360, PS3, PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ/1 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Espectacular juego de acción que nos pone en el pellejo de un guerrero enfrentado a poderosas y fantásticas bestias. Las peleas son muy exigentes, no sólo bastará con pulsar botones para vencer... ¡¡y demasiado sangrientas!!

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



«Timeshift» es un título de acción que nos permite manejar el tiempo para conseguir nuestros fines.



El rifle de francotirador es letal en largas distancias, para las cortas mejor no sacarlo de la funda.



Hay decenas de enemigos en cada fase que venderán cara su piel, incluso con los poderes de nuestro traje.

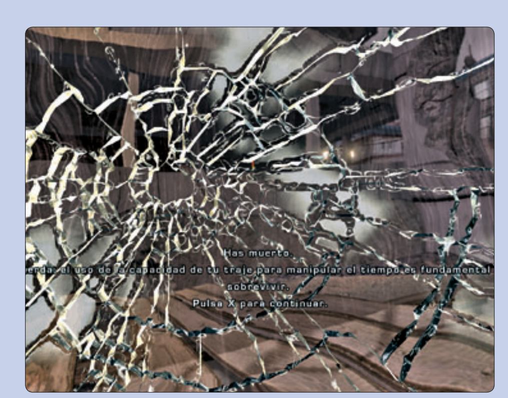
CONTROLA EL TIEMPO



Parar el tiempo: los enemigos no podrán vernos así que serán presa fácil de nuestras balas. Eso sí, la barra temporal se gastará mucho más rápido.



Ralentizar el tiempo: nuestros rivales nos ven venir pero se mueven tan despacio que apenas podrán defenderse. La barra baja más sosegadamente.



Retroceder en el Tiempo: en caso de morir podemos viajar hacia atrás y ponerle remedio. Esta acción también nos dará ventaja en ciertas situaciones.



MANEJA EL TIEMPO MIENTRAS SOBREVIVES AL CAOS

TimeShift

ACCIÓN · Los viajes al espacio ya están pasados de moda. Ahora, lo que se lleva es controlar el tiempo para dominar el mundo.

Paradojas de la vida, un juego como éste, basado en el control del tiempo, ha sufrido interminables retrasos que le han impedido salir al mercado cuando estaba previsto. De hecho, su desarrollo se ha alargado durante nada menos que cinco años aunque, por suerte, la historia ha conservando la originalidad inicial.

El caso es que el doctor Aiden Krone y su equipo han desarrollado unos trajes capaces de viajar a través del tiempo. Y es que lo que debía ser un gran hallazgo para la Humanidad, se ha convertido en una horrible pesadilla que puede terminar con el mundo tal y como hoy lo conocemos.

Así, enfundado en el primer traje (denominado Alfa), Krone retrocedió al pasado para destruir el laboratorio donde dio vida a su invento. Ahora, en un intento desesperado por detenerle no sólo hemos fracasado sino que hemos dado con nuestros huesos en un pasado alternativo donde el pérfido científico es el único amo y señor del mundo.

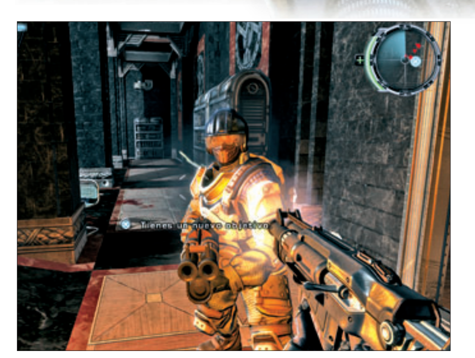
A partir de este momento, nuestro cometido será frustar sus planes con la ayuda de unos cuantos rebeldes y devolver el tiempo a su curso natural. Para conseguirlo, contamos con ocho armas distintas que nos permiten acabar con los esbirros de Krone más fácilmente, aunque nuestras posibilidades de éxito pasan, sobre todo, por aprender a controlar nuestro traje. Entre otras cosas, nos permitirá regenerar nuestra salud si permanecemos quietos. Pero lo mejor de todo es que nos refuerza con el poder de manejar el tiempo a nuestro antojo. Así, podremos ralentizarlo o pararlo para combatir al enemigo con cierta ventaja e, incluso, rebobinarlo para enmendar cualquier error que hayamos cometido y cambiar el signo del futuro.

Otro de los grandes atractivos de «TimeShift» es su modo multijugador. Pero, ¿cómo resolver el problema de 16 jugadores manipulando el tiempo simultáneamente? Pues la solución es bastante sencilla. Saber Interactive ha convertido los poderes del traje en granadas de mano. De esta forma, se consigue emular el manejo del tiempo sin interferir de manera molesta en la actuación del resto de jugadores.

VALORACIÓN

«Timeshift» se ha hecho esperar, pero ha merecido la pena. La trama es increíblemente absorbente y logra mantenernos en vilo a base de inesperadas sorpresas. Obviamente, las situaciones están pensadas para sacarle partido al traje, la gran estrella del juego. Manipular el tiempo nos permite afrontar cada circunstancia de diversas maneras, lo que le da mucho aire al desarrollo.

Otro de los puntos fuertes son los escenarios, de una calidad gráfica extraordinaria. Por eso, si de algo estamos seguros es de que «TimeShift» dará mucho que hablar. Y si no "al tiempo"...



Consultar el mapa es básico, ya que nos indica los objetivos activos y la situación de los enemigos.



Lo enemigos son tipos muy listos; si nos ocultamos nos rodean y si estamos sin balas avanzan...

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 PRECIO ESTIMADO: 49,99€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ/1 GB RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una interesante historia futurista da paso a un desarrollo con una carga brutal de acción, en el que tendremos que jugar con el tiempo para acabar con nuestros enemigos. Parece divertido, ¿no ?, pues jugarlo es una locura.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



Viviremos situaciones de alto voltaje, el riesgo y la violencia nos acompañarán durante todo el desarrollo.



Kane lleva la voz cantante y puede darle a Lynch órdenes sencillas. No tardaremos mucho en aprender a hacerlo.

PERSONAJES SIN NADA QUE PERDER



Kane, el mercenario. Trabajaba para el legendario Los7, pero acabó en la cárcel. Ahora le consideran un traidor, pero le ayudaremos a saldar sus cuentas.



Lynch, el psicópata. Socio "a la fuerza", acompaña a Kane a lo largo de toda la aventura sirviéndole fielmente. Está bastante loco y a veces "se le va la olla".



Equipo mercenario. Personajes que acompañan a Kane y Lynch en las misiones más peligrosas. Podemos darles órdenes para que nos cubran las espaldas.



¡¡ACCIÓN COOPERATIVA Y SALVAJE ENTRE DELINCUENTES!!

Kane & Lynch Dead Men

ACCIÓN · Érase una vez un mercenario y un psicópata que se fugan de la cárcel para ajustar viejas cuentas. Parece chungo, ¿no?

Título protagonizado por la pareja de delincuentes más salvajes de los últimos tiempos. El cabecilla es Kane, un despiadado mercenario que aguarda en el corredor de la muerte a expiar sus horrendos crímenes. Pero a veces las cosas cambian, que no la suerte, y cuando es trasladado a una nueva penitenciaria, un grupo de mercenarios conocidos como "Los7" asalta el furgón para reclamarle el dinero que robó antes de entrar en la cárcel. O paga o le asesinarán junto a su familia. En ese momento, conocerá a un psicópata de cuidado llamado Lynch, encargado de velar por que se cumpla el trato con "Los7".

Este es el explosivo inicio de una aventura que llevará a estos fuera de la ley a iniciar una angustiosa carrera para reunir el dinero, cumpliendo numerosas misiones que nos llevarán a diferentes lugares de EE.UU. y Japón. Extorsionar, eliminar, secuestrar y robar serán algunos de los objetivos a cumplir. Y os garantizamos que la experiencia es única, gracias a un desarrollo que lo fia todo a la acción más salvaje imaginable.

En todo momento controlaremos a Kane, por medio de una perspectiva en tercera persona, que le permite tener una visión clara de la escena y disparar sobre los enemigos. A Lynch sólo podremos darle una serie de sencillas órdenes, como que nos cubra las espaldas o que abra fuego contra todo lo que se mueva. Desafortunadamente, la chaladura del muchacho le llevará a veces a no distinguir bien entre inocentes y adversarios. Si no queremos que organice una masacre, debemos recordarle que tome sus pastillas.

Las misiones pueden afrontarse de diversas maneras. Elegir el camino del sigilo evitará que nos descubran fácilmente, lo que nos da más margen de maniobra, pero muchas veces no habrá más remedio que liarse a tiros.

En nuestro periplo pasaremos por escenarios de EEUU y Japón, casi siempre con el agua al cuello.

Las tiroteos son muy frecuentes; más nos vale ser pacientes y cubrirnos bien si no queremos exponernos a las balas de los enemigos.

La policía nos hostiga sin descanso, aunque tras nuestros pasos también hay varias mafias. Es un juego con mucha acción y violencia.

VALORACIÓN

«Kane & Lynch Dead Men» es salvaje, con acción a borbotones y escasez de escrúpulos. Aunque la verdad es que la pareja protagonista no tiene más salida que la violencia, ya que el guión les conduce a través de una agobiante cuenta atrás para reunir el dinero.

Las situaciones están pensadas para no darnos un segundo de respiro, los tiroteos son constantes y en algunas misiones hay tanta intensidad que sudaremos adrenalina a espuertas. Además, se agradece la libertad de acción que nos conceden para resolver las misiones, lo que redunda en un desarrollo frenético, divertido, variado y absorbente.



LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** PROEIN
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **PRECIO ESTIMADO:** 44,95€
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS3, XBOX 360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2 GHZ / 1 GB DE MEMORIA RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Acción y sigilo impregnados de violencia y de una elevada carga de realismo que nos llevará a afrontar misiones largas, profundas y llenas de divertidos retos. Un título complejo que nos tendrá muy ocupados durante meses.

VERSIÓN PROBADA: Juego final en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio

Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 88 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

Segunda expansión para «F.E.A.R.», y primera autojugable –no necesitaremos del título original para disfrutarla–, que recupera el pulso entre el malévolo Paxton Fettel y

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.






Los iconos PEGI indican la edad recomendada ❶ y si su contenido es violento ❷, discriminatorio ❸, con lenguaje soez ❹, con sexo explícito ❺, si se enseña el uso de drogas ❻, si causa miedo ❼ o si fomenta el juego ❽.


TEST

F.E.A.R. PERSEUS MANDATE

ACCIÓN • Paxton Fettel no se da por vencido y vuelve a dar guerra a los F.E.A.R. con sus diabólicos clones. ¿Volverá a morder el polvo?

CÓMO SE JUEGA

VALORACIÓN

ASÍ SE JUEGA: PAXTON FETTEL DEBE SER ELIMINADO

RESULTADOS DEL TEST

F.E.A.R. Perseus Mandate

COMENTARIO DEL JUEGO

CONTROLES BÁSICOS

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

CÓMO SE JUEGA

La mecánica de «F.E.A.R. Perseus Mandate» guarda absoluta fidelidad con el primer título de la serie: acción con perspectiva

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.


VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST | PC-DVD (Win XP/Vista)

F.E.A.R. Perseus Mandate

DISTRIBUIDOR: VUP

TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30

PRODUCTOR: Monolith

DESARROLLADOR: TimeGate Studios

OTRAS VERSIONES: No

¡Funciona en tu PC! Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años

ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran intensidad de las refriegas y la extraordinaria inteligencia de los enemigos calibrarán nuestras dotes como hombre de acción. Si le sumamos una buena "ensalada" de sustos, obtenemos un juego muy divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO			

Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

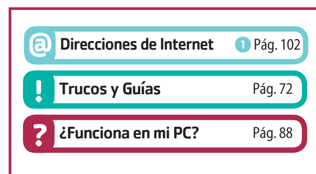
ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- Botón Izquierdo: Selección
- Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 8,62 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

❶ Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

❷ Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.102 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

❸ Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

❹ Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

❺ Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

❻ Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 88.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

❼ Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

❽ Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.



VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)

F.E.A.R. Perseus Mandate

DISTRIBUIDOR: VUP
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Monolith
DESARROLLADOR: TimeGate Studios
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran intensidad de las refriegas y la extraordinaria inteligencia de los enemigos calibrarán nuestras dotes como hombre de acción. Si le sumamos una buena "ensalada" de sustos, obtenemos un juego muy divertido.

	Porcentaje		Nota
❶ **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**7,88**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
❷ **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
❸ **INSTALACIÓN**	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.243,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
❹ **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
❺ **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
❻ **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**8,18**
❼ **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
❽ **OTROS DATOS**	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 armas nuevas y una escalofriante misión	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
❾ **NOTA MEDIA**	**100%**		**8,25**
❿ Corrección positiva			
Corrección negativa			
⓫ **RESULTADO DEL TEST**	Notable		**8,25**
⓬ **PRECIO/CALIDAD**	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,25 = 3,63 = Bien		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

❾ Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

❿ Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

⓫ La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

⓬ Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,25
PRECIO/CALIDAD	Bien	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,25 = 3,63 = Bien	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

ACCIÓN • La paz mundial pende de un hilo y si no actuamos a tiempo, alguien va a apretar el botón que hará saltar al planeta por los aires.

Revolución importante la que ha experimentado la saga «Call of Duty», que cambia los decorados de la Segunda Guerra Mundial por escenarios más actuales. El salto de época conlleva, además, la elaboración de un argumento de ficción que refleja uno de los peligros más latentes para Occidente: la amenaza nuclear.

El detonante del conflicto es una revuelta en un pequeño país productor de petróleo, que acaba en golpe de estado y la formación de un nuevo gobierno dirigido por revolucionarios abiertamente hostiles a Occidente. Naciones como EE.UU. e Inglaterra observan con preocupación los acontecimientos y deciden devolver la democracia al país. Pero el coste puede ser muy alto, ya que los golpistas amenazan con responder con bombas nucleares a cualquier ofensiva que lleven a cabo estas dos superpotencias.

Con este estado de cosas, sólo la capacidad y determinación de los sargentos MacTavish, de la S.A.S. británica, y Paul Jackson, de los marines americanos, puede salvar al mundo del desastre.

CÓMO SE JUEGA

«Call of Duty 4 Modern Warfare» es un título de acción bélica pura y dura. Frente a miles de enemigos, nuestras oportunidades de supervivencia recaen en un potente arsenal de armas y en el →



«Call of Duty 4» es un espectacular torrente de acción que nos traslada al corazón de la guerra. Escenarios, situaciones, tácticas y los propios soldados son de un realismo apabullante y sobrecogedor.



AMIGOS PARA SIEMPRE

Americanos: se ocupan de la situación en el Extremo Oriente. ¿Sus órdenes? Acabar con la revuelta y toda resistencia.

Ingleses: sus operaciones se desarrollan en suelo ruso. Han de buscar información y dar con el cerebro que hay tras la guerra.

El trabajo en equipo es fundamental para mantenerse con vida, ya que si nos alejamos de los compañeros estaremos a merced del enemigo. Lo mejor es coordinarse y avanzar poco a poco, y al unísono.

"Explosiones, humo, tensión y muchas balas para un juego de guerra antológico"

➜ acierto a la hora de dar órdenes a un puñado de hombres.

Antes de entrar en combate debemos pasar un breve tutorial, donde aprenderemos a ejecutar los movimientos básicos que puede realizar nuestro oficial. Además, según la aptitud que mostremos en el entrenamiento, se nos recomendará uno de los cuatro niveles de dificultad.

Lo que nos aguarda después es el infierno de una guerra estructurada en diversas fases. Balas, humo, explosiones y, sobre todo, pelotones de enemigos colocados estratégicamente por todo el escenario para hacernos la vida pero que muy difícil.

¿Y qué defensa tenemos ante este panorama de pesadilla? Pues un armamento y un equipo de primera, con el que podemos solventar las situaciones más desesperadas. Aunque no dispondremos de barra libre, ya que sólo podemos portar dos armas principales, granadas y algún que otro artilugio como C-4 y gafas de visión nocturna.

De todos modos, quien piense que esto es suficiente para enterrar a la ingente cantidad de enemigos que se nos viene encima, está muy equivocado. La verdadera clave está en el trabajo en equipo. Aventurarse en plan "héroe solitario" es un suicidio. Esto es la guerra de verdad, y sin estudiar el terreno en busca de parapetos o coordinarse con nuestros compañeros no se va más que al hoyo. Jamás debemos despegarnos de nuestros aliados, ya que serán ellos quienes nos proporcionarán la cobertura necesaria para avanzar, poco a poco pero seguros.

Tampoco debemos olvidar que el escenario también juega un importante papel. Cada coche, muro o ventana puede servir para resguardarnos del fuego enemigo.

En cuanto a los objetivos, en la parte inferior se nos muestra su situación exacta, aunque puede variar durante la misión. Si al principio las órdenes son capturar a un

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

Teclado:
- **R:** Recargar
- **N:** Visión Nocturna



Camuflarse puede salvarnos la vida en los momentos más complicados de la batalla. Por eso, es bueno estudiar el terreno y actuar con rapidez.

ASÍ SE JUEGA: SÓLO SOBREVIVEN LOS MEJORES



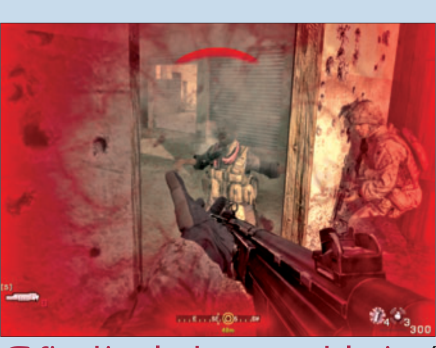
1 Las gafas de visión nocturna son esenciales en misiones con poca visibilidad, cuando el enemigo es más indetectable.



2 La infantería está bien protegida, tanto por piezas de artillería como por carros de combate.



3 La mirilla es nuesta amiga, con ella no fallaremos el disparo por lejos que esté el objetivo.



6 Si nos hieren lo sabremos por un halo rojo, así que lo mejor es buscar parapeto y descansar.



7 La misión del francotirador es genial, la tensión al tratar de pasar desapercibido es inenarrable.



Para descansar del desarrollo principal, contamos con un divertido modo arcade. En él, contamos con un tiempo límite y un número de vidas para superar cada fase. Además, hay que superar una puntuación.

terrorista, puede llegar una contraorden que nos invite a huir si las cosas se ponen feas.

VALORACIÓN

Lo primero que impacta de «Call of Duty 4 Modern Warfare» es su soberbia ambientación. Cada escenario, explosión y enemigo han sido cuidados al detalle para hacernos partícipes de una contienda dura y mortal, que nos mantendrá en vilo a lo largo de todas las fases. ¡¡Es la guerra!!

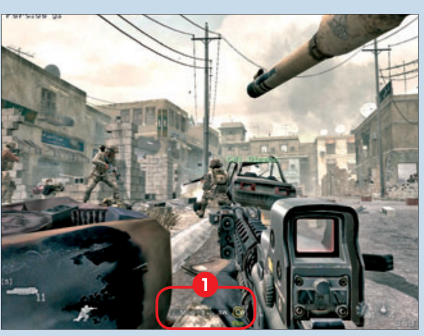
Pero lo que más sobrecoge es la intensidad de la acción. Nos jugaremos la vida en misiones tan arriesgadas como variadas; desde tomar una cadena de televisión en Extremo Oriente hasta rescatar a un confidente en Rusia. Si a estas virtudes le añadimos la sencillez de manejo y una claridad meridiana en los objetivos a cumplir, tenemos el juego ideal para perdernos durante semanas.

¡¡Ah!! y tras probarlo en el laboratorio, hemos visto que funciona en PC relativamente antiguos. Y con una calidad al alcance sólo de los grandes. ¡¡Apoteósico!!

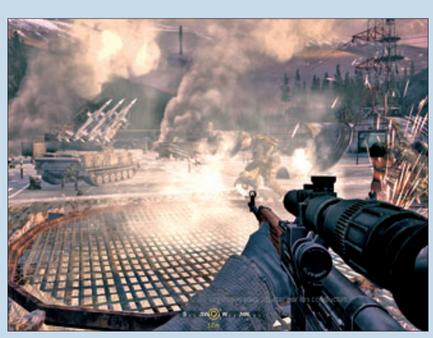
Direcciones de Internet Pág.102
¿Funciona en mi PC? Pág. 88



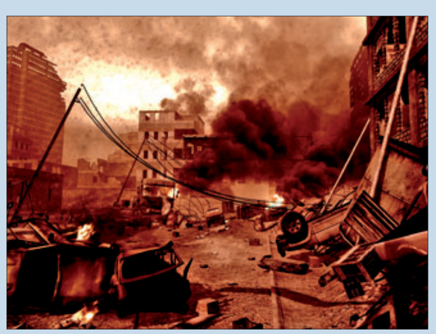
4 Un AC-130 Spectre es un buen apoyo para las tropas gracias a sus tres mortíferos cañones.



5 La brújula indica nuestra posición y la del objetivo con un círculo amarillo (1). ¡A por él!



8 No habrá obstáculo que se resista, aunque a veces hay que mantener el sigilo en la misión.



9 La acción da giros inesperados, que nos dejan de piedra y nos obligan a alterar los planes.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win XP/Vista)



Call of Duty 4 Modern Warfare

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Infinity Ward
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3, NDS

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una experiencia única llena de acción, tensión, emoción y, sobre todo, diversión. La guerra más real que hemos visto a día de hoy en un PC y con un apartado técnico sublime. ¡¡Candidado a una de las maravillas del año!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,48**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,21**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision2007.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.872,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,38**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 fases y dos soldados que controlar	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**9,02**
Corrección positiva		La ambientación es increíble	0,20
		El innovador modo multijugador	0,10
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,32**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	59,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	59,95 / 9,32 = 6,43 = Suficiente		



SPARTA

LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS

ESTRATEGIA • Leónidas y sus 300 aguerridos espartanos no pudieron derrotar a Jerjes, pero nos enseñaron el valor de la libertad.

Esparta es algo más que una de las más ilustres naciones de la Antigua Grecia, más que el nombre de Leónidas y que el pueblo que escribió una de las más gloriosas páginas de la historia de la guerra en la Batalla de las Termópilas. Esparta es una cuna de guerreros indomables, que no de bárbaros. Desde su más tierna infancia se inculcaba a sus niños el amor por su patria y se les adiestraba en el noble arte de la guerra, para defenderla de cualquier amenaza. Sólo de esta manera se entiende cómo un puñado de bravos, expertos y disciplinados guerreros pusieran en tantos apuros al invencible ejército del rey Jerjes.

Con «Sparta» reviviremos la lucha que sostuvieron ambos pueblos y sus enfrentamientos con un tercero en discordia: los egipcios. Lograr la hegemonía será el objetivo de cada uno de ellos.

CÓMO SE JUEGA

«Sparta» es un juego de estrategia en tiempo real con campañas exclusivas para cada uno de los tres bandos en liza. Y en todas debemos cumplir los objetivos que nos irá desvelando el guión.

El desarrollo sigue el patrón clásico del género: recolecta, construye y combate. Efectivamente, la administación del campamento pasa por tres tareas básicas que consisten en acapa-

1 La construcción es tan vital como ponerse a batallar, ya que sin estructuras no podremos crear un poderoso ejército.


Estrategia de primer nivel la que hay dentro de «Sparta». Nos atrapará por su ritmo infernal de juego, la sencillez de control de que hace gala y su exigente, que no imposible, nivel de dificultad. Puro espectáculo.



rar pertrechos, levantar edificios para crear unidades y, en última instancia, lanzarnos a guerrear.

Los recursos son la principal preocupación a resolver al inicio de la partida. Dinero, víveres o materias primas son fundamentales para construir un ejército poderoso. Para ello, contamos con trabajadores que se encargan de obtener oro, madera o comida de los diversos emplazamientos que hay dispersos por el mapa.

Aunque la mecánica de juego es idéntica en todas las campañas, espartanos, persas y egipcios presentan abundantes diferencias, empezando porque poseen sus propias unidades y héroes. Por ejemplo, los espartanos disponen de soldados que mejoran las habilidades del grupo, mientras los egipcios tienen una clase que reduce los atributos del contrario. Además, podemos personalizarlos al cambiarles los objetos con otros que encontremos.

El mar será también un escenario de guerra. Todos los ejércitos disponen de navíos de muy similares características, así que serán las unidades que elijamos para componer la tripulación las que marquen la diferencia.

Precisamente existe unas unidades que sobresalen por encima del resto: los héroes. Leonidas, el rey Jerjes y compañía son los guerreros más poderosos y gozan de habilidades es- ➜

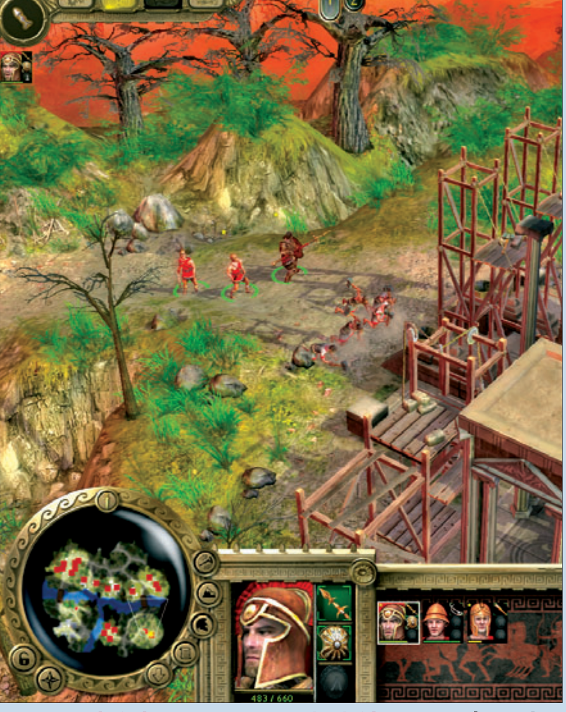
ASÍ SE JUEGA: ¡¡MUERE POR LA PATRIA!!


2 Las emboscadas son comunes por lo que debemos enviar rastreadores como avanzadilla.


3 El héroe es la unidad más importante, tanto por liderazgo como por su peso en la misión.


4 Hay que sacarle partido al terreno y proteger a nuestas unidades para no tener bajas.


5 Debemos pertrecharnos antes de atacar, sobre todo si vamos a asaltar el campamento rival.


6 Dos trabajadores construyen más rápido que uno, lo que hay que valorar si tenemos que crear estructuras con urgencia.



La batallas navales le dan variedad al desarrollo y, lo que es más importante, resultan muy divertidas ya que podremos abordar o embestir al enemigo. Todo depende de la tropa que tengamos embarcada.

➜peciales. Éstas les permiten liderar a numerosos soldados y brindarles bonificaciones. La contrapartida es que debemos protegerles a toda costa, porque si caen en combate la misión se irá al "garete". También debemos tener presente que eliminar enemigos reporta experiencia. Al llegar a un punto, evolucionarán los héroes y el resto de la tropa.

Pero no todo se reduce a aniquilar enemigos. Podemos organizar expediciones con un reducido contingente para explorar el mapa y cumplir otros objetivos.

VALORACIÓN

«Sparta» nos ha sorprendido muy gratamente, tanto por su elevada calidad gráfica como por la diversión que destilan cada una de sus tres campañas.

Algo muy de agradecer es la voluntad de los programadores de ser respetuosos con los hechos verdaderos, como se refleja en los guiones de todas las campañas, serios y profundos. Además, han puesto un gran cuidado en la ambientación de la época, para lo que se han diseñado unos escenarios excelentes y unidades pertrechadas con los mismos ropajes y armas.

En el debe de «Sparta» está la gran cantidad de elementos a controlar, que complicará la existencia a los estrategas con menos horas de vuelo. Aunque cierto es que los objetivos siempre están claros y el proceso a seguir resulta lógico. Además, cada unidad o estructura tiene una razón de ser y está perfectamente explicada por la ayuda del juego. Además, las misiones tienen una dificultad progresiva por lo que no existe misión imposible de superar. Sin duda, es un juego completo y apasionante, pensado para divertirnos y enseñarnos, de paso, algo de Historia.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las opciones

Direcciones de Internet Pág.102
Trucos y Guías Pág. 72
¿Funciona en mi PC? Pág. 88



Podremos combatir con tres facciones diferentes, cada una con unidades y héroes distintos. Algunos son tan conocidos como Jerjes o Leónidas, capaces de derrotar ellos solos a un batallón entero.



LTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win XP/Vista)



Sparta La Batalla de las Termópilas

DISTRIBUIDOR: Fx Interactive
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **FAX:** 91 799 12 25
PRODUCTOR: Fx Interactive
DESARROLLADOR: PlayLogic
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

El desarrollo es una sucesión endiablada de épicas batallas que resultan de lo más divertidas. Además, hacernos con el juego es muy sencillo y se agradece la exactitud con que se ha reproducido la época y los hechos históricos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**9,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,29**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%		9,00
Argumento	4%	Casi infinita	9,00
Realismo	3%	Interesante	7,00
Intensidad	3%	Destacable	9,00
Variedad de situaciones	3%	Trepidante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Abundante Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.613,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,65**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas y 3 ejércitos diferentes	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,58**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,58**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,58 = 2,33 = Sobresaliente


Computer
Hoy
Juegos

NEED FOR SPEED PRO STREET

VELOCIDAD • La saga cambia de escenario y se apunta a las competiciones legales, pero sin perder su esencia: la velocidad de vértigo, los cochazos, el tuning y... sí, lo diremos, las chicas.

La saga «Need for Speed» viene a ser algo así como la Biblia para los amantes de la velocidad y el tuning. Y también una licencia que ha sufrido profundas transformaciones a los largo de su historia. Desde aquel lejano 1994, en que nos sorprendió con su mezcla de carreras al volante de deportivos y persecuciones policiales, ha habido un largo camino que ha pasado por la incorporación del tuning en su séptima entrega y culminado en la versión que ahora nos ocupa. Toda una revolución con el salto a las carreras legales. ¿Quién lo iba a decir?

En «Need for Speed Pro Street» el tema tuning no sólo se conserva, sino que se potencia pero, a cambio, nos despedimos de la poli y de la clandestinidad de la noche. Lo único que no varía es la idea fundamental de la saga: convertirnos en los indiscutible reyes del asfalto.

CÓMO SE JUEGA

«Need for Speed Pro Street» es algo más que un título de velocidad, también tiene su parte de gestión. Efectivamente, dispondremos de enormes posibilidades para mejorar el rendimiento y el aspecto del coche gracias al extenso catálogo de piezas y accesorios que se incluye.

La espina dorsal del desarrollo está formado por una sucesión de pruebas que debemos ir superando para acceder a la siguiente. Por supuesto, ganar las carreras nos reportará dinero, que invertiremos en hacernos con otro coche o en mejores piezas para los que ya tenemos. Además, como premio adicional se irán desbloqueando más eventos del extenso mapa que EA Games nos tiene preparado.

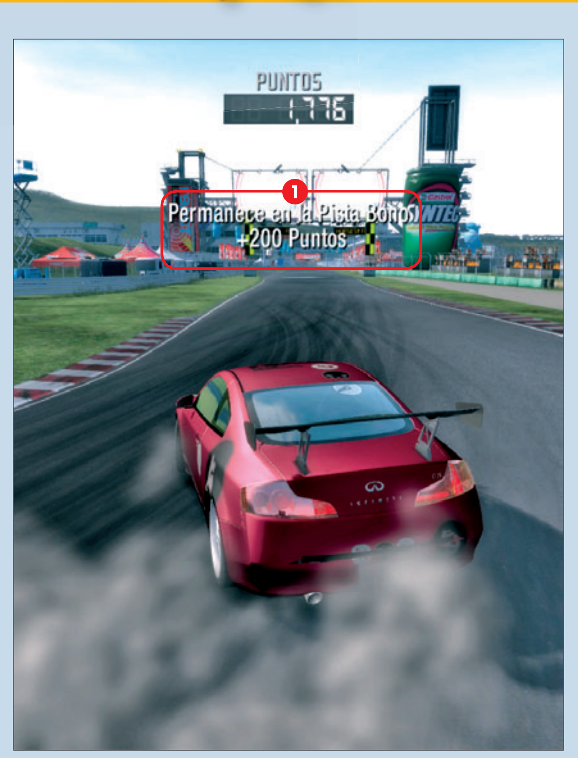
Las cuatro competiciones de que consta cada prueba son: carrera, crono, arrancón y derrape. La carrera es una competición al uso contra otros vehículos, en la que gana el primero que cruza la meta; en la crono nos batimos contra el reloj para lograr el mejor tiempo en cada sector, venciendo quién rompa más récords; el arrancón, por su parte, es una versión mejorada del antiguo desafío de aceleración, sólo que antes de comenzar habrá que "currarse" un derrape que bonifica con más agarre en la salida para, después, realizar cambios perfectos y no perder potencia; por último, en la prueba de derrape se puntúa la pericia para "trompear" en un pequeño tramo.

En todas estas competiciones nos "tendremos que ver las ruedas" con un ➔



Velocidad, coches de ensueño y chicas cañón es el programa de fin de semana. ¿El objetivo?... ser el mejor piloto del mundo.

ASÍ SE JUEGA: CONVIÉRTETE EN EL REY DEL ASFALTO



1 **El modo derrapes es difícil de dominar; cogemos velocidad y luego realizamos derrapes sin salirnos para ganar puntos ❶.**



2 **El modo arrancón es muy exigente y tenemos que hacer cambios de marcha perfectos.**



3 **Un coche rápido no basta, hay que modificar su mecánica para mejorar sus prestaciones.**



4 **Para lograr un buen derrape fijamos la aguja ❷ y llenamos la barra de agarre ❸.**



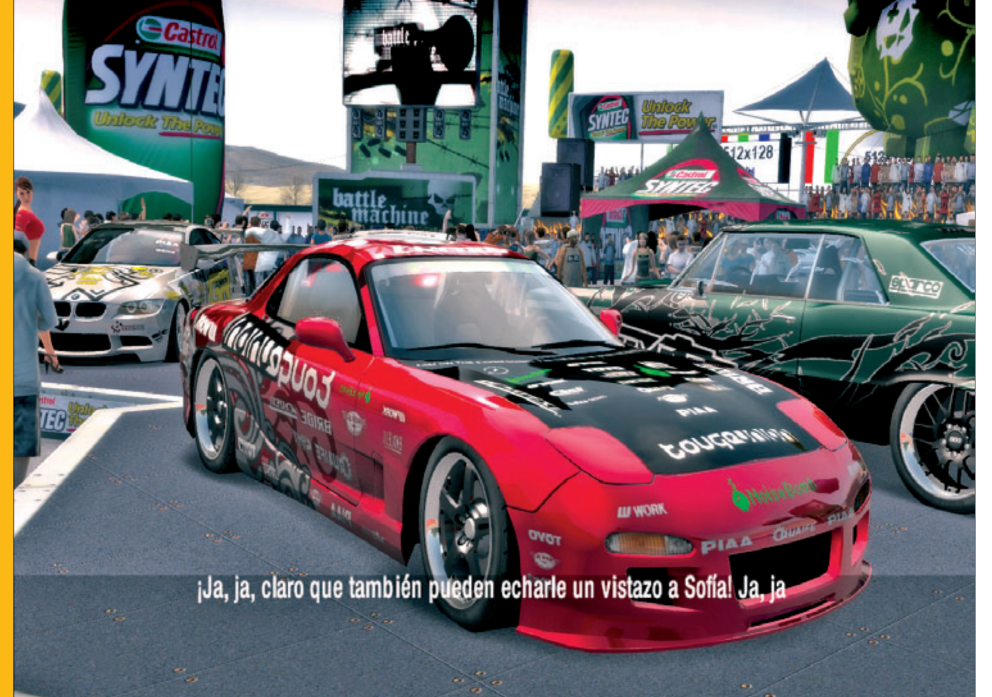
5 **Tunear es muy divertido y nos permitirá montar el mejor coche, por fuera y por dentro.**



PRINCIPALES NOVEDADES

Daños: los topetazos contra el escenario y los choques dejarán daños en nuestro vehículo, lo que perjudicará su rendimiento. Repararlo costará un riñón.

Legalizado: se abandona la clandestinidad para competir en eventos oficiales de fin de semana. Una pena que la policía ya no nos persiga... ¡¡era tan divertido!!



Los más "vacilones" podrán colgar sus impresionantes bólidos en Internet, para que todo el mundo pueda admirarlos y convertirse en la envidia de pilotos con alma de tuneros.

➜ jefe final, que no es otro que el gran maestro de la categoría. Ellos son la antesala antes de desafiar al formidable Ryo, el gran especialista en todas las pruebas y el piloto a batir del juego.

Podéis estar seguros que ganar al muchacho nos va a costar. No bastará con ser rápidos, también habrá que cuidar nuestro vehículo. Y es que en esta versión se ha incluido un motor de daños que, además de afectar al rendimiento del coche en pista, nos tocará el bolsillo. Las reparaciones nos saldrán por un ojo de la cara, así que nada de trompazos o entraremos en bancarrota antes siquiera de retar a un "manos".

VALORACIÓN

«Need for Speed Pro Street» nos ha dejado simplemente boquiabiertos. ¿Queréis razones? Pues se nos ocurren muchas.

En primer lugar por sus increíbles coches, mucho más detallados que en versiones anteriores. Podemos seguir por el novedoso sistema de daños, que deformará al menor golpe las carrocerías de forma muy realista. Tampoco podemos dejar de hablar de la sensacional ambientación. Y para cerrar la guinda del pastel, las carreras. Sí, competir es tan divertido como siempre, pese a que falten las pesecuciones policiales que tantas horas de felicidad nos depararon en el fantástico «NFS Most Wanted».

Poco importa que ahora las carreras sean legales o que no podamos atravesar las calles de noche como un tiro. Las diversas pruebas en que participaremos están cargadas de emoción, agresividad al volante, velocidad y esas "chicas del tuning" que animan aún más el espectáculo.

Pese a todas estas bondades, uno de los mayores placeres que encontraremos será entregarnos a "tunear" el coche. Las opciones son infinitas para dar forma al buga de nuestros sueños.

Mención especial merece también el renovado multijugador, que reunirá a toda la comunidad «Need for Speed» en un solo lugar con muchos eventos y miles de sorpresas. ¿Le hacemos un monumento a Electronic Arts?



La saga se muda de la ciudad a los circuitos profesionales, donde participaremos en apasionantes carreras. Y esta vez legales.

CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante:
Giro izquierda/derecha
Subir marcha
Bajar marcha
Acelerar
Frenar



Direcciones de Internet — Pág.102
¿Funciona en mi PC? — Pág. 88

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/Vista)

Need for Speed Pro Street

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00 **FAX:** 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3, Wii, PS2, NDS



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Vuelve el tuning, las chicas y la velocidad a nuestro PC... ¡¡Y de qué forma!! Con un título que tiene todos los ingredientes para convertirse en un exitazo incontestable, amén de ofrecernos un multijugador de ensueño.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,40**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,55**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Volante / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (7.924,1 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,55**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	55 vehículos y miles de piezas para tunear	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,89**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,89**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,89 = 5,62 = Suficiente		




Computer
Hoy
Juegos

¿QUÉ HAY DENTRO DE «THE ORANGE BOX»?



Todos los «Half-Life 2» reunidos en un mismo pack, con el inédito «Episode Two». Y si ya tenemos alguno de los anteriores podremos regalárselo a un amigo vía Steam.



«Team Fortress 2» es acción multijugador que enfrenta a equipos entre sí. Poseedor de un estilo visual inconfundible es vibrante, divertido y muy absorbente.



«Portal» es un desafío al intelecto por su original desarrollo lleno de rompecabezas, donde tendremos que abrir portales entre estancias para dar con la salida.

THE ORANGE BOX
HALF-LIFE EPISODE TWO

ACCIÓN • Cinco juego en una sola caja y el mítico Gordon Freeman de nuevo a escena con la continuación de sus aventuras. ¡¡Total!!

Se veía venir. La historia que se contaba en «Half-Life 2» y que se retomaba en «Half-Life Episode One», pedía a gritos una continuación tras huir los protagonistas de la explosión que sacudió Ciudad 17. Con «Half-Life Episode Two», Valve promete desvelar muchas incógnitas que quedaron en el aire.

En este título independiente, que no expansión, volvemos a asumir el papel de Gordon Freeman, al que encontraremos oculto en un vagón destrozado tras la devastadora explosión. Allí, nos descubrirá nuestra compañera de fatigas, Alyx Vance. Pronto nos enteramos de que la situación es muy delicada: los alienígenas han contraatacado abriendo un vórtice para transportar muchas más tropas y terminar el trabajo. Si queremos salvar a la Humanidad, Alyx debe transmitir la valiosa información que porta, lo que significa que debemos protegerla para que llegue sana y salva junto a la resistencia, en el legendario White Forest.

CÓMO SE JUEGA

«Half-Life 2 Episode Two» posee una estructura muy cinematográfica. En realidad, Gordon Freeman va siguiendo un guión salpicado de escollos, principalmente en forma de enemigos y puzzles. Por tanto, una combinación de buena puntería y lógica serán sus bazas para progresar en la aventura y alcanzar el objetivo final.

Tal vez por eso, en Valve debieron pensar que era mucha tarea para un solo hombre, aunque fuera el mismísimo Freeman, así que recibirá la más que estimable ayuda de Alyx Vance. Por desgracia, no podremos controlarla, pero nos quitará unos cuantos enemigos de encima –la chica no se arredra ante nada–. Y no será el suyo el único apoyo que recibamos, por el camino encontraremos a muchos voluntarios dispuestos a colaborar.

Pero nuestro mejor aliado será el "manipulador de gravedad", arma imprescindible que nos abre un mundo de infinitas posibilidades. Gracias a ella podemos mover los objetos a nuestro antojo; de este modo, formaremos escaleras con muebles, lanzaremos bidones explosivos al enemigos e, incluso, les devolveremos sus propias granadas.

Por supuesto, un juego de estas características estaría cojo sin un buen arsenal con el que masacrar a los bichos. Entre otras maravillas, tendremos a mano una escopeta recortada, "un bazooka", una ballesta, etc. Saber cuál es la más indicada en cada situación del juego es vital para sacarlas el máximo partido.

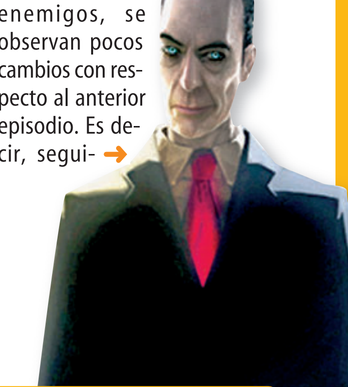
En cuanto a los enemigos, se observan pocos cambios con respecto al anterior episodio. Es decir, segui- →



Es una aventura llena de sorpresas, con una historia genial donde predominan la acción y los puzzles.



Los rompecabezas son más bien sencillitos, con algo de ingenio y sentido común se resuelven.



ASÍ SE JUEGA: CAMINO DE WHITE FOREST



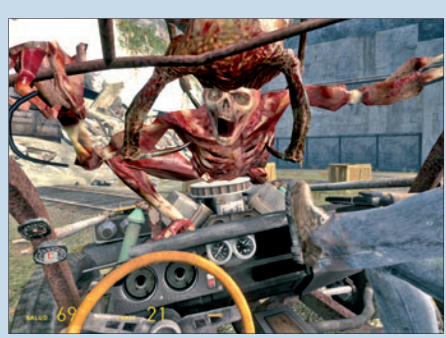
1 La linterna es nuestra amiga; es vital para no errar los disparos cuando la oscuridad se cierne sobre nosotros.



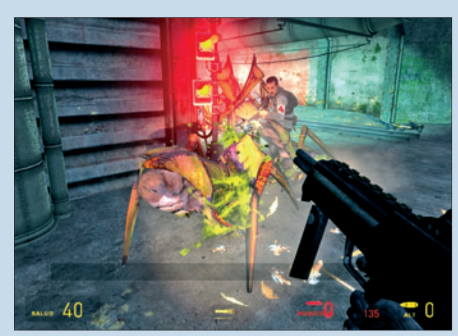
2 A los zombis hay que darles duro, y a ser posible en la cabeza, para fulminarlos rápido.



3 Los enemigos meten mucho miedo y ahora los "hunters" son más numerosos y letales.



4 No estaremos a salvo en ningún lugar, ni siquiera en la fase donde conducimos un coche.



5 Por suerte no estaremos solos, durante la aventura algunos personajes nos ayudarán.



Los zancudos son los enemigos más terribles que nos vamos a encontrar. Os aseguramos que a lo largo de la aventura tendremos que acabar con unos cuantos. ¡¡Así que valor y al bicho!!

➜ remos batiéndonos el cobre contra soldados, zombis o insectos gigantes. Toda esta fauna pulula libremente por la ciudadela y, por fortuna, no se llevan muy bien entre ellos. Dejarles que se zurren y luego rematarlos puede ser una buena opción.

VALORACIÓN

Valve ha afrontado la aventura más espectacular y divertida de Gordon Freeman en capítulos, como si de una serie televisiva se tratase. Y lo han hecho con gran tino, hilvanando una atractiva trama que se va complicando cada vez más y que logra mantener intacto el interés del jugador.

El segundo gran acierto es el formato utilizado para lanzarlo; un magnífico pack que ha denominado «The Orange Box», y que incluye las entregas anteriores, es decir, «Half-Life 2» y «Half-Life 2 Episode One», además de dos juegos totalmente inéditos: «Portal» y «Team Fortress 2».

El primero es un desafío a las neuronas, ya que nos reta a salir de un laberinto de habitaciones abriendo portales con un arma de lo más peculiar. En cuanto a «Team Fortress 2», es un título de acción multijugador por equipos muy divertido y con un estilo propio de los dibujos animados, pero que se adapta perfectamente a un desarrollo típico de pegar tiros.

Desde luego, la caja presenta un contenido global formidable. Pero el producto estrella es «Half-Life 2 Episode Two», apasionante y brillante en todos los aspectos. ¡Vamos, al nivel de la serie!

Desde luego, tiene todos los ingredientes de un guiso maestro, con novedades y juegos clásicos. ¡¡Gordon Freeman incluido!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Disparo primario
Botón Derecho: Disparo secundario

Teclado:
R: Recargar
E: Usar


Direcciones de Internet Pág.102


¿Funciona en mi PC? Pág. 88



El enigmático G-Man no faltará a la cita, aunque su intervención sólo servirá para liarnos todavía más. Como si no tuvieramos bastante con lo enrevesado de la historia. ¿Qué estará tramando?



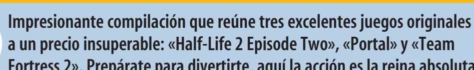
RESULTADOS DEL TEST
PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)




The Orange Box

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00 **FAX:** 91 462 61 17
PRODUCTOR: Valve **DESARROLLADOR:** Valve
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Actualización de Juego Automática





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Impresionante compilación que reúne tres excelentes juegos originales a un precio insuperable: «Half-Life 2 Episode Two», «Portal» y «Team Fortress 2». Prepárate para divertirte, aquí la acción es la reina absoluta.



	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,03**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**2,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Problemática	1,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (15.623,9 Megabytes -5 juegos-)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	24 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Deficiente (D)	**1,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**9,60**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 juegos por el precio de uno	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/24 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,53**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,53**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,53 = 5,86 = Suficiente	


Computer
Hoy
Juegos



EMPIRE EARTH III

ESTRATEGIA • Los afanes imperialistas son una constante en las grandes civilizaciones que han dominado la Historia. Y la tuya no será menos.

Regreso de una de las sagas míticas de la estrategia con su tercera entrega. Y lo hace permaneciendo fiel a sus inicios y rompiendo la tendencia actual en el género que, o nos conmina a guerrear, o nos lleva por el camino de la gestión. Aquí, las dos cosas tienen una importancia parecida.

Desde que el mundo es mundo se han conocido guerras infernales, pueblos y civilizaciones que tras largos siglos de reinado han caído ante enemigos mucho más poderosos. De ahí que nuestro cometido en «Empire Earth III» consista en elegir a un pueblo y evolucionarlo a través de los siglos hasta convertirlo en una superpotencia mundial.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Empire Earth III» combina estrategia por turnos y en tiempo real, lo que no lo convierte en un juego fácil en primera instancia. Para ayudarnos a manejar las peculiaridades y fundamentos de ambos estilos, y aprender a complementarlos, el programa pone a nuestra disposición un magnífico tutorial. En él se nos instruye en el manejo y conocimiento de sus numerosas posibilidades: recursos, diplomacia, guerra, investigación...

Una vez en la partida, empezaremos eligiendo un enclave en el mapa geográfico del mun-

1 Todas las unidades tiene una función concreta. Por ejemplo, las ballestas son un arma excelente contra los edificios.



Conquistar al enemigo para expandirnos es el objetivo primordial de este fascinante título, en el que tres facciones luchan por hacerse con la hegemonía en el planeta desde la Antigüedad hasta el futuro.



do. Occidente, Oriente Medio y el Lejano Oriente son las tres posibilidades por las que podemos optar. Esta elección es muy importante, ya que de ella dependerá el estilo de juego que llevaremos a cabo, motivado por las diferencias existentes entre las unidades de cada facción en materia de resistencia, coste o variedad. Lo que, sin embargo, no variará es la forma de generar los recursos necesarios o relacionarse con los vecinos.

Tras elegir la civilización, será momento de echar un vistazo al globo terráqueo. Veremos que está dividido en regiones, y cada una posee una serie de valores que se reparten en imperio, ejército y comercio. ¿Qué implica esto? Pues que debemos conducirnos con cabeza antes de lanzarnos a conquistar un territorio. Por ejemplo, una región puede ser muy valiosa en recursos y, a la postre, resultar nefasta como capital para nuestro imperio.

Resueltas las dudas para elegir "patria", una de las claves para evolucionar nuestra civilización será desarrollar la provincia. Para ello, es fundamental crear infraestructuras invirtiendo en tecnología y formar un ejército con el que llevar a cabo nuestras aspiraciones de expansión.

Habrá que sopesar muy bien el plan para desarrollar nuestra estrategia, ya que estamos ➜

ASÍ SE JUEGA: PON EL MUNDO A TUS PIES



2 El mapa muestra los territorios vecinos, que podemos atacar o visitar con espías.



3 Comerciar es esencial para conseguir el dinero con el que construir todo tipo de estructuras.



4 Es bueno cultivar la diplomacia pues los países aliados nos dejarán cruzar sus fronteras.



5 Luchar en el mar sale caro, pero es la única forma de asediar al rival por todos los frentes.



6 El objetivo primordial es destruir el centro enemigo, sólo así lograremos la victoria y anexionarnos todo su territorio.



El mundo es el escenario donde se desarrolla «Empire Earth III». Según avanzamos a través de las diversas épocas de la Historia, veremos cómo nuestras unidades evolucionan tecnológicamente.

➜ supeditados a una partida por turnos. Dar pasos en falso puede poner en bandeja nuestra derrota al enemigo. ¡¡De un plumazo!!

El salto a la estrategia en tiempo real se producirá automáticamente cuando en una tanda demos la orden de conquistar un territorio. Entonces, accederemos a diversas opciones, como crear alianzas, levantar una base donde recolectar los bienes de la tierra o construir un ejército. Precisamente, para llevar a cabo nuestros planes se necesita personal.

Hay dos tipos de unidades con funciones muy bien delimitadas: trabajadores y militares. Los primeros tienen la sacrificada tarea de construir todas las estructuras. Esto consumirá dinero y recursos, por lo que un mercado donde generar ingresos y un almacén para guardar los recursos será prioritario.

También debemos edificar un cuartel donde reclutar las unidades militares. Tener un buen ejército implica investigar, y esto sale muy caro pero rentable a la larga. Si gozamos de un fuerte poderío bélico podremos lanzarnos a conquistar y disuadir a otras civilizaciones.

De todos modos, tanto ardor guerrero se nos puede atragantar, ya que muchas veces conseguiremos más ventajas por la vía de la diplomacia. Tener aliados nos permitirá expandirnos más rápidamente y, además, siempre podemos subyugarlos más adelante para conseguir el control del planeta.



Cada unidad representa fielemente al periodo histórico al que pertenece, lo que se traduce en combates muy espectaculares y variados.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Teclado:
Enter: Terminar turno

VALORACIÓN

«Empire Earth III» combina elementos de diferentes tipos de estrategia para elaborar una experiencia de juego única, y muy bien equilibrada. De hecho, los amantes del género disfrutarán de la impresionante sinergia alcanzada entre las situaciones en tiempo real y por turnos.

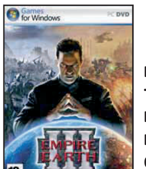
El modo mapa permite relajarnos y meditar nuestros movimientos, mientras que en las batallas en tiempo real la intensidad sube muchos enteros. En este apartado destacan la belleza gráfica del juego y la inteligencia de los enemigos, que plantearán ingeniosas estrategias de ataque.

Podemos decir sin temor a equivocarnos que «Empire Earth III» en una excelente opción para todo tipo de jugadores, tengan o no experiencia en el género, y más si sueñan con conquistar el mundo. Y es que la diversión está más que asegurada.


Direcciones de Internet Pág.102
¿Funciona en mi PC? Pág. 88

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Empire Earth III

DISTRIBUIDOR: VUP
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Mad · Doc Software
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran cantidad de posibilidades que ofrece nos permite diseñar estrategias muy diversas, lo que aumenta el interés y la diversión durante las horas que duran las batallas. Encima, la dificultad está muy bien ajustada.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,43**
Gráficos	**13%**		**9,38**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,11**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.700,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**6,12**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,05**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas, 3 facciones y 5 épocas diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,42**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,42**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,42 = 5,93 = Suficiente




Computer
Hoy
Juegos

F.E.A.R. PERSEUS MANDATE

ACCIÓN • Paxton Fettel no se da por vencido y vuelve a dar guerra a los F.E.A.R. con sus diabólicos clones. ¿Volverá a morder el polvo?

Segunda expansión para «F.E.A.R.», y primera autojugable –no necesitaremos del título original para disfrutarla–, que recupera el pulso entre el malévolo Paxton Fettel y los F.E.A.R., un cuerpo de especialistas en crisis paranormales.

El nuevo argumento nos sitúa en una ciudad en guerra tomada por los soldados clon de Fettel y la agencia de seguridad ATC, antigua aliada y ahora rival. Al frente de nuestro comando, tendremos que ir limpiando las calles de enemigos y esclarecer algunos puntos oscuros de la historia narrada en las anteriores entregas. Por fin, podremos descubrir los secretos de los protectores de Alma –¿recordáis, aquella diabólica niña que nos heló la sangre en el maravilloso y aterrador original?–.

CÓMO SE JUEGA

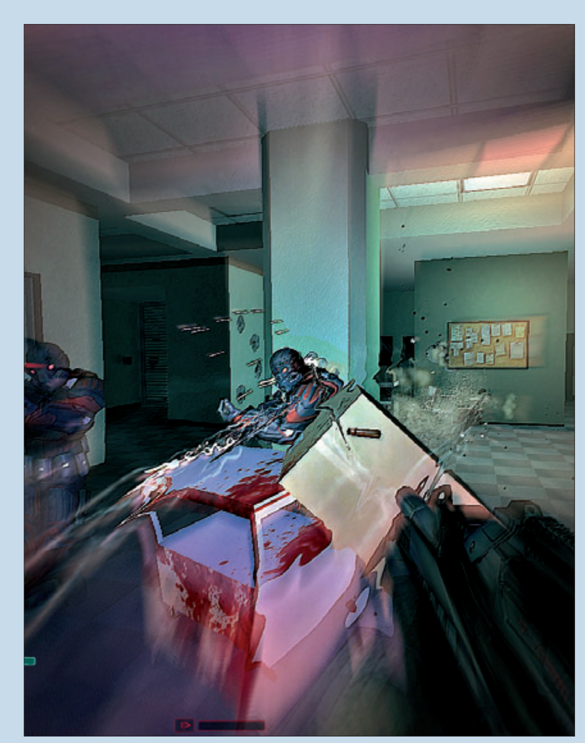
La mecánica de «F.E.A.R. Perseus Mandate» guarda absoluta fidelidad con el primer título de la serie: acción con perspectiva subjetiva en escenarios tridimensionales repletos de enemigos.

No es precisamente la variedad lo que hace a este juego tan especial, más bien las situaciones se repiten constantemente: avanzar, penetrar en una habitación, limpiarla de adversarios y pasar a la siguiente. La diversidad está en las refriegas en sí , algo que viene propiciado por la portentosa inteligencia artificial de los enemigos. Son perversamente astutos y nos obligarán a permanecer siempre alerta: se esconden, tienden emboscadas, se parapetan tras el escenario para esquivar disparos y, sobre todo, saben organizarse para acabar con nosotros. Ser más listos que ellos y sorprenderles es la clave para derrotarles y no perder porciones de vida.

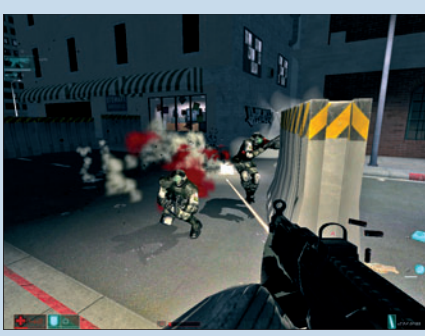
Pero de poco nos serviría la picardía si no la respaldamos con un poderoso y bien surtido arsenal. Habrá que escoger con sumo cuidado, pues cada situación requiere de un tipo de arma específica y sólo podemos llevar un máximo de tres. Una que no debería faltar jamás en nuestro equipo es el lanzagranadas; tremendamente letal aunque peligroso por su onda expansiva.

Otra fenomenal ayuda en el combate serán los poderes es-

ASÍ SE JUEGA: PAXTON FETTEL DEBE SER ELIMINADO



1 **Los enemigos son ahora incluso más astutos,** sigue nuestros movimientos y se compenetran para eliminarnos.



2 **Buscar un parapeto seguro es clave** si deseamos sobrevivir a las estratagemas de los clones.



3 **Los escenarios contienen pertrechos** muy útiles; hay que registrar todo minuciosamente.



4 **El lanzagranadas es un arma potentísima** que destruye todo cuanto pilla a su paso.



5 **Es posible ralentizar el tiempo;** aunque no dura mucho nos dará una decisiva ventaja.



peciales, que nos permiten ralentizar el tiempo para esquivar las balas o recargar más rápido. Hacernos con botiquines tampoco nos vendrá nada mal.



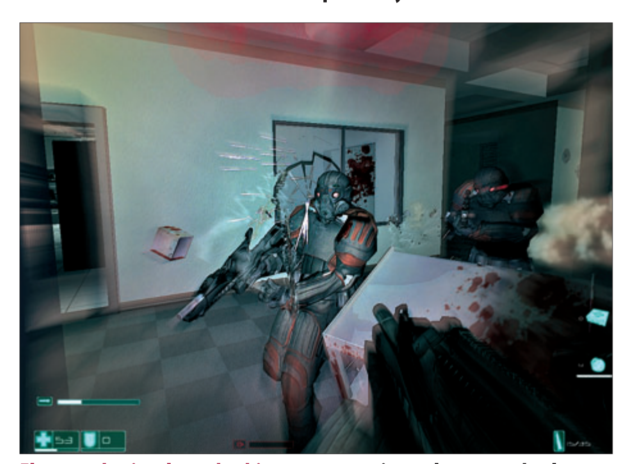
La acción es salvaje durante todo el desarrollo, donde pelearemos contra cientos de enemigos. Un planteamiento clásico y divertido.



No se ha desatendido una de la señas de identidad de la serie: el miedo. No está Alma pero nos llevaremos unos cuantos sustos.



El alto grado de violencia exhibido en muchos momentos hace que este título esté recomendado sólo para mayores de 18 años.



El apartado visual es soberbio, con escenarios en los que cada elemento es destruible. Habrá que tener un PC potente para disfrutarlo.

VALORACIÓN

La serie «F.E.A.R.» se apunta a la moda de expansiones que no precisan del juego original para degustarse. Estamos pues ante un título independiente cargado de interesantes novedades en diversos apartados, sobre todo en cuanto al desarrollo.

Ahora, los escenarios son más maquiavélicos; plagados de trampas mortales y soldados dotados de una diabólica inteligencia. Además, los intercambios de fuego están muy bien planteados, obligándonos a buscar constante cobertura para no acabar hecho un colador. ¡¡Sobrevivir será duro pero muy divertido!!

Direcciones de Internet — Pág.102

¿Funciona en mi PC? — Pág. 88

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

- **Botón Izquierdo:** Seleccionar
- **Botón Derecho:** Golpe con el arma
- **Rueda Ratón:** Cambiar arma

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/Vista)



F.E.A.R. Perseus Mandate

DISTRIBUIDOR: VUP
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 FAX: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Monolith
DESARROLLADOR: TimeGate Studios
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La gran intensidad de las refriegas y la extraordinaria inteligencia de los enemigos calibrarán nuestras dotes como hombre de acción. Si le sumamos una buena "ensalada" de sustos, obtenemos un juego muy divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,88**
Gráficos	**13%**		**8,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,57**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**7,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.243,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**8,18**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 armas nuevas y una escalofriante misión	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,25**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,25**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,25 = 3,63 = Bien	

FANTASY WARS

ESTRATEGIA • Acaba con un Orco o cómete a un Humano en filetes. Todo depende del bando que elijas.

Hace ya cien años que la paz se quebró en Eolia. Tras siglos de feliz convivencia, la avaricia de los hombres sumió al imperio en una interminable y devastadora guerra. De entre las ruinas del esplendor de antaño se elevaron los señores feudales, que se repartieron una tierra antes unida dividiéndola en diversas regiones.

Los Orcos, siempre al acecho, pronto se percataron de que había llegado la situación ideal para atacar a los ahora desunidos humanos y, de paso, conquistar todo el imperio de Eolia. Así las cosas, a los hombres no les queda más remedio que volver a unirse. Con la ayuda de Elfos y Enanos, tratarán de reparar los errores

ASÍ SE JUEGA: VENCE EN EL TABLERO Y CONSIGUE LA VICTORIA



1 Una herramienta básica es la barra de acceso rápido ❶, que permite seleccionar cualquier unidad al pinchar en su icono.



2 Antes del combate desplegamos las unidades en los hexágonos que se indican ❷.



3 Disponemos de un mapa, que muestra una vista general y la situación de nuestras tropas.

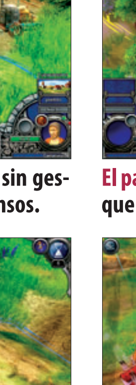


4 Cada unidad tiene habilidades propias; si pulsamos aquí ❸ podremos ver cuáles son ❹.



5 Cada unidad tiene su barra de salud ❺ lo que nos permite conocer su estado actual.





«Fantasy Wars» es estrategia por turnos, sin gestión de recursos y con combates muy intensos.



El paisaje de cada zona condiciona la lucha; el bosque nos protege mejor de los arqueros enemigos.

Las animaciones de los combates son excelentes y muestran con todo detalle a las unidades peleando.



Existen dos tipos de unidades: aéreas y terrestres. Necesitaremos de ambas clases para vencer.

del pasado y organizar un frente común capaz de detener a los temibles Orcos. ¿Qué bando elijes?

CÓMO SE JUEGA

«Fantasy Wars» es un título de estrategia por turnos que se desarrolla en un tablero hexagonal, donde los combates es lo único que importa ya que la gestión de recursos es inexistente.

La partida arranca con la elección del bando, Orcos o Humanos, y la posterior selección de unidades a desplegar por toda la zona indicada en el escenario. A continuación, nos lanzaremos a explorar la región, lo que implica toparnos con avanzadillas de enemigos. Antes de pasar al ataque debemos tener presente que cada unidad goza de unas habilidades especiales. Esto se traduce, por ejemplo, en el número de casillas que puede desplazarse por turno, su poder ofensivo o el grado de resistencia a los embates del enemigo.

Obviamente, estas peleas mermarán a la tropa así que necesitaremos crear nuevas unidades, para lo cual será preciso tener oro. Pero, ¿cómo conseguirlo? Conquistando ciudades.

Como sucede en títulos similares los héroes son las unidades estrella, ya que son más poderosos y tienen más salud y resistencia. Generalmente, contamos con uno por fase –aunque a veces pueden ser más– y protegerlo será nuestra mayor preocupación; si muere, adiós misión.

También dispondremos de otros recursos para potenciar a nuestros soldados; diseminados por el escenario encontraremos artefactos que, una vez equipados en cualquier unidad, les harán más letales.

Por tanto, no debemos dejar de buscarlos y, sobre todo, sacarles el máximo provecho.

VALORACIÓN

«Fantasy Wars» es estrategia por turnos con vibrantes combates, que nos obligarán a estrujarnos los sesos para vencer al enemigo.

El trabajo gráfico realizado es muy bueno. En cada ataque se disfruta del toque colorido y original que se le ha dado a todas las unidades. Otro punto fuerte son los combates, tan desafiantes para la mente como divertidos; un mal cálculo o la mala suerte cambiará el signo de la lucha. Eso sí, son muy sencillos y los manejaremos "requetebien" a las primeras de cambio.

En fin, estrategia por turnos, fantasía y entretenimiento para un gran juego. Muy recomendable.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Disparar

Botón Derecho: Apuntar

Teclado:

R: Recargar

Direcciones de Internet Pág.102

¿Funciona en mi PC? Pág. 88

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)

Fantasy Wars

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 **FAX:** 91 185 81 61
PRODUCTOR: Nobilis
DESARROLLADOR: 1C Company
OTRAS VERSIONES: No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Estrategia por turnos que nos exigirá exprimirnos el cerebro para conseguir la victoria. Divertido y muy sencillo, ya que no requiere de gestión de recursos... ¡¡Tan sólo hay que combatir y ya está!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,02**
Gráficos	**13%**		**6,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Mediocres	3,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,57**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,29**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Media	5,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 01 33 21	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.346,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	4 Megabytes	6,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (C,D,E,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,75**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,43**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas 29 unidades humanas y 25 orcas	5,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Ratón, Teclado-Ratón	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,47**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,47**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,47 = 5,35 = Suficiente	

FOOTBALL MANAGER 2008

MÁNAGER • Al fin te llega la oportunidad de dirigir a un club grande, con lo bueno y malo que eso supone. ¿Aguantarás la presión?

El fútbol está por encima de modas, tendencias o crisis. El seguimiento y el interés crece cada año y si no que le pregunten a las televisiones, que saben cuál es el valor más rentable. Será por eso que la saga «Football Manager» no falta una sola temporada a su cita para actualizar su base de datos de plantillas y campeonatos, además de presentar novedades que lo van mejorando año a año.

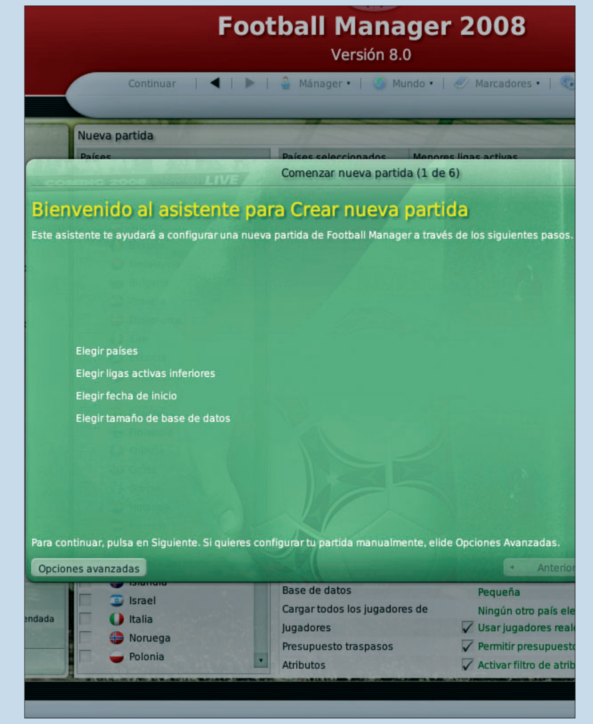
La cara mediática de esta edición es Juande Ramos, entrenador dimitido del Sevilla y ahora flamante mánager del Tottenham inglés. Esta será nuestra gran oportunidad de forjarnos una carrera llena de éxitos como la suya, dirigiendo a nuestro equipo desde el banquillo y los despachos para convertirlo en un grande.

CÓMO SE JUEGA

«Football Manager 2008» no anda precisamente escaso en cuanto a la oferta de equipos a dirigir. Nada menos que las ligas de 50 países están disponibles, y entre ellas la española, en su condición de una de las más fuertes del continente, con todos los equipos de primera división y sus plantillas actualizadas.

A la hora de escoger una escuadra debemos tener en cuenta su prestigio deportivo y su nivel económico, ya que de

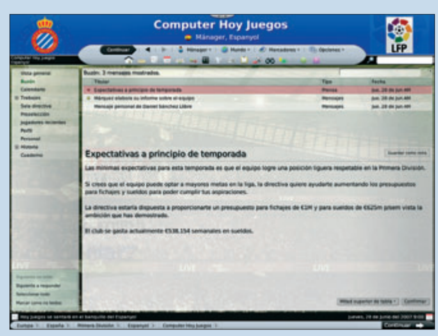
ASÍ SE JUEGA: FÚTBOL DE LIBRETA



1 **El asistente es muy útil si jugamos por primera vez,** ya que nos ayuda a crear un perfil y conocer los secretos del mánager.



2 **Conocer a cada jugador es esencial:** características, estado de forma, posición, etc.



3 **Cumplir los objetivos es obligado** si no queremos que el presidente nos mande al paro.



4 **Fichar a ciertos jugadores es difícil** ya que implica un esfuerzo económico grande del club.



5 **Los cambios en el partido son en tiempo real** y pueden ser tácticos o de posición.

ello dependen las metas a fijarse para la temporada, más altas cuanto mayor sea el historial.

Las responsabilidades de un mánager son muchas, ya que bajo su supervisión directa están las áreas más importantes de un club. Para empezar, nos debemos encargar de la organización del equipo a través de un sistema de menús. De un modo sencillo conoceremos el estado del grupo; asunto de capital importancia antes de lanzarnos a ojear el mercado en busca de fichajes para reforzar ciertos puestos. Una vez que tengamos la plantilla cerrada, elaboraremos un plan de entrenamiento para poner en forma a nuestros chicos.

Durante la temporada iremos perfilando las cuestiones de tipo táctico. Necesitamos dar con un sistema que saque el máximo rendimiento a nuestros jugadores. Podemos escoger entre una gran variedad de estilos; desde el clásico 4-4-3 a experimentos más arriesgados. Es importante inculcar una mentalidad ganadora, pues un equipo bajo de moral no funcionará como queremos.

En el trascurso del partido podemos hacer ajustes para corregir errores, además de ordenar defender o atacar en función del resultado. Si ganamos, no sólo nos llevaremos tres puntos, también tendremos contentos a la directiva y a los aficionados.

VALORACIÓN

La primera novedad reseñable que se aprecia en «Football Manager 2008» es que se ha suavizado el apartado de aprendizaje. Tendremos incluso un consejero que nos guiará en los primeros días en el cargo y nos ayudará a ir descubriendo todas las opciones.

Por otro lado, ahora tenemos más capacidad para variar el rumbo de los partidos. Cualquier modificación táctica afectará de inmediato al conjunto, y si nos equivocamos llegará el desastre.

En definitiva, un mánager muy completo y espectacular que nos divertirá enormemente si somos capaces de echarle paciencia y extraerle todo su potencial.

CONTROLES BÁSICOS

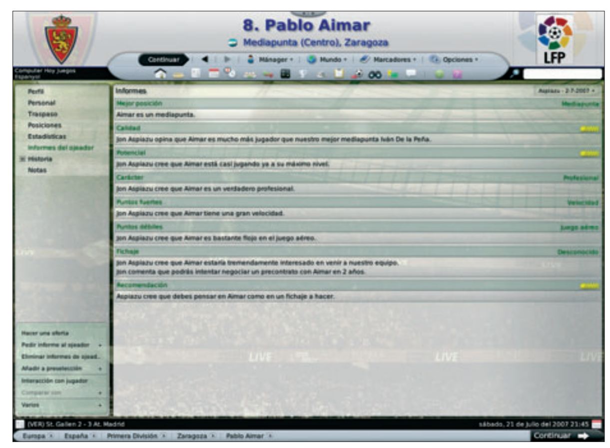
Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las opciones


Direcciones de Internet Pág.102


¿Funciona en mi PC? Pág. 88



Este mánager es una apuesta seria para futuros entrenadores gracias a la gran cantidad de opciones que podemos manejar.



El mercado está siempre en movimiento, así que habrá que estar atentos por si un jugador interesante queda libre y se puede fichar.



Estamos ante un mánager realista en todos los sentidos, incluso en las finanzas. ¡¡Se detalla hasta el dinero que nos vamos a gastar!!



El sistema de menús puede resultar lioso al principio, pero a la larga es muy útil para controlar hasta el más mínimo detalle.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

PC-CD (Win XP/Vista)



Football Manager 2008

DISTRIBUIDOR: Sega
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **FAX:** 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: Sports Interactive
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Más completo que sus predecesores, esta edición para la temporada 2008/09 apuesta principalmente por la sencillez y la competición, pero sin olvidar el entretenimiento. La oferta de equipos y ligas es más extensa que nunca.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,04**
Gráficos	**13%**		**2,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy pobres	1,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy pobres	1,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Mediocres	3,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**4,43**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**9,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 747 03 15	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (642,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	No/No	0,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Más de 5.000 equipos en 50 países diferentes	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,87**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,87**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,87 = 2,53 = Sobresaliente		



BLAZING ANGELS 2

SECRET MISSIONS OF WWII

SIMULADOR • Las mejores "alas" del bando aliado se enfrentan a misiones decisivas... y a la temible fuerza aérea del Tercer Reich.

En la Segunda Guerra Mundial el ejército aliado destinó a un grupo de expertos pilotos a una unidad aérea especial, que se encargaba de misiones de sabotaje de alto riesgo. Lo que no esperaban era descubrir el secreto mejor guardado del Tercer Reich, un arma tan poderosa que podría inclinar la balanza del lado Nazi.

Este escuadrón deberá enfrentarse a la Luftwaffe por el dominio de los cielos y evitar que los alemanes puedan utilizar ese arma para ganar la guerra.

CÓMO SE JUEGA

«Blazing Angels 2» es un simulador de aviones de guerra que, a lo largo de 18 misiones repletas de difíciles retos, nos convertirá en auténticos pilotos de combate.

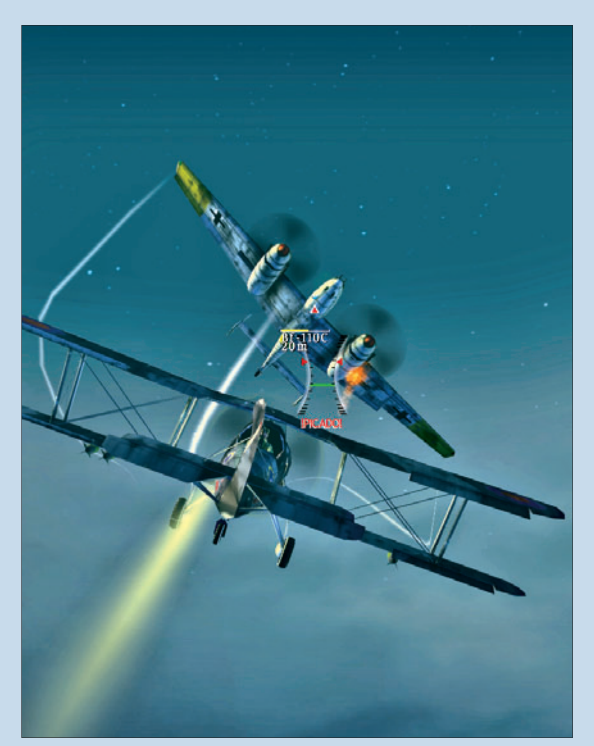
El desarrollo se basa en los espectaculares duelos que sostuvieron durante la Segunda Guerra Mundial las mejores escuadras de la aviación aliada y Nazi. Estos combates aéreos se van sucediendo a modo de arriesgadas misiones, con objetivos muy variados y llevadas a cabo siempre por un pequeño escuadrón. Por supuesto, ahí arriba estaremos en minoría; sobre nosotros se cernirán veloces cazas, descomunales bombarderos, etc. Pero también nos las veremos con temibles destructores, que tratarán de derribarnos con sus potentísimos cañones.

Afortunadamente, nuestros compañeros acudirán en nuestra ayuda e, incluso, se encargarán de derribar los objetivos que les encomendemos. Para organizarlos podemos ordenar tres tipos de acciones: mantener formación, ataque y defensa. Esto dota al juego de cierto componente táctico, ya que si sabemos manejar el apoyo aéreo tendremos más posibilidades de vencer.

Pese a tratarse de un simulador, el manejo de los aviones no es complicado. Gracias al sencillo tutorial aprenderemos las nociones básicas para mantener en el aire a cualquiera de las 50 aeronaves disponibles. Aunque es cierto que hay diferencias significativas de pilotaje entre ellas, cada una tiene unas cualidades que le hacen más aconsejable para un tipo de misión u otro. Por ejemplo, un caza bombardero será la mejor opción para destruir una flota de barcos.



ASÍ SE JUEGA: ASES DEL CIELO



1 Los aviones son fáciles de pilotar, así que no tendremos que aprendernos un listado de teclas interminable.



2 Las misiones entrañan bastante dificultad, sobre todo si toca atacar objetivos en tierra.



3 Los ases son pilotos expertos que ejecutan maniobras increíbles para pegarse a nuestra cola.



4 El tutorial es de gran ayuda, ya que nos familiariza con el control y las virtudes del avión.



5 Con los bombarderos haremos picados, maniobra muy útil para atacar portaaviones.



Por último, si realizamos con éxito una misión nos concederán puntos de prestigio, que servirán para mejorar la mecánica y capacidad artillera de los aviones.

VALORACIÓN

«Blazing Angels 2» es un simulador con altas dosis de acción, espectacular y muy recomendable para todo tipo de jugadores gracias a la sencillez con que se manejan los aviones.

Gráficamente es excelente y la variedad de misiones son garantía de horas y horas de épicos combates. Sin duda, estamos ante un gran juego, divertido, con una intensidad altísima y apto para cualquier jugador. 

Direcciones de Internet Pág.102

¿Funciona en mi PC? Pág. 88

CONTROLES BÁSICOS

Joystick:
Palanca: Controlar timones
Acelerador: Velocidad



Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Espacio: Disparar



Lucharemos contra la poderosa Luftwaffe alemana en las batallas aéreas más épicas de la Segunda Guerra Mundial.



Sólo hay dos cámaras disponibles, pero resultan más que suficientes para controlar a la perfección el aparato. La interior es.. ¡¡total!!



El realismo es uno de sus puntos fuertes, tanto los aviones como la recreación de los lugares están muy conseguidos. Parecen reales.



El juego incluye 50 aviones reales, cada uno con unas cualidades específicas que le hacen idóneo para un tipo de misión.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Blazing Angels 2
Secrets Missions of WWII

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft **DESARROLLADOR:** Telltale Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Excelente simulador de combate aéreo, con altas dosis de acción, que brilla por un tipo de pilotaje muy sencillo que nos permite protagonizar las batallas más decisivas de la Segunda Guerra Mundial. Divertidísimo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,74**
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Joystick / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (6.173,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,22**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	18 misiones y 50 aviones disponibles	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,06**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,06**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,06 = 2,48 = Sobresaliente

RAIL SIMULATOR

SIMULACIÓN • Si te emociona el "chuchuchú" del tren, aquí tienes un juego que te va a dar más horas de diversión que el Ibertren.

Para la mayoría, el tren es sólo un medio de transporte que nos lleva al trabajo o al colegio. Pero todavía hay quien prefiere el ferrocarril al coche o al avión para largos trayectos. «Rail Simulator» nos despertará la pasión por los viajes en tren, observando el paisaje cómodamente sentados y, de paso, nos meterá el gusanillo de conducir estas maravillosas máquinas.

CÓMO SE JUEGA

«Rail Simulator» refleja el mundo del ferrocarril desde numerosas perspectivas. Para ello ha incluido diversos modo de juego que nos permiten desde conducir distintos modelos de locomotoras a diseñar una red ferroviaria.

Ponerse a los mandos de un tren requiere de unos conocimientos básicos, que aprenderemos por medio de una serie de breves tutoriales. Aunque no hay nada que temer, pues no será más complicado que manejar la palanca de dirección y el freno para reducir la velocidad.

Una vez asimiladas las nociones básicas, el programa nos retará con diferentes objetivos: traslado de mercancías entre dos puntos, transporte de pasajeros en una línea regional o controlar el sistema de vías en una estación. Por supuesto, descarrilar el tren, llegar tarde al destino o provocar un accidente penalizará.

Por último, se ha incluido una opción para crear recorridos y diseñar el paisaje a nuestro antojo.

CONTROLES BÁSICOS

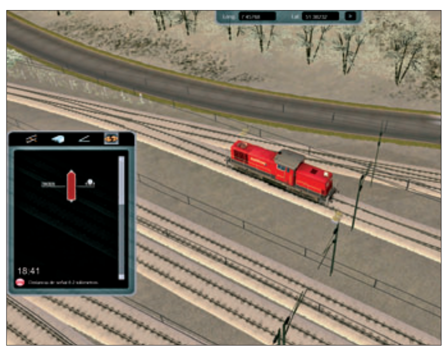
Ratón:
Botón Izquierdo: Todas las acciones

Teclado:
A: Marcha adelante
D: Frenar

VALORACIÓN

Completísimo y divertido simulador de trenes, con abundantes opciones y herramientas para disfrutar de la conducción de diversos modelos de trenes y crear recorridos. La sencillez de manejo es una de sus mejores virtudes, pues lo hace accesible a todo tipo de jugadores. Si te gustan los trenes... ¡¡no te lo pierdas!!


Direcciones de Internet 13 Pág.102
¿Funciona en mi PC? Pág. 88



Conducir una locomotora o llevar una estación son sólo algunas de las funciones que podremos realizar con este fantástico simulador de trenes.



Los controles de las cabinas impresionan; tendremos que saber para qué sirve cada cosa si queremos poner el tren en marcha y llevarlo bien.

RESULTADOS DEL TEST

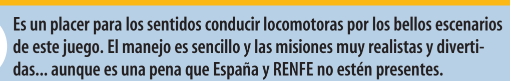
VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP/Vista)



Rail Simulator

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA
DESARROLLADOR: Kuju
OTRAS VERSIONES: No


¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88




EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Es un placer para los sentidos conducir locomotoras por los bellos escenarios de este juego. El manejo es sencillo y las misiones muy realistas y divertidas... aunque es una pena que España y RENFE no estén presentes.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,31**
Gráficos	**13%**		**9,08**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**4,71**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Pasable	5,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Limitada	4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.043,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**8,17**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 rutas y 8 locomotoras diferentes	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,87**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,87**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,87 = 5,08 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN – EXPANSIÓN

WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

ROL ONLINE • EXPANSIÓN • Si Azeroth se ha quedado pequeño, vete comprando botas nuevas por que te hartarás de explorar y cumplir "quest".

Nada menos que nueve millones de jugadores "activos" pueblan actualmente los servidores de «World of Warcraft». Posiblemente, ni los más optimistas de Blizzard se atrevieron a soñar con tan astronómica cifra, pero lo cierto es que han conseguido una legión de fieles seguidores... hambrientos de novedades.

Para saciar ese apetito llegará en breve la segunda expansión, «Wrath of the Lich King» pero, mientras tanto, se reedita este «The Burning Crusade». El argumento nos desvela que la Legión Ardiente intenta pasar por el Portal Oscuro a Azeroth con la intención de arrasarlo. Pero la Alianza y la Horda están decididos a unir sus fuerzas para impedirlo.

CÓMO SE JUEGA

Esta expansión está concebida para que los jugadores de nivel 60 puedan acumular méritos para alcanzar el 70. Para ello, «The Burning Crusade» incluye decenas de aventuras y miles de "quest" que encontraremos en los siete territorios en que se divide Tellarende, el nuevo continente.

Estas "quest" no sólo nos recompensarán con experiencia, también obtendremos oro y objetos que, ahora, podremos



1 Hay siete nuevos territorios que explorar, lo que garantiza muchas horas de diversión y cientos de sorpresas.



Nuevas "quest", razas, objetos y habilidades nos esperan en esta expansión de «World of Warcraft».

Podremos alcanzar el nivel 70 si adquirimos los millones de puntos de experiencia necesarios.

engarzar en joyas para aumentar sus estadísticas. Otra forma de hacernos con objetos será a través de las distintas facciones, siempre y cuando hayamos alcanzado el máximo nivel.

El cambio más radical, o por lo menos el que más ha impactado a la comunidad de jugadores, tiene que ver con la posibilidad de surcar los aires a lomos de una montura voladora. Nivel 70 y 900 monedas de oro (800 para aprender la habilidad y 100 para comprarla), es lo que se necesita para poseer una de estas maravillas. Aunque la cosa se dispara si ponemos los ojos en el modelo "épico", donde nos "clavarán" con 5.000 monedas de oro.

Si llega el caso de que nos hartemos de pulular por Terrallende, una vez hayamos acabado todas las "instances" y eliminado a los nuevos jefes, siempre podemos crearnos un nuevo personaje perteneciente a una de las dos razas inéditas que trae esta expansión: los Elfos de Sangre y los Draenei. Ambas cuentan con sus propios territorios, que nos permitirán subir hasta nivel 20-25.

VALORACIÓN

«The Burning Crusade» es una expansión en toda regla que satisfará sobradamente a los seguidores de «World of Warcraft». Su finalidad principal no es otra que permitir a los jugadores alcanzar un mayor nivel y mejorar la experiencia de juego del original.

Encontraremos material en grandes cantidades: enemigos, enclaves, puntos de vuelo, zonas Jugador Contra Jugador, ciudades, razas, profesiones, objetos, territorios, "instances", facciones y hasta temas musicales.

Algo que habla del extremo mimo puesto en la expansión es la extraordinaria calidad gráfica. Y sin merma de rendimiento, pues funciona a las mil maravillas en cualquier PC de gama media.

«The Burning Crusade» es un claro ejemplo sobre cómo debe concebirse una expansión. Mejora el original, alarga considerablemente su duración y propone nuevos retos. ¡¡Genial!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Seleccionar

Botón Derecho: Interactuar




Direcciones de Internet 1 Pág.102

¿Funciona en mi PC? Pág. 88

ASÍ SE JUEGA: ¡¡DE CORRERÍAS POR TERRALLENDE!!



2 Nos toparemos con viejos conocidos, como Medivh, al que ya vimos en «Warcraft III».



3 Terrallende tiene una capital, la ciudad de Shattrath. Tiene una actividad formidable.



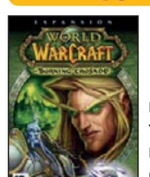
4 Se han incluido varias mazmorras, muy difíciles si no vamos acompañados de un grupo.



5 Los "named", o jefes, son muy duros pero con una buena estrategia no tardarán en caer.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)

RESULTADOS DEL TEST



World of Warcraft The Burning Crusade

Requiere «World of Warcraft» para jugar

DISTRIBUIDOR: Warcraft
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Blizzard **DESARROLLADOR:** Blizzard
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un nuevo continente, Terrallende, dos razas inéditas, decenas de mazmorras, miles de objetos y cientos de "quest" nos esperan en esta expansión del juego de rol online más vendido de la historia. ¡¡Hazte con él!!

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**9,71**
Gráficos	**9%**			**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy cuidados		10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Perfectos		10,00
Efectos especiales	1,5%	Increíbles		10,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**10,00**
Música	1,5%	Excelente		10,00
Efectos de sonido	2%	Excelentes		10,00
Diálogos / Voces	1,5%	Perfectos		10,00
Jugabilidad	**30%**			**9,57**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Mínimo		10,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Apasionante		10,00
Realismo	2%	Excepcional		10,00
Intensidad	3%	Enorme		10,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada		9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Muy alta		10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos		10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**8,84**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498		6,00
Ayuda en internet	2,45%	Castellano (www.wow-europe.com/es)		10,00
INSTALACIÓN	**5%**			**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (4.193,55 Megabytes)		10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	Sí		10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H)		**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 88		**9,78**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**10,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 nuevas razas, 1 continente entero*		10,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**10,00**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	232 (Inglaterra, Alemania, Francia y España)		10,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo		10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	10		10,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí Tres (35,97€), seis (65,94€)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**10,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	Sí		10,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**9,15**
Corrección positiva		La traducción es muy meritoria		0,25
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente 9,40**
	Sobresaliente
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	19,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	No es necesaria tarifa adicional
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 9,40 = 2,12 = Sobresaliente

*... y una nueva profesión

REEDICIÓN



PANZER ELITE ACTION
FIELDS OF GLORY

ACCIÓN • Los carros de combate fueron clave en muchas batallas de la legendaria Segunda Guerra Mundial. Y ahora sabrás porqué.

Panzer Elite Action» es un título de tanques y no un simulador. Sólo pura acción que viviremos desde dentro de un poderoso carro de combate. Participaremos en diversas batallas de la Segunda Guerra Mundial, ya sea conduciendo un Pánzer alemán contra el ejército aliado, o enrolado en las filas soviéticas y americanas con el objetivo de anuquilar la resistencia del ejército Nazi.

CÓMO SE JUEGA

«Panzer Elite Action» consta de 18 fases repartidas entre tres campañas distintas. Cada una se juega con uno de los tres ejércitos en liza y en localizaciones diferentes. Si elegimos pelear del lado de los rusos lo haremos en el frente de Stalingrado. En el bando alemán viajaremos hasta Kursk, mientras que si formamos parte del contigente americano Normandía será nuestro destino.

Los blindados, obviamente, son los grandes protagonistas de este juego y su control, cojamos el bando que cojamos, es idéntico aunque su potencia de fuego, blindaje y velocidad varían. Se conducen con las teclas de dirección, quedando el ratón para manejar la torreta y abrir fuego; el botón izquierdo para las bombas y el derecho para disparar la ametralladora. Algo que debemos cuidar es la munición porque, aunque parezca mentira, se gasta y hay que recuperarla.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar cañón
- **Botón Derecho:** Utilizar ametralladora

VALORACIÓN

Participar en batallas conduciendo un blindado es la gracia de este título. Gráficamente es muy resultón; es un espectáculo total ver cómo estos monstruos de hierro destrozan a cañonazos los detallados escenarios de guerra. Además, la sencillez de manejo le hace divertidísimo aunque no juguemos partidas largas. ¡¡Es como ver una película en el cine!!

Direcciones de Internet Pág.102
¿Funciona en mi PC? Pág. 88



La acción es la tónica dominante, no hay elementos tácticos ni otras distracciones. Nuestro blindado se dedicará a soltar cañonazos y destruir enemigos.



Los objetivos se asignan paulatinamente, y hasta que no acabemos con uno no nos encomendarán el siguiente. El desarrollo es, por tanto, lineal.

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win XP)

RESULTADOS DEL TEST



Panzer Elite Action Fields of Glory

DISTRIBUIDOR: Nobilis
TEL. INFORMACIÓN: 91 185 81 60 FAX: 91 185 81 61
PRODUCTOR: JoWood
DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: PS2



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Acción sencilla y directa a bordo de un blindado es la propuesta de este divertido título que nos devuelve a los campos de batalla de la Segunda Guerra Mundial. Resulta espectacular, divertido y brutal destrozar todo a cañonazos.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,98**
Gráficos	**13%**		**7,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**6,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Breve	3,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Mínima	1,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 013 321	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.nobilis-iberica.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (3.451,3 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**8,97**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 campañas, 18 misiones y 9 blindados distintos	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,69**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,69**
PRECIO/CALIDAD	**Notable**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,69 = 2,59 = Notable		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN



CAESAR IV

SIMULACIÓN • Roma no se construyó en una hora, afortunadamente. Por eso, será un placer levantar nuestro imperio en varios días.

Nueva oportunidad a precio reducido para la última entrega de esta veterana saga, que lleva diez años haciéndonos disfrutar con la construcción de imperios. Administrar la población, economía y recursos es el titánico reto.

CÓMO SE JUEGA

«Caesar IV» consta de diversas fases en las que debemos superar unos objetivos muy concretos. El fin último es ir evolucionado un simple asentamiento hasta transformarlo en una esplendorosa metrópoli. Entre otras cosas, tendremos que convertir la región en un centro militar y hacer de nuestra urbe el paradigma de la cultura del imperio.

Pero antes de ponernos manos a la obra, será fundamental empaparnos del tutorial, que nos pondrá en contacto con las diferentes herramientas del juego. Afortunadamente, construir resulta muy sencillo ya que basta con escoger el edificio en el menú correspondiente y colocarlo en un punto del escenario. Aunque eso sí, administrar los recursos será otro cantar.

Roma nos proporciona algún dinero al comienzo de la misión, presupuesto que utilizaremos para atraer a los primeros colonos. Una vez instalados habrá que cubrir sus necesidades básicas: comida y trabajo. Esto se consigue con granjas agrícolas, en primera instancia, aunque también tendremos que comerciar para obtener materias primas que no podemos producir.

A medida que crece la urbe, aumentan las necesidades e inquietudes de los ciudadanos. Será el momento de impulsar el sector servicios y procurarles entretenimientos culturales.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Ratón: Movimiento cámara

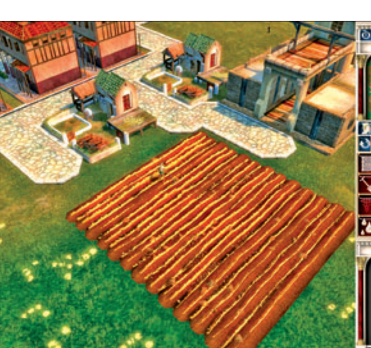
Botón Izquierdo: Acción

VALORACIÓN

Un desarrollo serio y sencillo pero con retos complicados es la base de «Caesar IV». El máximo placer lo obtendremos planificando y construyendo cada ciudad hasta verla prosperar. Es, por tanto, un juego muy recomendable para todo tipo de estrategas, aunque disfrutarán más quienes prefieran crear a guerrear.


Direcciones de Internet Pág.102

¿Funciona en mi PC? Pág. 88



Crear, organizar y administrar una ciudad es una ardua tarea que compensa. Lo sencillo y divertido que resulta son sus dos grandes virtudes.



El menú de construcción es fácil de usar, basta con pinchar en el edificio deseado y elegir el terreno. En un abrir y cerrar de ojos estará en pie.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-CD (Win 2000/XP SP2)



Caesar IV

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 30
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Tilted Mill
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 88

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un desarrollo muy completo que nos desafía a construir un imperio partiendo de la nada. Es una gozada ver cómo van creciendo poco a poco nuestras ciudades, mejorando la calidad de vida y ampliando nuestras fronteras.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,69**
Gráficos	**13%**		**7,23**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,79**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.vup-interactive.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.285,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Suficiente (A,C,G,H,I)	**5,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 88	**7,90**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y todo un Imperio a construir	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,99**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,99**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	14,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	14,95 / 7,99 = 1,87 = Sobresaliente		


Computer
Hoy
Juegos

ESTRATEGIA HISTÓRICA

Juegos de Estrategia Histórica

Tiempos de guerra

A lo largo de los siglos, muchas guerras han empañado la paz del mundo. Aquí, lo único que sirve es conquistar y derrotar al enemigo.

El género de la estrategia se nutre de desarrollos muy diversos que abordan todo tipo de situaciones y contextos, ya sean reales o inventados. Guerras futuristas, fantásticas o basadas en diversos periodos de la historia de la Humanidad, como es el caso de esta Comparativa.

Un característica fundamental es la presencia de ejércitos reales que luchan en batallas históricas, donde debemos plantear tácticas con las mismas armas e instrumentos de la época. Sin embargo, lo más especial del género es asistir al progreso y paulatina evolución de nuestras huestes a lo largo del tiempo, con el objetivo de dominar al resto de facciones.

LOS JUEGOS

En la selección de títulos se ha optado por apostar por dos cuestiones fundamentales: calidad y diversión. De esto andan sobrados «Sparta», «Age of Empires III the Asian Dynasties», «Medieval II Total War Kingdoms» y «Empire Earth III». Todos complacerán al jugador más exigente y por mucho tiempo.

LOS CRITERIOS

Una característica común a todos es el inmenso periodo de tiempo que cubren, de la Antigüedad a nuestros días y, sobre todo, que estén basados en hechos históricos: batallas, edades o épocas completas.

El ganador será el que mejor resultado obtenga en la tabla creada por la redacción, donde se recogen las opciones de juego que debe tener un título de estas características.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ESTRATEGIA
El desarrollo debe ser muy concreto y nos debe permitir gestionar recursos y unidades militares con las que someter al enemigo.

2. HISTÓRICO
Es fundamental que se base en hechos históricos, bien dentro de una época concreta, bien a lo largo de varios periodos. Y siempre respetando el realismo en los nombres, ejércitos, civilizaciones, etc.



3. CIVILIZACIONES
Deben estar representadas todas las potencias que protagonizaron el hecho histórico y poder manejarlas.

4. GESTIÓN
Es la base de este tipo de juegos. Gestionar todo, desde recursos, a unidades de combate, maquinaria, etc.

Medieval II Total War Kingdoms

Una de las nuevas campañas de esta expansión nos llevará al Nuevo Mundo. Allí, los indígenas se defenderán de Cortés y los suyos.



The Creative Assembly· Sega | El Medievo fue un periodo de la Historia marcado por cruentas e interminables guerras en el Viejo Continente, pero al final de esta oscura época se produjo la conquista y colonización del Nuevo Mundo, momento que recoge una de las cuatro nuevas campañas que aporta esta expansión.

En ella participaremos del lado de las tribus aztecas, que trataron de defender su territorio ante las huestes del conquistador español Hernán Cortés.

De vuelta en Europa, el resto de campañas nos llevarán a combatir en las míticas cruzadas contra los turcos, en las guerras teutónicas del norte del continente entre cristianos y paganos y, por último, en la lucha por unificar las Islas Británicas.

Una vez más, destaca la espectacular mecánica de juego que nos permite crear estrategias en el mapa y sobre el campo de batalla.

Requisitos: Pentium 4 1,5 GHz / 512 MB

Comentado en: CHJ Nº 78

Empire Earth III

La Historia ha presenciado el auge y caída de cientos de civilizaciones que trataron de conquistar el mundo. ¡¡Ahora es tu turno!!



Mac-Doc Software · VUP | Dirigir los designios de una civilización a lo largo de la Historia es el ambicioso objetivo de este título. Debemos lograr la hegemonía con una de las tres facciones disponibles, desde la Antigüedad a fechas futuras combinando estrategia en tiempo real y por turnos. Las unidades de Occidente, Oriente Medio y el Lejano Oriente presentan notables diferencias tanto en resistencia como en coste o en variedad, lo que diversifica mucho la manera en que enfocamos las partidas.

La mecánica de juego es muy sencilla. El modo por turnos se reserva para planificar la recolección de recursos y la creación de un ejército. En cambio, cuando se toma el control de las unidades, toca ubicarlas sobre el campo de batalla, dirigirlas por los distintos escenarios y, finalmente, destruir la base del enemigo.

La diplomacia también cuenta, ya que a veces la mejor manera de derrotar a un adversario fuerte será conseguir aliados.

Requisitos: Pentium 4 1,7 GHz / 512 MB

Comentado en: CHJ Nº 81

Sparta La Batalla de las Termópilas

Leónidas sucumbió ante un imposible en las Termópilas, pero dejó el mensaje de que la libertad era lo más preciado. ¡Emula a los espartanos!



PlayLogic · Fx Interactive | El rey persa Jerjes avanza imparable sobre Grecia. Algunos pueblos ya se han humillado ante su poder, aunque aún queda una esperanza: Esparta. Pese a contar con el ejército mejor preparado, forjar alianzas parece la mejor opción para el rey Leónidas y los suyos. A la disputa se unirán los egipcios, lo que nos deja tres campañas con gran variedad de unidades y una mecánica de juego similar: recolectar recursos, construir unidades y destruir al enemigo.

Las misiones presentan una dificultad progresiva, así podremos conocer a fondo el funcionamiento de cada unidad en el combate. Aunque aparte de guerrear, también podemos explorar el mapa saliendo con pequeñas partidas para recabar algunos aliados.

Requisitos: Pentium 4 2,4 GHz / 1 GB

Comentado en: CHJ Nº 81

Age of Empires III The Asian Dynasties

La saga se traslada al Lejano Oriente con la nueva expansión para «Age of Empires III». El enemigo lo tendrás dentro y fuera de casa.



Esemble Studios · Microsoft | «Age of Empires» es una saga con solera que acostumbra a reforzar cada una de sus entregas con diversas expansiones. En «The Asian Dynasties» nos trasladamos a la época feudal del exótico Oriente, donde Japón, China e India sufren luchas intestinas con diferentes clanes.

A través de pequeñas misiones debemos recuperar el control de nuestro territorio y, una vez logrado, empezar una campaña de conquistas allende nuestras fronteras. Para ello, se necesita recolectar abundantes recursos, construir edificios y establecer un ejército fuerte para defender y expandir nuestra civilización. Conforme evolucionemos aparecerán nuevas tecnologías, que debemos aprovechar para no quedarnos atrás con otras naciones y desarrollar un poderío militar incomparable.

Requisitos: Pentium 4 1,4 GHz / 256 MB

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de estrategia histórica.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 Según nuestro criterio, el mejor juego de estrategia histórica es aquel que combina variedad de ejércitos con unidades, estructuras y recursos distintos. Todo guardando un equilibrio que favorezca un proceso de aprendizaje progresivo y que no se detenga.

Se han puntuado con notas más altas todos los apartados referentes al número de unidades, estructuras, diplomacia o avances tecnológicos. Además, se ha tenido en cuenta una opción, generalmente poco habitual en el género: el modo por turnos. Pese a que consideremos que el modelo ideal sería una combinación con estrategia en tiempo real, esta modalidad nos permite planificar mucho mejor los movimientos a realizar por nuestro ejército y profundizar en cuestiones más tácticas de la partida.

Finalmente, hemos decidido no puntuar las opciones del multijugador que puedan ofrecer las diversas modalidades de batallas. La razón es que no las consideramos fundamentales para disfrutar de la experiencia de juego.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Todos los elementos que forman parte del interfaz aparecen reflejados en este apartado importantísimo. La facilidad de manejo es básica en los títulos de estrategia, ya que cuando se desata la batalla es básico un control absoluto e intuitivo sobre nuestras unidades, además de tener atajos de teclado personalizables.


COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

Además, debemos poder consultar el estado de nuestro ejército en cualquier momento de la partida, saber si podremos realizar zoom sobre el escenario o qué tipo de información vamos a encontrar en pantalla.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales, como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes al interfaz, describir las armas, los modos de juego, controles y atajos de teclado, si los hubiera. También, sería ideal que incluyera un apartado que describa el argumento y nos ponga en antecedentes sobre los acontecimientos en que nos veremos involucrados. De este modo, podremos sumergirnos plenamente en la historia.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 88).

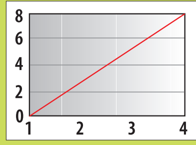
LAS NOTAS

7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa.

Índice hasta 3,25	Sobresaliente
3,26 hasta 4,06	Notable
4,07 hasta 5,41	Bien
5,42 hasta 8,11	Suficiente
8,12 hasta 16,23	Insuficiente
A partir de 16,24	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Modo campaña (número, facciones disponibles, comprobado)	4,00%
Modo escaramuza (comprobado)	3,00%
Modo por turnos (comprobado)	3,00%
Tipos de unidades (comprobado)	3,00%
Terreno de actuación de las unidades (comprobado)	2,00%
Unidades especiales -héroes- (comprobado)	3,00%
Unidades neutrales reclutables (comprobado)	2,00%
Equilibrio de unidades (comprobado)	4,00%
Promoción de unidades (comprobado)	2,00%
Armamento (comprobado)	3,00%
Tipos de estructuras (comprobado)	3,00%
Avances tecnológicos (comprobado)	3,00%
Gestor económico, población, recursos (comprobado)	3,00%
Recursos (nombre, comprobado)	2,00%
Diplomacia (comprobado)	2,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%
 La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de estrategia histórica. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.	
Control de cámara, dispositivo (comprobado)	3,00%
Zoom (comprobado)	1,50%
Control de la velocidad de la acción (comprobado)	1,00%
Atajos de teclado (comprobado)	1,00%
Creación de grupos de unidades con atajos de teclado (comprobado)	3,00%
Información sobre las unidades en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado)	0,50%
Idioma (comprobado)	0,50%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de las armas (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

GANADOR CALIDAD Computer Juegos — **Puesto 1**

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos — **Puesto 2**

Puesto 3

Puesto 4



EMPIRE EARTH III

Tercera entrega de una de las sagas más exitosas del género, que multiplica el número de misiones y ejércitos para que no podamos aburrirnos. Su planteamiento es muy sencillo y resulta muy fácil de manejar.

SPARTA

Es el juego más sencillo e intuitivo de los aquí comparados. Cuenta con una cantidad importante de unidades y estructuras, siendo la figura del héroe la más decisiva y representativa de cada ejército. ¡Genial!

MEDIEVAL II TOTAL WARS KIGNDOMS

Algo más "durillo" resulta este título, que va sacando sus muchos encantos a medida que pasan las partidas y aprendemos a exprimir las unidades. Merece la pena perseverar pues ofrece una experiencia muy gratificante.

AGE OF EMPIRES III THE ASIAN DYNASTIES

Un clásico que viaja hasta el Extremo Oriente en busca de nuevas tierras que conquistar. Ofrece al jugador una gran sensación de control e infinitas posibilidades, gracias al número de unidades y naciones disponibles.

Empire Earth III	Nota	Sparta	Nota	Medieval II Total Wars Kigndoms	Nota	Age of Empires III The Asian Dynasties	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 888 498)	10,00	Sí (91 799 12 75)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (902 197 198)	10,00
No (www.vup-interactive.es)	0,00	No (www.fxplanet.com)	0,00	No (www.sega-europe.com)	0,00	No (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
Sí (91 735 55 02)		Sí (91 799 01 10)		Sí (91 754 64 00)		Sí (91 391 90 00)	
Sí (91 735 27 30)		Sí (91 799 12 25)		Sí (91 572 66 21)		Sí (91 390 90 01)	
	10,00		10,00		10,00		10,00
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (4.700,1 megabytes)	10,00	Sí (3.6134,3 megabytes)	10,00	Sí (3.264, 3 megabytes)	10,00	Sí (2,952,1 megabytes)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	9,57		8,62		9,52		7,67
Sí (3 campañas, 3 facciones)	8,00	Sí (3 campañas, 3 facciones)	8,00	Sí (4 campañas, 23 facciones)	10,00	Sí (3 campañas, 3 facciones)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Muy variada (militares, civiles y especiales)	10,00	Muy variada (militares, civiles y especiales)	10,00	Muy variada (militares, civiles y especiales)	10,00	Muy variada (militares, civiles y especiales)	10,00
Tierra, mar, aire	10,00	Tierra, mar	6,00	Tierra, mar	6,00	Tierra, mar	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (perfecto)	10,00	Sí (muy bueno)	8,00	Sí (perfecto)	10,00	Sí (muy bueno)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Muy variado (espadas, lanzas, cohetes, tanques...)	10,00	Variado (espadas, lanzas, flechas, hachas, mazas...)	8,00	Variado (espadas, lanzas, flechas, hachas, mazas...)	8,00	Variado (katanas, escopetas balletas...)	8,00
Muy variadas (civiles, sociales, militares...)	10,00	Muy variadas (civiles, sociales, militares...)	10,00	Muy variadas (civiles, sociales, militares...)	10,00	Muy variadas (civiles, sociales, militares...)	10,00
Sí (a lo largo de 5 épocas)	8,00	Sí (a lo largo de la guerra)	6,00	Sí (a lo largo de 300 años)	8,00	Sí (a lo largo de 4 épocas)	8,00
Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00
Numerosos (imperio, militar, investigación y comercial)	8,00	Correctos (madera, dinero, comida)	6,00	Muy numerosos (oro, telas, tabaco, chocolate...)	10,00	Numerosos (piedra, madera, comida...)	8,00
Sí (perfecta)	10,00	Sí (bien estructurada)	6,00	Sí (perfecta)	10,00	Sí (bien estructurada)	6,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
8		8		6		8	
	10,00		10,00		8,46		8,27
Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Corto	6,00	Mínimo	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Inmediato, interés constante	6,00
Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00	Total (teclado / ratón)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	0,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		10,00		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	8,83		8,83		7,20		9,87
	9,47		9,09		8,87		8,33
Notable ←	9,47	Notable ←	9,09	Notable ←	8,87	Notable ←	8,33
Bien		Sobresaliente		Notable		Notable	
49,95€		19,95€		29,95€		29,95€	
49,95/9,47 = 5,27 = Bien		19,95/9,09 = 2,19 = Sobresaliente		29,95/8,87 = 3,38 = Notable		29,95/8,33 = 3,60 = Notable	





ESTRATEGIA HISTÓRICA

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

COMPUTER HOY JUEGOS ha sometido a cuatro títulos de estrategia histórica a un exhaustivo análisis para cotejar sus opciones de juego, control, potencia, rendimiento de vídeo y audio y asistencia del fabricante y/o distribuidor. Todos los juegos evidencian su completa fidelidad a los patrones del género, aunque con variantes importantes que les definen y diferencian entre sí. Unos gozan de más estructuras, unidades o recursos, mientras que otros prefieren entregarse a las complejidades tácticas de la batalla. Sin duda, atraerán a un tipo de jugador que demanda una forma de jugar muy concreta.

El primer puesto lo ha conquistado «Empire Earth III», que se convierte en una apuesta segura para estrategas gracias a la calidad global de todos sus apartados. A su estela tenemos «Sparta», que destaca por la sencillez con la que ha sabido enfocar la estrategia. De hecho, ha dado mucho que hablar y jugar durante la elaboración de esta Comparativa. La tercera plaza es para las batallas más espectaculares, cortesía de «Medieval II Total War Kingdoms». También goza de una calidad general envidiable. Finalmente, cierra el cuarteto «Age of Empires The Asian Dynasties», expansión que nos transporta al Lejano Oriente para combatir junto a tres exóticas facciones.

La calidad de los juegos comparados dice mucho sobre la buena salud de un género que, cada año que pasa, cuenta con más y más títulos de relumbrón y éxito.

LOS MÁS HISTÓRICOS



1. Sparta
2. Empire Earth III
3. Medieval II Total War Kingdoms
4. Age of Empires III The Asian Dynasties

PUESTO 1



Empire Earth III



- Numerosos ejércitos disponibles
- Multitud de unidades diferentes
- Basado en hechos históricos
- El modo por turnos es excelente

- La inteligencia artificial no resulta demasiado buena

Nota:	Sobresaliente 9,47
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

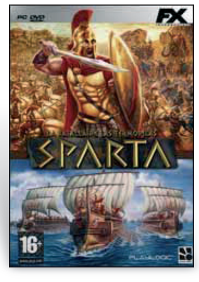
DISTRIBUIDOR: VUP
PRODUCTOR: Sierra
DESARROLLADOR: Mac-Doc Software
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30

VALORACIÓN: Sencillo de jugar desde el primer momento y muy completo en todos los aspectos. Su gran baza son las batallas y los numerosos acontecimientos históricos que recoge.

PUESTO 2

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Sparta





- Variedad de unidades y estructuras
- Muy simple de jugar
- La inteligencia artificial de los enemigos
- Su profundo desarrollo estratégico



- Puede resultar demasiado sencillo pasado cierto tiempo
- No dispone de muchos ejércitos

Nota:	Sobresaliente 9,09
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
PRODUCTOR: FX Interactive
DESARROLLADOR: PlayLogic
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 01 10
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 12 25

VALORACIÓN: Es la mejor opción para jugadores que se inicien en el género y quieran descubrir poco a poco sus entresijos. No sólo resulta muy completo sino que es tremendamente divertido.

PUESTO 3

Medieval II Total War Kingdoms



- La libertad de elección
- El número de ejércitos y naciones disponibles
- Numerosos objetivos secundarios
- El componente táctico



- Puede resultar bastante difícil
- Número de estructuras insuficiente

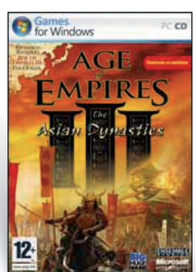
Nota:	Notable 8,87
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

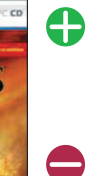
DISTRIBUIDOR: Sega
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: The Creative Assembly
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 754 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 572 66 21

VALORACIÓN: Es un juego que exige tiempo y paciencia, pero a la larga los resultados compensan con creces. Lo más destacable es la gran variedad de posibilidades que ofrece y su desarrollo único.

PUESTO 4

Age of Empires III The Asian Dynasties





- La variedad es su punto fuerte
- Nueve ejércitos completísimos
- Su profundo desarrollo estratégico
- Poder revivir y cambiar la historia



- El desarrollo es algo lineal
- Manejar tantas unidades a la vez puede llegar a desesperar

Nota:	Notable 8,33
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Microsoft
PRODUCTOR: Microsoft
DESARROLLADOR: Microsoft Games Studios
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 391 90 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 390 90 01

VALORACIÓN: Aparenta menos de lo que ofrece a las primeras de cambio, ya que según vamos pasando fases nos va desvelando sus muchos secretos y virtudes. Es muy completo y entretenido.

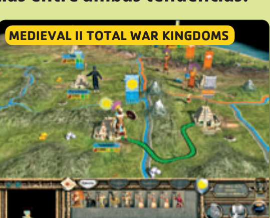
CÓMO SE JUEGAN

Dentro de la etiqueta "estrategia", coexisten varios subgéneros y modalidades de juego diferentes. Sin embargo, no es muy habitual encontrarnos con desarrollos que combinen estrategia por turnos y en tiempo real. He aquí las diferencias entre ambas tendencias.









Estrategia en tiempo real: posiblemente sea el subgénero que más adeptos tiene. Se caracteriza, principalmente, por permitir al jugador controlar las tropas, recursos y economía "in situ", es decir, sobre el propio escenario de juego. Esto da lugar a que el desarrollo sea mucho más directo, aunque a juzgar de muchos, bastante más caótico por la falta de tiempo para meditar bien nuestros movimientos. Grandes del género como «Age of Empires III» deben su éxito a esta concepción de juego, tan divertida como espectacular.

Estrategia por turnos: posee un desarrollo mucho más lento, que nos lleva a profundizar más en las opciones de juego. Cada movimiento que realicemos, ya sea para crear tropas, forjar alianzas o atacar a nuestros enemigos, tendrá que hacerse en una tanda delimitada, bien por tiempo o por movimientos posibles. Las batallas no resultan tan espectaculares, a veces sólo tendremos una pantalla con datos en vez de imágenes, pero es algo que les importa bien poco a los "sibaritas" de este tipo de estrategia.


Computer
Hoy
Juegos

Sparta
La Batalla de las Termópilas

ESTRATEGIA · Revive uno de los episodios más épicos de la historia antigua. Aunque con los consejos que os vamos a dar, vencer será más sencillo. Test pág. 34

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



En la pantalla de juego dispondremos de toda la información y opciones necesarias para manejarnos con comodidad en el transcurso de la partida: veleta (1), menú principal (2), objetivos de la misión (3), historial de mensajes (4), cantidad de oro en el banco (5), madera disponible (6), comida almacenada y capacidad total de almacenaje (7), unidades civiles (8), unidades militares (9), información del edificio sobre el que se encuentra el puntero (10), panel de órdenes (11), ventana de información de unidad o edificio seleccionado (12), revelar nuestra posición a los aliados (13), ocultar o mostrar el terreno en el minimapa (14), cambiar los colores de los ejércitos en el minimapa (15), desplegar la ventana de mensajes (16), ocultar la ventana de información y el panel de órdenes (17), situar la cámara en la posición inicial (18), habilitar la rotación del minimapa (19) y activar o desactivar la pausa táctica.



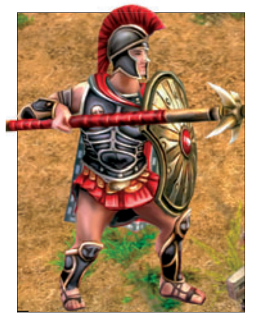


Sparta La Batalla de las Termópilas

2. LAS TRES CIVILIZACIONES

Las campañas incluidas nos pondrán al mando de una de estas tres civilizaciones: espartanos, persas y egipcios. Básicamente son iguales, tan sólo les distinguen pequeños matices, pero que pueden ser definitivos a la hora de conseguir la victoria. Además, cada una cuenta con dos héroes que nos ayudarán en nuestro objetivo.

ESPARTANOS



Pueblo orgulloso y disciplinado que domina como pocos el arte de la guerra. Los espartanos son soldados profesionales por lo que son mejores guerreros que gestores. Les costará mucho más recolectar oro que arrasar a un adversario. Además, cuentan con la torre de asedio como unidad estrella.

HÉROES

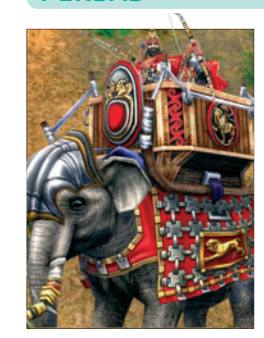


Leónidas: rey y protector de los espartanos. Como habilidades especiales cuenta con: mecánica, potencia y dominio de la guerra. Las tres incrementan el daño en combate de las unidades.



Pausanias: es el sobrino de Leónidas y se convertirá en rey de Esparta a su muerte. Sus habilidades especiales, llamada a las armas, vitalidad y dominio del escudo están enfocadas al apoyo.

PERSAS



Este poderoso pueblo ansía conquistar otras naciones y de ello se encargará el joven monarca Jerjes. Ahora ha puesto los ojos en Grecia, para vencer allá donde fracasó su padre. Los animales son su gran arma, ya que cuenta con imponentes elefantes y camellos muy difíciles de abatir en combate.

HÉROES

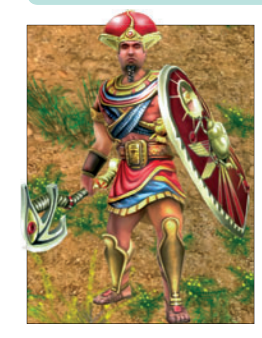


Jerjes: hijo de Darío I tratará de acabar la labor que empezó su padre conquistando Grecia. Sus habilidades son: cría de ganado, fuerzas de la naturaleza y pánico. Resultarán vitales para ganar.



Mardonio: comandante supremo del ejército persa y fiel defensor de Darío I. Cuentan con las siguientes habilidades: moderación, precisión y flecha de perseo. Serán fundamentales en batalla.

EGIPCIOS



Tras una época dorada de esplendor, los egipcios han visto cómo el Imperio Persa les ha conquistado. Pero como ocurre con todo pueblo oprimido ha empezado a rebelarse. El joven Hazem, liderando a un grupo de valientes guerreros, trata de recuperar el Nilo. Son los más expertos en el mar.

HÉROES

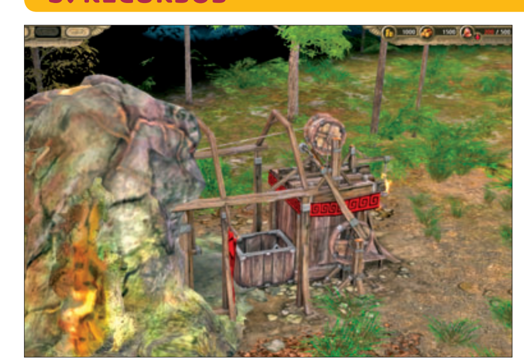


Hazem: uno de los máximos rivales de Jerjes es este joven guerrero. Sus habilidades están enfocadas a la gestión: riqueza, aprendizaje e ira de Osiris. No es necesario, por tanto, en combate.



Ahmed: este defensor de las viejas costumbres egipcias será nuestro principal sanador en la batalla, ya que puede regenerar la salud de nuestros solados y curar sus enfermedades.

3. RECURSOS



Mina: nos proporciona uno de los tres recursos principales, el oro. Tendremos que colocarla sobre un filón y enviar a unos cuantos ciudadanos para recolectarlo.

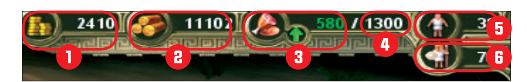


Madera: fundamental para la construcción. Para conseguirla talaremos árboles que llevaremos al edificio principal y, si construimos un almacén, evitaremos caminatas.



Comida: disponer de este recurso es crucial. Se obtiene de las granjas y de los pescados. Si colocamos un silo al lado de una granja aumentará la producción.

4. GESTIÓN DE RECURSOS



En la parte superior izquierda de la pantalla encontramos la información necesaria sobre las finanzas de nuestra civilización: número de oro disponible ❶, la madera ❷, la comida almacenada ❸, la que podemos guardar ❹, las unidades civiles ❺ y las militares ❻.

5. ESTADÍSTICAS



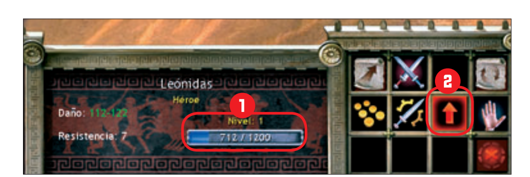
Antes de ponernos a crear cualquier tropa merece la pena ver sus estadísticas. En primer lugar se nos mostrarán los puntos de ataque con armas de tiro 37. A continuación, los puntos de ataque cuerpo a cuerpo 32. Luego se nos mostrará la salud 400. Más abajo, encontramos la armadura que tendrá nuestro guerrero 8, el oro que nos costará cada unidad 910, la madera que gastaremos para reclutar 250 y el tiempo de creación necesario 15. Estudiar detenidamente y sopesar toda esta información nos evitará errores de cálculo. Hay que advertir que cambiando las armas modificamos las estadísticas de cada unidad.

6. INFORMACIÓN DE LA UNIDAD



Al seleccionar una unidad accedemos a la siguiente información: daño ❶, resistencia ❷, experiencia ❸, armamento ❹, salud ❺ y, si va en una montura, el animal ❻.

7. SUBIR DE NIVEL



Cada vez que el héroe consiga llenar a tope su barra de experiencia ❶ aparecerá este icono ❷. Significará que podemos adquirir una nueva habilidad.



Al pinchar sobre dicho icono se nos ofrecerán tres opciones ❸. Debemos estudiarlas a fondo y, en función de nuestras necesidades, elegir una u otra.

LO QUE HAY QUE SABER

8. ÓRDENES DE CONSTRUCCIONES CIVILES ESPARTANAS

Estos son los iconos que representan las construcciones civiles que encontraréis seleccionando a los Ilotas –los constructores espartanos–. Conocer sus funciones y usos en profundidad será fundamental para crear una asentamiento equilibrado, que nos ofrezca todos los recursos necesarios para crear un gran ejército y arrasar al enemigo.



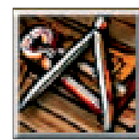
Silo: nos permiten almacenar los alimentos que hayamos recolectado. Además, gracias a ellos podemos aumentar el número de comida disponible. Es bueno colocarlos cerca de las granjas.



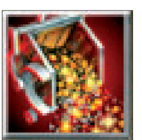
Acrópolis: se trata de la estructura principal espartana. Es un lugar destinado a la formación de los civiles y almacén de oro, víveres y madera. Sin él no sería posible construir otros edificios.



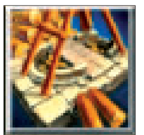
Granja: es la principal fuente de alimentos de nuestra civilización. Para lograr que funcione a pleno rendimiento debemos colocar al menos a tres ciudadanos a trabajar en ellas.



Taller: aquí diseñaremos las armas que portarán nuestros guerreros en el campo de batalla. Es prácticamente indispensable contar con una forja para estudiar las distintas técnicas.



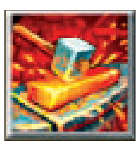
Mina de oro: la principal fuente de riqueza es el oro que se extrae de los yacimientos. Cuando encontremos un buen filón plantaremos encima una mina para explotarlo.



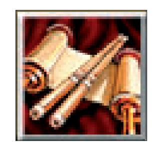
Almacén: si queremos que nuestros ciudadanos no se den grandes paseos para transportar el oro y la madera hasta la Acrópolis, podemos levantar un almacén donde depositarlo.



Oráculo: es el lugar donde podremos reclutar sibilas o sacerdotisas con increíbles poderes, otorgados directamente de los dioses griegos que curarán las heridas de nuestro ejército.



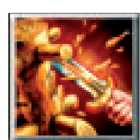
Forja: tanto la investigación tecnológica como las propias mejoras se llevan a cabo en esta estructura, que nos permite acceder a nuevas armas en el taller, además de aumentar su poder.



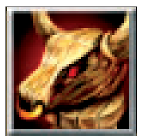
Gimnasio: básicamente, este edificio nos permitirá crear flautistas. Además, si nos ponemos a investigar mejoras se nos dará la posibilidad de aumentar las habilidades de esta unidad.

9. ÓRDENES DE CONSTRUCCIONES MILITARES ESPARTANAS

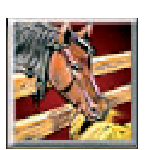
A continuación, os detallamos todos los tipos de construcciones militares existentes. De esta forma, sabréis lo que os vais a encontrar cuando levantéis cualquiera de estas edificaciones. Eso sí, para levantar algunos de ellos harán falta ciertos requisitos, por lo general tener en posesión otro edificio. Mucho cuidado con lo que construís...



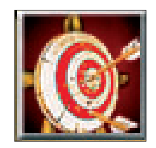
Cuartel: es absolutamente indispensable disponer de uno, ya que es el lugar destinado a instruir a todas las unidades militares especializadas en el combate cuerpo a cuerpo.



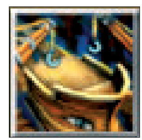
Estadio: aquí recibirán su instrucción las unidades para el asalto de fortificaciones. También pueden construirse artilugios como escaleras de asedio, escudos y arcos fijos.



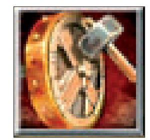
Caballerizas: contar con una unidad de caballería en el ejército es básico. Aquí podremos criar animales de pura raza para que los espartanos los monten en el campo de batalla.



Campo de entrenamiento: por medio de esta opción nos será posible levantar un edificio donde puedan entrenarse los guerreros especializados en el combate a distancia.



Astillero: otra de las instrucciones esenciales, en este caso para las batallas navales. Es el lugar donde construiremos las impresionantes embarcaciones en las que nos haremos a la mar.



Fábrica: por supuesto no podía faltar un centro para la construcción de las más temibles máquinas de asedio. Dispondremos así de catapultas, carros de guerra y torres de asalto.

10. CREA TU EJÉRCITO



El primer paso será crear una forja y desarrollar la tecnología necesaria para fabricar armas con las que equipar a nuestro flamante y poderoso ejército ❶.



Pasaremos al taller para hacer las armas ❷. Esta labor es costosa, por lo que hay que tener claro con qué vamos a equiparlo e investigar sólo para un tipo de armas.



Seleccionamos el cuartel y pulsamos en el botón 'Equipar unidad' ❸. En la ventana de configuración ❹ marcamos la casilla donde guardaremos nuestra creación ❺.



Es hora de elegir el tipo de soldado ❻, el nombre ❼, el arma principal que portará ❽, la secundaria ❾ y el escudo ❿. Pulsamos en finalizar ⓫ para guardarlo.



Al volver a seleccionar el cuartel aparece un nuevo icono ⓬, el del soldado que hemos creado. Si está equipado con armas poderosas nos costará mucho reclutarlo.



Por último, podemos seleccionar el lugar de reunión de las tropas que creemos si pinchamos sobre ⓭ y, luego, hacemos lo propio en cualquier lugar del mapa.

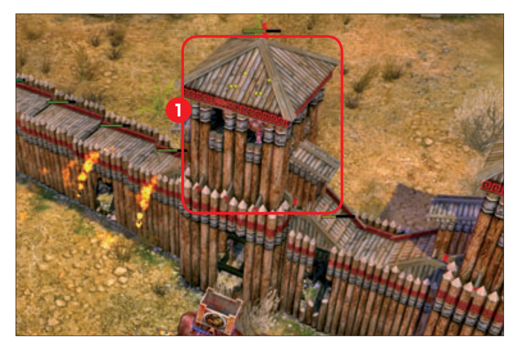
Sparta La Batalla de las Termópilas

11. COGER ARMAS



Las unidades civiles pueden hacerse con las armas de los enemigos caídos al pasar el puntero sobre ellas y seleccionar aquella que más nos guste. Luego la equiparemos.

12. TORRES



Construir una empalizada es una buena defensa. Se puede mejorar si levantamos algunas torres e introducimos soldados que combatan a distancia desde su interior ❶.



Será necesario construir una puerta ❷ para que los soldados puedan cruzarla y llegar a su destino. Se selecciona la torre y pulsamos en el botón correspondiente.

13. PREPARA UN BUEN BATALLÓN ESPARTANO



En primer lugar reunimos a nuestros hombres, los seleccionarlos y pulsamos la tecla Ctrl más un número del uno al nueve. Con esto habremos formado un grupo ❶.



El siguiente paso será asignales una buena formación ❷ –hay tres distintas–. Si se une un flautista ❸ al grupo subirán la moral y las estadísticas de algunos soldados.

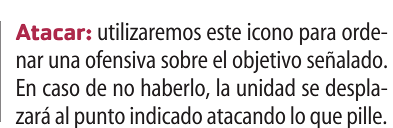


Por último, para compensar bien el grupo debemos colocar una Sibila ❹ entre ellos. Se encargará de curar a todos los heridos y evitar que nuestro grupo sufra bajas.

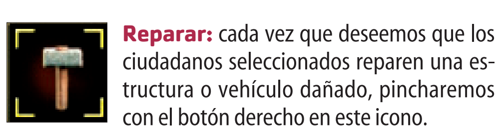
14. ÓRDENES GENERALES

Esta es la relación de todas las órdenes generales que podemos darle a cualquier unidad civil –las militares atenderán a otras–. Os detallamos para qué se utilizan y cómo acceder a ellas; tan sólo hay que seleccionar la unidad y buscar los iconos, que se encuentran ubicados en la parte inferior derecha de la pantalla.

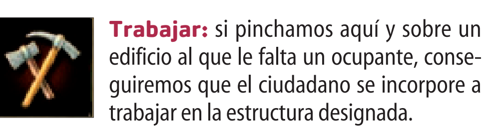




Atacar: utilizaremos este icono para ordenar una ofensiva sobre el objetivo señalado. En caso de no haberlo, la unidad se desplazará al punto indicado atacando lo que pille.



Reparar: cada vez que deseemos que los ciudadanos seleccionados reparen una estructura o vehículo dañado, pincharemos con el botón derecho en este icono.



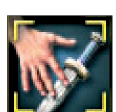
Trabajar: si pinchamos aquí y sobre un edificio al que le falta un ocupante, conseguiremos que el ciudadano se incorpore a trabajar en la estructura designada.



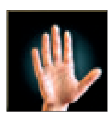
Mover: con esta orden la unidad se desplazará hacia el punto señalado sin prestar atención a los enemigos que pueda encontarse por el camino.



Patrullar: la unidad vigila la zona comprendida entre su posición inicial y el punto señalado en el terreno. Durante la patrulla, atacará a cualquier enemigo.



Capturar armas: el ciudadano seleccionado recogerá las armas de los enemigos abatidos en combate. Se debe pinchar con el botón derecho del ratón sobre el icono.



Detener: si nos arrepentimos de la última orden que le hayamos dado a una unidad en particular, pinchando aquí quedará cancelada y desharemos el movimiento.



Menú de construcción civil: sirve para desplegar la lista donde figuran todas las estructuras civiles que podemos levantar con nuestra civilización.



Menú de construcción especial: sirve para acceder a la lista que contiene todas las estructuras especiales que podemos levantar, generalmente empalizadas y murallas.



Menú de construcción militar: nos aparecerá una lista con todas las estructuras militares disponibles que podemos levantar con nuestra civilización.



Eliminar: esta orden nos permite eliminar cualquier estructura o unidad seleccionada. También se puede hacer con un grupo, si marcamos más de una a la vez.

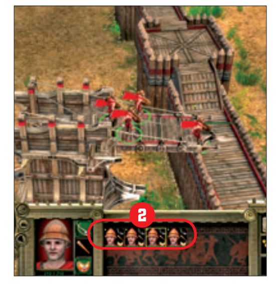
15. ARMAS DE ASEDIO



Lo primero será ponernos a construirla en nuestra fábrica (si no tenemos el edificio, lo levantamos). Tan sólo los espartanos cuentan con una torre de asedio capaz de colocar un puente levadizo que permita asaltar las empalizadas enemigas.



La manera de llevar la torre hasta las defensas enemigas será cargarla con unos cuantos hombres. Tendremos que seleccionarla y pinchar con el botón derecho sobre un lugar concreto de la empalizada ❶. Quedará colocada para el asalto.



A continuación, bajará el puente y podremos seleccionar a los hombres del interior ❷ y lanzarnos con ellos al ataque. También disponemos de un botón para izar de nuevo el puente levadizo y acudir a por más tropas que vayan en su auxilio.

FIFA 08 vs PES 2008

DEPORTIVO · Sabemos que aún no tiene nivel para meterle cinco a ese amigo que siempre te gana. Por eso, aquí tienes unos consejos dignos de Luis Aragonés.

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

1. TODOS LOS CONTROLES

FIFA 08

Os recomendamos esta configuración de botones en el pad de Xbox 360 USB para PC por ser el típico de esta saga en PC. Si quieres, siempre puedes cambiarlo en el menú de opciones.

Ataque

- Pase largo
- Pase al hueco
- Pase corto
- Disparo a puerta
- RB Correr
- LB + Pase alto
- LB + Pasar y correr
- RB + Disparo a portería de calidad

Defensa

- Entrada agresiva
- Portero
- Presión y entrada
- Presión del equipo
- LB Cambiar jugador
- Portero: cuando tiene el balón, lo suelta
- Portero: realiza un saque en largo con el pie

PES 2008

Todas las configuraciones las hemos realizado partiendo de configurar el mando de Xbox 360 USB para PC. De esta forma, conseguimos manejar mucho mejor el juego.



Ataque

- Disparo a puerta
- Pase al hueco
- Pase corto
- Pase largo
- RB Correr
- LB Cambiar jugador
- + Amague
- S: Controles especiales
- R: Pase manual

Defensa

- Manda presionar al equipo cuando el contrario tiene el balón
- Saca al portero en busca del jugador contrario cuando lleva el balón
- Mandar presionar al jugador que controlamos
- Entrada a ras de suelo





2. PASE CORTO

Cómo se ejecuta



FIFA 08 Controla el balón de un pase orientando al jugador con el stick izquierdo.



PES 08 Al dar el pase, pulsa la dirección del jugador al que le mandas la bola.

Úsalo para...



FIFA 08 Los metros finales para entrar en área. En medio campo no es eficaz.



PES 08 Triangular en el medio del campo o al borde del área. Abre huecos.

Truco



FIFA 08 Abre el campo con extremos y sustituye los pases cortos por carreras.



PES 08 Coloca un centro del campo con cuatro o cinco "tocones" bien juntitos.

3. PASE LARGO

Cómo se ejecuta



FIFA 08 Según la distancia, aprieta más el botón de pase. Debes entrenar mucho.



PES 08 Presiona el botón y oriéntalo hacia el lugar que lo quieres mandar.

Úsalo para...



FIFA 08 Abrir huecos con los extremos. Olvídate de cambios de juego. Es difícil.



PES 08 Hacer cambios de juego de banda a banda o pases al segundo palo.

Truco



FIFA 08 Pégate a los últimos defensas, espera un desmarque y da el pase largo.



PES 08 Cuando te encierren, cambia a la otra banda. Te quitarás la presión.

4. PASES AL HUECO

Úsalo para...



FIFA 08 Buscar al extremo de banda antes del último pase dentro del área.

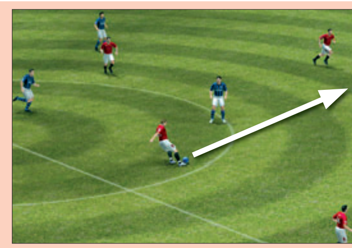


PES 08 Abrir el campo o buscar el gol si tienes un delantero rapidísimo.

Truco



FIFA 08 Coloca dos extremos rápidos y búsca al delantero dentro del área.



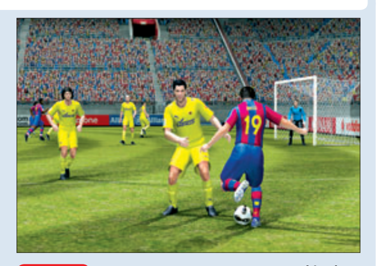
PES 08 Juega atrás, coloca a un "palomero" y tírale pases al hueco sin parar.

5. REGATES

Úsalo para...



FIFA 08 Quitarte de encima a un contrario o conseguir el aplauso del público.



PES 08 Para evitar que te quiten el balón o en los "uno contra uno" en el área.

Truco



FIFA 08 Úsalo sin parar en cualquier parte del campo. ¡¡Pero hazlo con un "crack"!!



PES 08 Espera a que te salga el portero amaga a un lado, regatea y... ¡¡gol!!





LO QUE HAY QUE SABER

6. DEFENSA

Úsalo para...



FIFA 08 Presionar al contrario o quitarle la bola limpiamente para evitar tarjetas.



PES 08 Cortar de raíz un contragolpe o presionar muy arriba al contrario.

Truco



FIFA 08 Busca al contrario, corre paralelo al adversario y mete la pierna abajo.



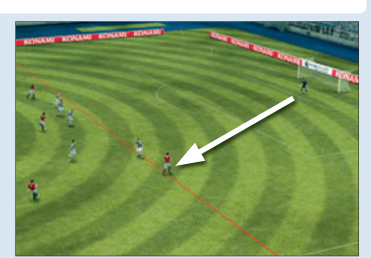
PES 08 Entra siempre al adversario con la posición cogida o te sacarán tarjeta.

7. PORTEROS

Úsalo para...



FIFA 08 Buscar al delantero contrario en las jugadas de "uno contra uno".



PES 08 Adelantar la defensa y jugar con el portero como si fuera un líbero.

Truco



FIFA 08 Saca al portero en los córner para despejar el balón. Cuidado con fallar.



PES 08 En los "uno contra" uno haz una medio salida, no vayas a lo loco a por él.

8. TIROS A PUERTA

Cómo se ejecuta



FIFA 08 Primero damos potencia y seguidamente lo orientamos con el stick.

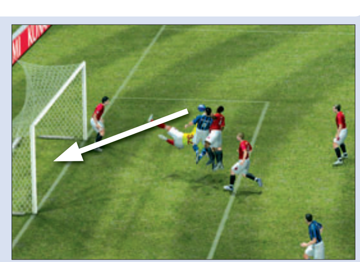


PES 08 Presionamos el botón para darle altura e luego dirigimos el disparo.

Úsalo para



FIFA 08 Buscar la puerta contraria desde cualquier posición. Y busca el rebote.



PES 08 Buscar el gol y si tienes mucha habilidad, como pase dentro del área.

Truco



FIFA 08 Dispara desde cualquier ángulo sin miedo y busca el rebote del portero.



PES 08 Dispara siempre pulsando arriba o abajo con el stick, buscando los palos.

9. TIROS DE FALTA



Cómo se ejecuta

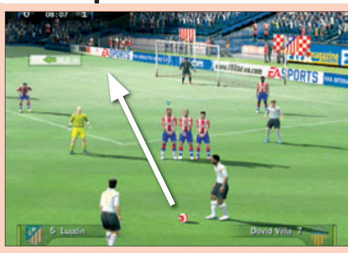


FIFA 08 Depende de la distancia y el tirador y elige si disparar o centrar al área.

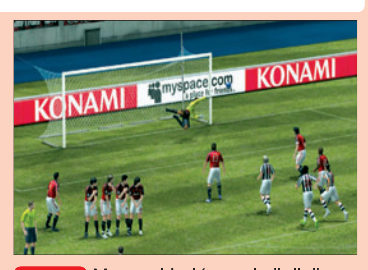


PES 08 Apunta el disparo y calibra la altura del golpeo. Luego métele efecto.

Úsalo para



FIFA 08 Buscar la puerta y meter a todo el equipo en busca del rechace. Funciona.

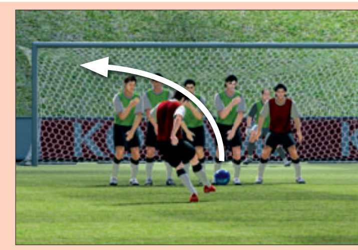


PES 08 Meter el balón en la "olla" con un libre indirecto. Es más efectivo.

Truco



FIFA 08 Sácalas siempre buscando los dos palos, a ver si hay rechaces.



PES 08 Apunta, dispara a mitad de potencia y pulsa arriba en el D-pad. ¡¡Gol!!

Y el mes que viene...

DE REGALO CON

Computer Hoy Juegos

UN JUEGO COMPLETO ORIGINAL



¡¡Descubre el misterio que se esconde en esta sensacional aventura!!



Habla con todos los personajes para buscar indicios que te lleven hasta los verdaderos culpables.



Anota todas las pistas que encuentres en tu diario y consúltalas en cualquier momento de la partida.



Visita los escenarios del crimen, analiza cualquier huella y elabora teorías para descubrir el misterio.

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

SHERLOCK HOLMES

EL PENDIENTE DE PLATA

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 4 DE ENERO



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

ACT OF WAR

Si quieres ganar la guerra, te hará falta un buen presupuesto. Test pág. 34 CHJ 51



ASÍ SE HACE. Introducimos los códigos en cualquier momento de la partida, pulsando Enter para que aparezca la barra de chat. Si queremos añadir 1.000$ a nuestra cuenta bancaria, escribimos **fortknox** y pulsamos Enter. Podemos repetir esta operación cuantas veces queramos, ya que no hay límite.

OTROS CÓDIGOS
- **fortknox:** añade 1.000$.
- **keyholemaster:** revela todo el mapa del juego.
- **motherrusia:** se añadirá un tanque M80 a nuestro ejército.
- **ineedalltechnos:** toda la tecnología disponible.

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Con valor y estos códigos ganaremos esta dura contienda . Test pág. 30

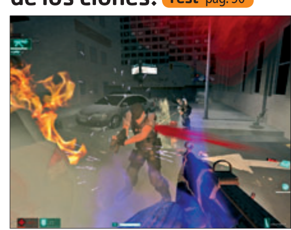


ASÍ SE HACE. Antes de entrar en la partida activamos la consola de comandos en el menú de opciones. Cuando pulsemos la tecla º se abrirá la consola en la parte superior de la pantalla. A continuación, escribimos **seta thereisacow "1337"** y Enter. Finalmente, tenemos que teclear **spdvmap bog_a** y darle a Enter. Se cargará el nivel del pantano, con los trucos activados. Si queremos disponer de todas las armas abrimos la consola con º, escribimos **give all** y pulsamos Enter.

OTROS CÓDIGOS
- **god:** modo dios
- **noclip:** atravesar paredes.
- **give ammo:** se rellena a tope la munición.
- **cg_LaserForceOn 1:** añade mirilla láser a todas las armas.
- **notarget:** los enemigos nos ignoran por completo.

F.E.A.R. PERSEUS MANDATE

Con estas ayudas podrás reírte de la inteligencia de los clones. Test pág. 50





F.E.A.R. PERSEUS MANDATE

ASÍ SE HACE. Es muy sencillo introducir códigos en este juego. Por ejemplo, si deseamos blindarnos completamente, sólo tendremos que abrir la consola pulsando la tecla T. Cuando aparezca en pantalla, escribimos **armor** y pulsamos Enter. A partir de de este momento los clones lo tendrán mucho más "chungo" para acabar con nosotros.

OTROS CÓDIGOS
- **god:** invencible.
- **poltergeist:** invisible.
- **ammo:** munición repleta.
- **health:** repone salud.

TRUCOS A LA CARTA — HITMAN BLOOD MONEY

Si las habilidades del Agente 47 le hacen ya de por sí mortal, con estos códigos no tendrá rival y será prácticamente inmortal. Test pág. 36 CHJ 64

ASÍ SE HACE. Para hacer funcionar el truco es necesario editar un archivo (desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia de seguridad antes). En la carpeta raíz encontramos el archivo HitmanBloodmoney.ini. Lo abrimos y, al final del texto, escribimos **EnableCheats**. Cerramos y guardamos los cambios. Al ejecutar el juego pulsamos C para abrir el menú de trucos. Por ejemplo, si seleccionamos complete level, pasaremos de fase.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



GTA SAN ANDREAS

No te cortes y juega sucio en la ciudad más chunga del mundo. Test pág. 24 CHJ 52

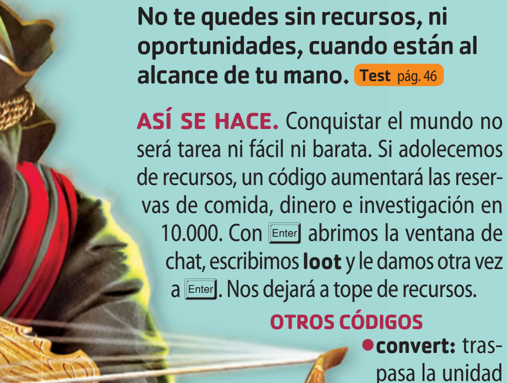


ASÍ SE HACE. La ciudad de San Andreas es una de las más peligrosas del mundo y sus barrios y suburbios esconden unas cuantas sorpresas la mar de desagradables. Viviendo en un sitio así mejor será que estemos preparados para lo que se nos pueda venir encima, y la mejor manera es armarnos hasta los dientes y convertirnos en máquinas de matar. Esto lo lograremos si escribimos en cualquier momento del juego **PROFESSIONALKILLER**.

OTROS CÓDIGOS
- **BUFFMEUP:** nuestra musculatura llegará hasta el máximo y seremos más poderosos.
- **HELLOLADIES:** todas las chicas caerán rendidas ante nuestro salvaje atractivo.
- **NATURALTALENT:** ni el gran Fernando Alonso podrá ganarnos conduciendo coches.
- **PROFESSIONALKILLER:** nos convertiremos en auténticas máquinas de guerra.
- **UZUMYMW:** accedemos a un pack con las más sangrientas y mejores armas del juego.
- **WORSHIPME:** se nos profesará máximo nivel de respeto.
- **FULLCLIP:** dispondremos de munición infinita.
- **AEZAKMI:** la policía dejará de perseguirnos al instante.
- **HESOYAM:** nos dará salud, armadura y dinero.
- **BAGUVIX:** salud infinita.
- **LFGMHAL:** súper salto.
- **AGBDLCID:** un 4x4 auténtico que arrasará con todo lo que se le ponga por delante.
- **AIWPRTON:** si las cosas se ponen muy feas, con un tanque saldremos del apuro.
- **JUMPJET:** un avión de combate en nuestras manos para las misiones más arriesgadas.
- **OHDUDE:** cuando las cosas se ponen feas, el helicóptero nos ofrece velocidad y potencia.
- **PDNEJOH:** por velocidad y resistencia, el coche de carreras es lo mejor para salir pitando.
- **ROCKETMAN:** con un jet pack podremos ir volando a cualquier parte rápidamente.

EL TRUCO DEL MES

EMPIRE EARTH III



No te quedes sin recursos, ni oportunidades, cuando están al alcance de tu mano. Test pág. 46

ASÍ SE HACE. Conquistar el mundo no será tarea ni fácil ni barata. Si adolecemos de recursos, un código aumentará las reservas de comida, dinero e investigación en 10.000. Con Enter abrimos la ventana de chat, escribimos **loot** y le damos otra vez a Enter. Nos dejará a tope de recursos.

OTROS CÓDIGOS

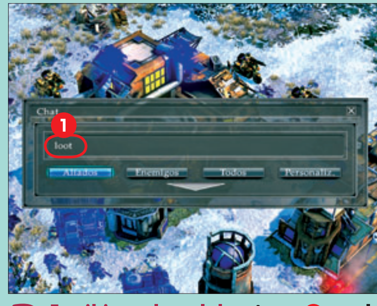
- **convert:** traspasa la unidad seleccionada a nuestra tropa.
- **play god:** las estructuras y unidades serán invulnerables.
- **super cheats:** dinero y edificación instantánea.
- **toggle fog:** elimina completamente la niebla de guerra.



1 Todos estos códigos funcionarán en el modo batalla dentro de la partida.



2 Para abrir la consola, tendremos que pulsar la tecla Enter.



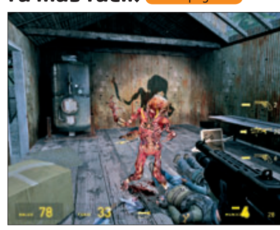
3 Escribimos la palabra loot ❶ en la consola y presionamos la tecla Enter.



4 Conseguiremos, nada menos, que 10.000 recursos ❷ al instante.

HALF-LIFE 2 EPISODE TWO

Sobrevivir a los peligros de Ciudad 17 será ahora más fácil. Test pág. 42



ASÍ SE HACE. Abrimos las propiedades del acceso directo del juego. En el cuadro destino escribimos **–console**. Aceptamos para activar la consola de juego. Una vez dentro de la partida, pausamos el juego y escribimos en la consola **sv_cheats 1**. Esto activará la introducción de los trucos. Para conseguir todas las armas, y su correspondiente munición, tecleamos **impulse 101** en la consola y pulsamos Enter.

OTROS CÓDIGOS

- **god:** seremos inmortales.
- **notarget:** nuestros enemigos no podrán vernos.
- **noclip:** podremos volar y atravesar paredes como si fuéramos verdaderos fantasmas.
- **maps:** muestra el listado completo de mapas del juego.
- **weapon_smg 1:** conseguimos gratis el arma SMG
- **mat_depthbias_normal 1:** seremos capaces de ver a través de los muros del juego.

INFERNAL

Del infierno no se sale si nos vas pertrechado con la mejor arma . Test pág. 46 CHJ 73



ASÍ SE HACE. Qué duda cabe que ante el acoso de las más despiadadas criaturas demoníacas andaremos más tranquilos si nos hacemos con una de las mejores armas de este espeluznante título. Todo es tan sencillo como pausar el juego con la tecla Esc e introducir la palabra **IFGPLASMA**. De vuelta a la partida, nos encontraremos con una grata sorpresa; la pistola de plasma está en el inventario.

OTROS CÓDIGOS

- **IFDAURA:** cambia el aura a infernal.
- **IFMDAMAGE:** incrementa el daño que realizamos.
- **IFUAMMO:** munición repleta.
- **IFDGUN:** añade pistola al inventario.

NEVERWINTER NIGHTS 2 MASK OF THE BETRAYER

En las mazmorras sirve casi todo, así que aprovecha bien estos trucos.



ASÍ SE HACE. Primero se activa el modo "debug" en la consola de comandos. Para introducir los códigos pulsamos `, escribimos **DebugMode 1** y le damos al Enter. Si queremos ser invencibles escribiremos **dm_god** y Enter. Un mensaje nos informará de que el truco ha funcionado correctamente.

OTROS CÓDIGOS

- **dm_givegold 100.000:** añade 100.000 de oro al inventario.
- **rs kr_influence:** modifica la influencia que tendremos sobre otros personajes.
- **rs gr_dm:** invoca a un maestro de la mazmorra.

EL PADRINO

Un mafioso sin dinero no llegará nunca a Don, sino a "don nadie". Test pág. 52 CHJ 72



ASÍ SE HACE. En el Nueva York de los 50 no se es nadie si no se tiene un buen colchón de dinero que nos saque de muchos apuros y nos permita hacer negocios. Por tanto, si andas falto de liquidez, lo mejor será que engordes el bolsillo cuantos antes. Pero, ¿cómo hacerlo? Bastará con pausar el juego y escribir **cuneo**. Automáticamente se sumarán a nuestra cuenta bancaria la maravillosa cifra de 5.000 dólares, que nos vendrán de perlas para afrontar el montante de todos aquellos trapicheros que un mafioso con aspiraciones en el mundo del hampa debería realizar .

OTROS CÓDIGOS

- **stracci:** dispondremos de munición completa.
- **corleone:** salud completa.
- **tattaglia:** desbloquea todas las introducciones del juego.







Procesadores de doble núcleo

Se busca cerebro

Para llegar a ese estado de felicidad que nos embarga cuando un juego funciona a la velocidad adecuada, es tan importante tener una gráfica potente como un procesador rápido dando órdenes.

Es un hecho que cuando un usuario decide renovar su ordenador para lograr más velocidad en los juegos, invierte buena parte de su presupuesto en la tarjeta gráfica. Parece lógico ya que es, con diferencia, el componente que más influye en la velocidad de ejecución de los juegos. Hasta aquí todo bien, aunque las complicaciones pueden aparecer más tarde, si se descuida la elección de un procesador acorde a la potencia de la tarjeta gráfica. Pero, ¿en realidad es un problema? Totalmente. Para cuantificar en qué medida afecta la potencia del procesador en la velocidad de los juegos, hemos realizado un exigente Test.

INTEL CONTRA AMD

Qué mejor forma de comprobar la influencia del procesador que en el mismo campo de batalla al que deberán enfrentarse a diario en nuestros hogares: los juegos. En la página siguiente tenéis un exhaustivo repaso sobre cómo se realizaron cada una de las pruebas a las que fueron sometidas seis procesadores de doble núcleo de AMD e Intel. El único requisito fue que costasen menos de 250€.

LOS SEIS MODELOS

EL MEJOR RENDIMIENTO
Intel Core 2 Duo E6850

EL MÁS COMPENSADO
Intel Core 2 Duo E6750

EL MÁS RÁPIDO DE AMD
AMD Athlon 64 X2 6000+

EL QUE MENOS CONSUME
Intel Core 2 Duo E4400

EL MEJOR PARA TUS JUEGOS
AMD Athlon 64 X2 5000+

EL MÁS ECONÓMICO
AMD Athlon 64 X2 4400+

La imagen utilizada en la primera página de esta Comparativa pertenece al juego «Kane & Lynch Dead Men».

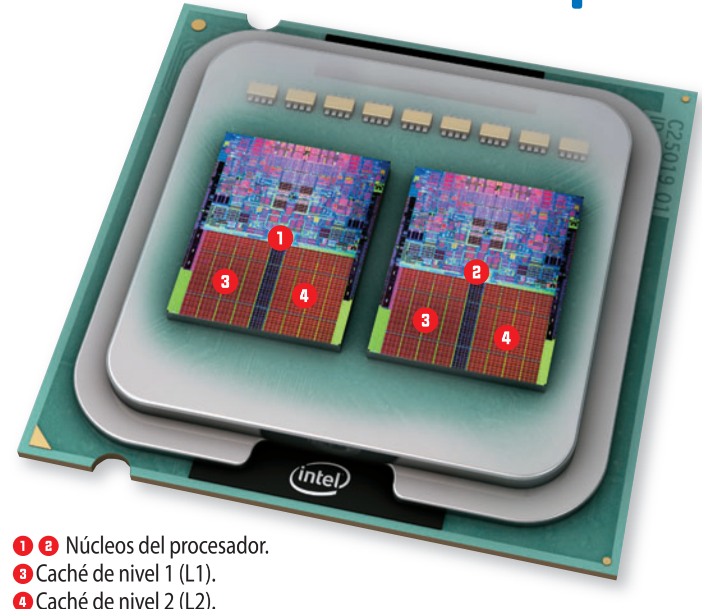
Ocho dudas clave sobre los procesadores

1 ¿Para qué necesito un procesador? Sencillamente, porque es el cerebro del ordenador. Sin él nada funcionaría. También se le conoce como CPU, del inglés Central Processing Unit.

2 ¿Puedo instalar más de uno en mi PC? No. Por lo general, esto sólo es posible en los servidores que suelen utilizar las grandes empresas.

3 ¿Qué tipos hay? Muchos, aunque en la actualidad las CPU se distinguen principalmente por el número de núcleos que integran: 1, 2 ó 4.

4 ¿Qué significa Dual, Quad o X2 ? Intel utiliza Dual y Quad para indicar que sus procesadores integran 2 y 4 núcleos. AMD se refiere a los procesadores de doble núcleo como X2.



1 2 Núcleos del procesador.
3 Caché de nivel 1 (L1).
4 Caché de nivel 2 (L2).

5 ¿Un Athlon 64 3800+ funciona a 3,8 GHz? No, los procesadores AMD trabajan a menor frecuencia que los de Intel. Esa cifra, sin embargo, indica que ese modelo concreto es capaz de rendir como un Intel (del mismo nivel, se entiende) que funcione a 3,8 GHz.

6 ¿Puedo utilizar el procesador en cualquier ordenador? No. Cada generación de procesadores, por lo general, utiliza un tipo distinto de placas base y memoria.

7 ¿Con qué sistema operativo funcionan? Con las CPU más modernas se recomienda Windows XP o Vista.

8 ¿Cuánto me puede costar? Los precios oscilan de los 20 a los 1.000€. Hay una gama muy amplia para elegir.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado las pruebas de rendimiento a seis procesadores de doble núcleo de las compañías Intel y AMD. Las pruebas fueron realizadas por profesionales especializados en el análisis de CPU y todo tipo de hardware para PC.

INSTALACIÓN

La instalación del procesador ha de ser descrita de forma clara y precisa en el manual de instrucciones, que debería venir incluido en el embalaje. Debe explicar, paso a paso, todo el proceso de colocación y puesta en marcha, de manera que incluso los usuarios menos experimentados sean capaces de realizar la instalación sin complicaciones. En caso de detectarse alguna dificultad se restan puntos en la nota final.

RENDIMIENTO

Nuestro objetivo en este tipo de Comparativa es comprobar hasta qué punto el procesador puede influir en el rendimiento del ordenador cuando éste ejecuta juegos. Hemos considerado que la mejor forma de llevar a cabo este Test es, sencillamente, midiendo la cantidad de imágenes que el ordenador es capaz de generar en un segundo, una cifra a la que habitualmente nos referimos como "fps" (Frames Per Second - Cuadros Por Segundo). Para obtener los resultados más fiables, los procesadores se han instalado en sistemas muy parecidos, que tan sólo difieren en la placa base, algo, por otra parte, imposible de evitar ya que los procesadores AMD e Intel utilizan sockets (el zócalo en el que se alojan las CPU) totalmente distintos.

Se ha verificado el rendimiento de cada procesador probándolos en los siguientes juegos: «Far Cry», «F.E.A.R.», «X3 - Reunion» y «Prey». El resultado que aparece en la tabla representa la media de cuadros por segundo obtenida en las cuatro pruebas. Este Test de rendimiento se ha repetido un total de cuatro veces, con distintas combinaciones de resolución de pantalla (1280x1024 y 1600x1200 píxeles), y de pasadas de los dos filtros más utilizados en los juegos de PC: anisotrópico y antialiasing. Los resultados se reflejan en la tabla e influyen de la misma manera, con un 21,4%, en la nota final del producto.



Hemos comprobado cuánto influye el procesador en el rendimiento del PC.

SISTEMA UTILIZADO PARA LOS PROCESADORES INTEL

COMPONENTE	FABRICANTE	MODELO
Fuente de alimentación	Hiper	Type R (730 vatios)
Placa base	Asus	M2N32-SLI Premium
Memoria RAM	A-Data	DDR-2 800 MHz (2 x 1 gigabyte)
Tarjeta gráfica	XFX	Geforce 8800 Ultra (768 megabytes DDR3)
Disco duro	Maxtor	Diamond Max Plus 9 (80 gigabytes)
Unidad óptica (DVD-ROM)	Toshiba	SD-M 1402

SISTEMA UTILIZADO PARA LOS PROCESADORES AMD

COMPONENTE	FABRICANTE	MODELO
Fuente de alimentación	Hiper	Type R (730 vatios)
Placa base	Asus	P5K Deluxe
Memoria RAM	A-Data	DDR-2 800 MHz (2 x 1 gigabyte)
Tarjeta gráfica	XFX	Geforce 8800 Ultra (768 megabytes DDR3)
Disco duro	Maxtor	Hitachi Deskstar HDS724040KLAT (400 gigabytes)
Unidad óptica (DVD-ROM)	Toshiba	SD-M 1402

OTROS DATOS

Por último, hemos destinado la parte final de la tabla para recoger una serie de datos acerca de cada uno de los procesadores del Test. Especificaciones como el consumo máximo de energía del sistema, número de procesadores, tipo de socket, frecuencia de reloj a la que trabajan o velocidad del bus de datos se reflejan en este apartado. Ninguno de esos valores influye en la nota final.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se consigue al dividir el precio del producto por la nota que haya obtenido en el Test. Este resultado se lleva a la tabla que aparece bajo estas líneas, donde se recogen los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios de esta Comparativa. De esta manera, si tenemos un producto que cuesta 79€ y una nota de 6,79, alcanzará una valoración de 11,63, es decir, un Sobresaliente.

Índice hasta 14,08	Sobresaliente
14,09 hasta 17,61	Notable
17,62 hasta 23,47	Bien
23,48 hasta 35,21	Suficiente
35,22 hasta 70,42	Insuficiente
A partir de 70,43	Deficiente

Resultados del Test

		GANADOR CALIDAD Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**CORE 2 DUO PROCESSOR E6850**		**CORE 2 DUO PROCESSOR E6750**		**ATHLON 64 X2 6000+**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Intel	NOTA	Intel	NOTA	AMD	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**8,00**		**8,00**		**8,57**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	91 377 81 66	6,00	91 377 81 66	6,00	900 99 71 21 (gratuito)	10,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	www.intel.es (castellano)	10,00	www.intel.es (castellano)	10,00	www.amd.com (castellano)	10,00
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,00**		**4,00**		**4,00**
Puesta en marcha (comprobado)	5,4%	Con dificultad	4,00	Con dificultad	4,00	Con dificultad	4,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 X 1024 PÍXELES	**42,8%**		**8,28**		**8,20**		**7,94**
Juegos: 2 x Antialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Muy elevado (282,32 fps*)	10,00	Muy elevado (252,92 fps)	10,00	Muy elevado (211,10 fps)	10,00
Juegos: 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Aceptable (110,94 fps)	6,56	Aceptable (107,84 fps)	6,40	Aceptable (98,58 fps)	5,88
3DMark 2006: 2xAntialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico / 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	0,0%	1.389 puntos / 12.268 puntos		1.157 puntos / 10.605 puntos		1.250 puntos / 10.800 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1600 X 1200 PÍXELES	**42,8%**		**7,65**		**7,64**		**7,42**
Juegos: 2 x Antialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Muy elevado (213,03 fps)	10,00	Muy elevado (204,37 fps)	10,00	Muy elevado (171,15 fps)	9,86
Juegos: 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Aceptable (88,03 fps)	5,30	Aceptable (87,74 fps)	5,28	Bajo (82,07 fps)	4,98
OTROS DATOS	**0,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Consumo máximo de todo el sistema	0,0%	350 Vatios		353 Vatios		415 Vatios	
Número de procesadores / Tipo de socket / Frecuencia de reloj / Bus de datos	0,0%	2 / LGA775 / 2 x 3,0 GHz / 1.333 MHz		2 / LGA775 / 2 x 2,66 GHz / 1.333 MHz		2 / AM2 / 2 x 3,0 GHz / 2000 MHz	
Caché de Nivel 1 (L1-caché) / Caché de Nivel 2 (L2-caché)	0,0%	2 x 32 Kbytes / 2 x 2048 Kbytes		2 x 32 Kbytes / 2 x 2048 Kbytes		2 x 128 Kbytes / 2 x 512 Kbytes	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,59**		**7,56**		**7,73**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable** ←	**7,59**	**Notable** ←	**7,56**	**Notable** ←	**7,39**
PRECIO / CALIDAD		**Suficiente**		**Bien**		**Bien**	
Precio aproximado		**234,59€ (abyss.es)**		**164,45€ (abyss.es)**		**149,00€ (alternate.es)**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**234,59 / 7,59 = 30,91 = Suficiente**		**164,45 / 7,56 = 21,75 = Bien**		**149 / 7,39 = 20,16 = Bien**	

Resultados del Test

		Puesto 4		Puesto 5		GANADOR PRECIO CALIDAD Puesto 6	
MODELO		**CORE 2 DUO PROCESSOR E4400**		**ATHLON 64 X2 5000+**		**ATHLON 64 X2 4400+**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Intel	NOTA	AMD	NOTA	AMD	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**8,00**		**8,57**		**8,57**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00	Prolongado (3 años)	8,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,0%	91 377 81 66	6,00	900 99 71 21 (gratuito)	10,00	900 99 71 21 (gratuito)	10,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	2,0%	www.intel.es (castellano)	10,00	www.amd.com (castellano)	10,00	www.amd.com (castellano)	10,00
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,00**		**4,00**		**4,00**
Puesta en marcha (comprobado)	5,4%	Con dificultad	4,00	Con dificultad	4,00	Con dificultad	4,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00	No incluidas	0,00
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 X 1024 PÍXELES	**42,8%**		**8,28**		**7,93**		**7,62**
Juegos: 2 x Antialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Muy elevado (197,68 fps)	10,00	Muy elevado (184,61 fps)	10,00	Muy elevado (175,11 fps)	10,00
Juegos: 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Aceptable (94,75 fps)	6,56	Aceptable (98,19 fps)	5,86	Aceptable (86,80 fps)	5,24
3DMark 2006: 2xAntialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico / 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	0,0%	913 puntos / 9.014 puntos		1.065 puntos / 9.352 puntos		980 puntos / 8.563 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1600 X 1200 PÍXELES	**42,8%**		**7,65**		**6,70**		**6,33**
Juegos: 2 x Antialiasing, 2 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Muy elevado (156,14 fps)	10,00	Elevado (147,53 fps)	8,58	Elevado (139,00 fps)	8,10
Juegos: 6 x Antialiasing, 16 x Filtro Anisotrópico	21,4%	Bajo (80,39 fps)	5,30	Bajo (79,14 fps)	4,82	Bajo (74,53 fps)	4,56
OTROS DATOS	**0,0%**		**0,00**		**0,00**		**0,00**
Consumo máximo de todo el sistema	0,0%	332 Vatios		367 Vatios		373 Vatios	
Número de procesadores / Tipo de socket / Frecuencia de reloj / Bus de datos	0,0%	2 / LGA775 / 2 x 2,00 GHz / 800 MHz		2 / AM2 / 2 x 2,6 GHz / 2000 MHz		2 / AM2 / 2 x 2,1 GHz / 2000 MHz	
Caché de Nivel 1 (L1-caché) / Caché de Nivel 2 (L2-caché)	0,0%	2 x 32 Kbytes / 2 x 1024 Kbytes		2 x 128 Kbytes / 2 x 512 Kbytes		2 x 128 Kbytes / 2 x 512 Kbytes	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,11**		**7,08**		**6,79**
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable** ←	**7,11**	**Notable** ←	**7,08**	**Bien** ←	**6,79**
PRECIO / CALIDAD		**Notable**		**Notable**		**Sobresaliente**	
Precio aproximado		**114,00€ (alternate.es)**		**104,00€ (alternate.es)**		**79,00€ (alternate.es)**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**114 / 7,11 = 16,03 = Notable**		**104 / 7,08 = 14,69 = Notable**		**79 / 6,79 = 11,63 = Sobresaliente**	

*cuadros por segundo

SOCKETS

Por ese nombre se conoce al zócalo de la placa base al que se conecta el procesador. A continuación te mostramos una relación con los principales tipos de "socket" y los procesadores que se les puede conectar. Mucho cuidado al acudir a la tienda para que nos informen correctamente de que el procesador que estamos adquiriendo es compatible con nuestra placa. De lo contrario, podemos provocar daños al intentar insertar el procesador.

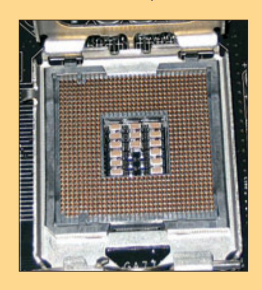
SOCKET 423 (INTEL)
Pentium 4

SOCKET 478 (INTEL)
Pentium 4, Celeron, Celeron D, Pentium 4 Extreme Edition

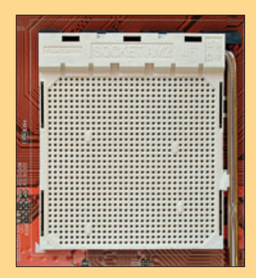
SOCKET 775 (INTEL)
Pentium 4, Pentium 4 Extreme Edition, Pentium D, Celeron D, Core 2 Duo, Core 2 Extreme, Core 2 Quad

SOCKET A (AMD)
Athlon, Athlon XP, Duron, Sempron

SOCKET 754 (AMD)
Athlon 64, Sempron



SOCKET 939 (AMD)
Athlon 64, Athlon 64 FX, Athlon 64 X2, Opteron, Sempron



SOCKET AM2 (AMD)
Athlon 64, Athlon 64 FX, Athlon 64 X2, Opteron, Sempron

Nuestra Opinión

La importancia del procesador



Juan Carlos Sanz
Jefe de laboratorio

Quizá el titular de esta columna de opinión pueda resultar obvio, pero no deja de ser una verdad como un templo por lo que hemos podido comprobar al realizar el Test de este mes. Sabíamos que la potencia del procesador tiene una gran influencia en la velocidad de los juegos, al margen de que nuestra tarjeta gráfica sea de ultimísima generación. Pero lo que ha nos ha sorprendido es la abismal diferencia existente entre los modelos más rápidos y los más "lentos". Para que os hagáis una idea, mientras el Core 2 Duo E6850 de Intel, ganador del Test, lograba 282,32 cuadros por segundo en una de las pruebas, el Athlon 64 X2 4400+ alcanzaba sólo 175,11; esto supone un rendimiento casi un 40% menor. Unas cifras en todo caso muy buenas, que le han valido al modelo de AMD el galardón de mejor relación precio/calidad del Test. También es reseñable que, a procesadores equivalentes de Intel y AMD, los primeros ofrecen mejor rendimiento. Es posible que la diferencia radique en la distintas configuraciones de caché, que tanto uno como otro fabricante adoptan con sus procesadores. Mientras Intel se decanta por integrar cachés de nivel 2 de mayor tamaño, AMD potencia las de nivel 1. Lo que está claro es que las cifras son elocuentes y el Test nos deja una gran verdad: tras una gran tarjeta gráfica siempre debe haber un gran procesador. ¿O es al revés?

ASÍ QUEDAN



1. Intel Core 2 Duo E6850
2. Intel Core 2 Duo E6750
3. AMD Athlon 64 X2 6000+
4. Intel Core 2 Duo E4400
5. AMD Athlon 64 X2 5000+
6. AMD Athlon 64 X2 4400+

Puesto 1 — Intel Core 2 Duo Processor E6850



GANADOR CALIDAD Computer Juegos

- (+) Ha sido el procesador más rápido del Test
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

Intel, Tel. 91 377 81 66

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	234,59€

Puesto 2 — Intel Core 2 Duo Processor E6750



- (+) Muy buen rendimiento en todos los Test realizados
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

Intel, Tel. 91 377 81 66

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	164,45€

Puesto 3 — AMD Athlon 64 X2 6000+



- (+) Muy buen rendimiento en todos los Test realizados
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

AMD, Tel. 900 99 71 21

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	149€

Puesto 4 — Intel Core 2 Duo Processor E4400



- (+) Muy buen rendimiento a 1280x1024 píxeles
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

Intel, Tel. 91 377 81 66

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	114€

Puesto 5 — AMD Athlon 64 X2 5000+



- (+) Muy buen rendimiento a 1280x1024 píxeles
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

AMD, Tel. 900 99 71 21

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	104€

Puesto 6 — AMD Athlon 64 X2 4400+

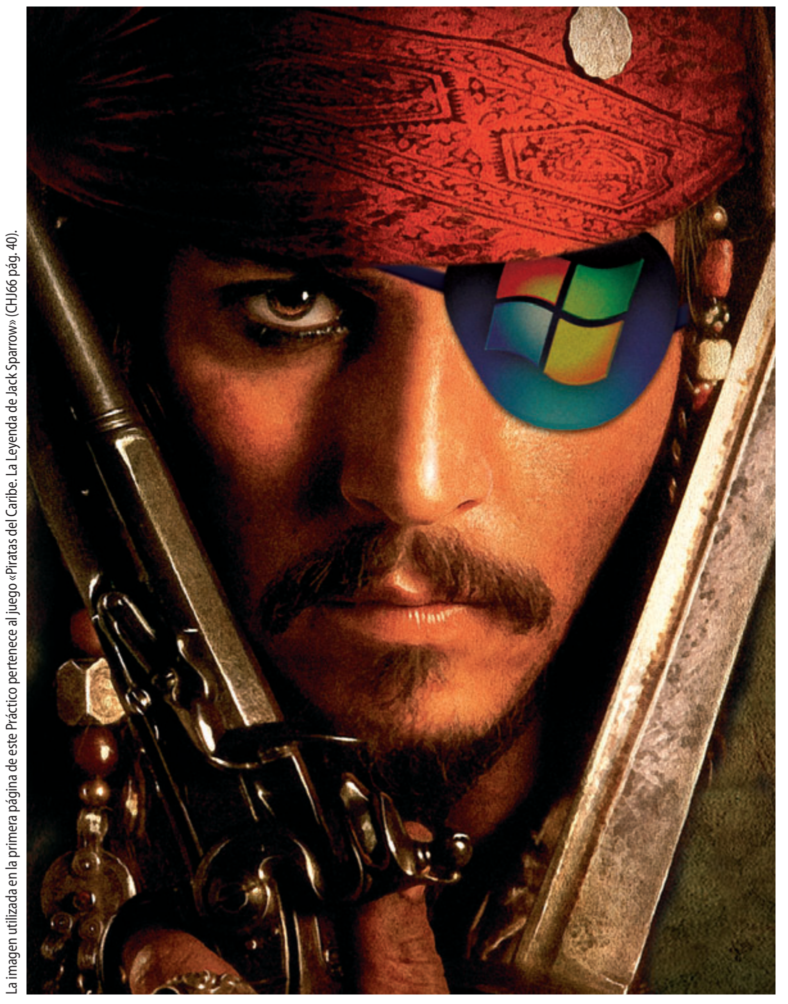


GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

- (+) Muy buen rendimiento a 1280x1024 píxeles
- (+) Prolongado periodo de garantía
- (−) No incluye manual de instalación

AMD, Tel. 900 99 71 21

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	79€



La imagen utilizada en la primera página de este Práctico pertenece al juego «Piratas del Caribe. La Leyenda de Jack Sparrow» (CHJ66 pág. 40).

¿Problemas con tus juegos?

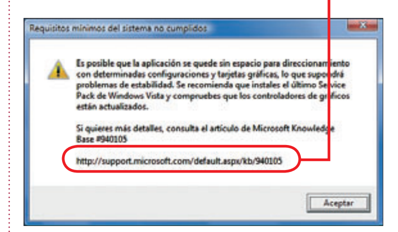
¡¡Ojo al parche!!

Windows Vista ha mostrado problemas de incompatibilidad con algunos juegos creados para Windows XP. Menos mal que Microsoft parece haber dado con la solución.

El origen del conflicto es demasiado complejo como para pretender explicarlo en tan escaso espacio, aunque sí os podemos adelantar que todo parte del modo en que algunos juegos gestionan la memoria del ordenador. Esta actuación provoca que, en ocasiones muy concretas, el programa deje de funcionar dejándonos con un palmo de narices en el momento más inesperado. Para solucionarlo, Microsoft ha lanzado un pequeño parche para Windows Vista que nos permitirá volver a jugar títulos como «Hellgate London», «Bioshock», «S.T.A.L.K.E.R.» o «Dark Messiah».

INSTALAR EL PARCHE

De lo que se ha desentendido Microsoft, desafortunadamente, es de la elaboración de una lista en la que figuren los juegos que vuelven a ser compatibles con Windows Vista una vez instalado el parche. Por suerte para nosotros, algunos como «Hellgate London» son capaces de detectar la ausencia del citado parche en nuestro equipo, mostrando una ventan ● en la



que nos advierte de esta incompatibilidad. Además, tiene el detalle de instarnos a visitar la web de Microsoft desde la que se puede descargar. Utilizaremos esta ventana como punto de partida para explicaros paso a paso su instalación:

1 En primer lugar, introducimos en nuestro navegador web la dirección http://support.microsoft.com/default.aspx/kb/940105 que nos aparecía en la ventana de error de la que os hablamos anteriormente.

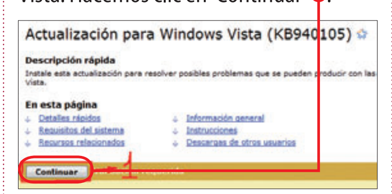
2 Lo que se muestra a continuación es una descripción muy detallada del problema al que nos enfrentamos ●. Si tienes tiempo léelo ya que es muy interesante, aunque en absoluto es imprescindible para seguir adelante.



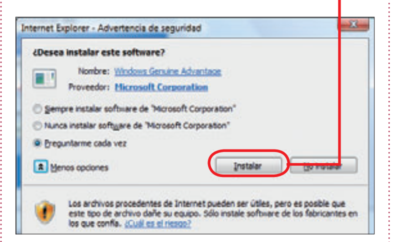
3 Más abajo vemos la parte que nos interesa: los enlaces a las descargas que solucionan el problema. Hacemos clic en la versión de nuestro sistema operativo, en este caso Windows Vista 32-bit ●.



4 Esta actualización requiere validación. Microsoft comprobará que tenemos instalada una versión legal de Windows Vista. Hacemos clic en 'Continuar' ●.

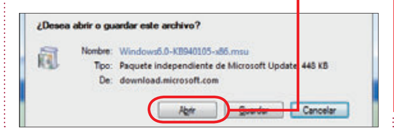


5 Si ya tienes instalado el control de validación de Windows puedes saltar al paso 7. En caso contrario, deberás instalarlo pulsando en el botón 'Instalar' ● de la ventana que aparecerá.

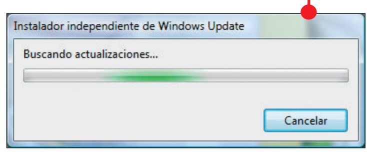


6 Seleccionamos la velocidad de nuestra conexión a Internet ●, el idioma de la descarga ● y, finalmente, pulsamos en el botón Descargar.

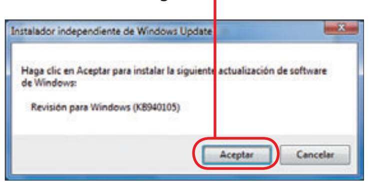
7 En vez de guardarlo (puesto que la descarga es de tan sólo 448 Kbytes), haremos clic en el botón 'Abrir' ●.



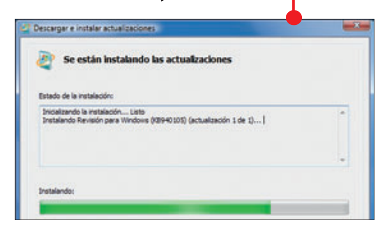
8 Lo primero que hará Windows será buscar y descargar los componentes más modernos. Esto es totalmente necesario para continuar la instalación ●.



9 Autorizamos a Windows Update (que es la herramienta que se encargará de la actualización) a instalar el software que nos hemos descargado ●.



10 Comienza la instalación que, dependiendo del ordenador, puede tardar entre uno y dos minutos ●.



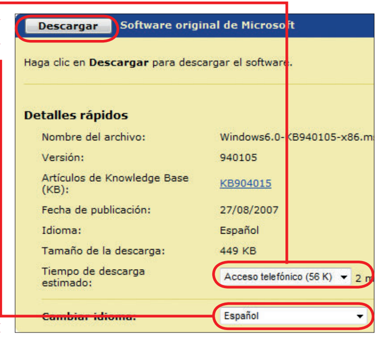
11 Al terminar será necesario reiniciar el ordenador para que la actualización se aplique correctamente ●.



Si todo ha ido bien, el problema que nos impedía jugar con «Hellgate London», y otros muchos juegos se habra solucionado definitivamente. ¡¡A por los demonios que asolan las calles de Londres!!



«Hellgate London» ya funciona 100% y sin problemas con el nuevo Windows Vista.






Computer
Hoy
Juegos

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Hemos renovado el laboratorio añadiendo cuatro súper ordenadores que van a convertir nuestros Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Intel, Celeron y AMD, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectúan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, se especifica como dato en el apartado FPS (fotogramas por segundo) un 0.

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Core 2 Cuad, Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
Intel Celeron D, AMD Athlon 64 e Intel Pentium 4 HT Presscott.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y menor cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento:
AMD Athlon 64, AMD XP, AMD Sempron, Intel Pentium 4 e Intel Celeron.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO	OS	
		CALIDAD GRÁFICA		
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano, ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental, dado que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

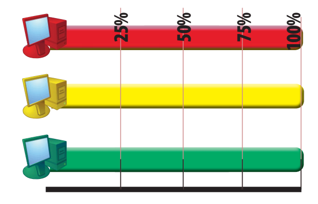
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

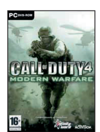
DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





CALL OF DUTY 4
MODERN WARFARE

Test pág. 30

MEDIO (11'17'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista · Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 8x.

1280x1024 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,38
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	2,5	No se puede jugar	1,8	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	13,9	No se puede jugar	6,7	3,00
Ralentización leve	18,4	No se puede jugar	6,6	4,00
Fluido	41,8	Fluido	25,2	10,00
Fluido	23,9	Hay parones	8,6	7,00
Fluido	42,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	20,9	No se puede jugar	5,1	5,00
Fluido	21,6	Ralentización leve	15,8	9,00
Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	19,9	8,00
Fluido	52,2	Fluido	52	10,00
Fluido	77	Fluido	41,5	10,00
Fluido	53,1	Fluido	50,1	10,00
Fluido	43,1	Fluido	39,7	10,00
Fluido	80,5	Fluido	59,9	10,00
Fluido	92,8	Fluido	58,7	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Mientras cumpla los requisitos mínimos funcionará, aunque lo ideal es que sea bastante potente o en ciertos momentos sufriremos severas ralentizaciones que nos impedirán jugar.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar, la velocidad y potencia del procesador es fundamental. Por tanto, cumplir los requisitos mínimos es obligado.

MEMORIA

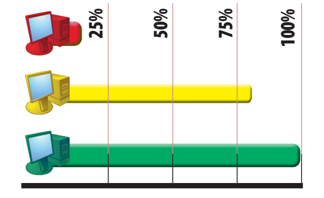
Doblar los requisitos mínimos sería los más recomendable, ya que procesa una enorme cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Se nota que está muy bien optimizado, pues funciona en la mayoría de los PC del laboratorio, siempre que cumplan los requisitos.
Se puede mejorar el rendimiento bajando la resolución o eliminando todo detalle gráfico y teniendo los últimos driver instalados.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.callofduty.com





SPARTA
LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS

Test pág. 34

CORTO (6'01'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista Pentium 4 2,4 GHz · 1 GB de memoria RAM · 4,1 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1200x1024 (ALTA)	FPS	7,65
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Se bloquea	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Hay parones	5,7	No se puede jugar	3,8	2,00
Ralentizado	12,7	Ralentización leve	15,1	7,00
Se bloquea	0	No funciona	0	0,00
Ralentizado	14,7	Hay parones	9,9	5,00
Hay parones	8,5	Hay parones	7	4,00
Hay parones	8,5	Hay parones	7	4,00
Ralentización leve	19,8	Ralentización leve	15,3	8,00
Fluido	23,1	Ralentización leve	18,5	9,00
Fluido	31,3	Fluido	33,1	10,00
Fluido	27,1	Fluido	24,4	10,00
Fluido	56	Fluido	45,4	10,00
Ralentizado	12,4	Hay parones	6,4	5,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	47	Fluido	45,7	10,00
Fluido	74,2	Fluido	76,8	10,00
Fluido	104,2	Fluido	76,4	10,00
Fluido	122,7	Fluido	78,4	10,00
Fluido	48,7	Fluido	80,3	10,00
Fluido	12,4	Fluido	48,7	10,00
Fluido	103,8	Fluido	93,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos podido comprobar la gran compatibilidad y, sobre todo, la alta tasa de fotogramas por segundo alcanzados en la mayoría de los ordenadores del laboratorio.

PROCESADOR

Se necesita uno potente para moverlo todo, puesto que si no cumplimos los requisitos mínimos funcionará, pero a tirones, y veremos cómo las partidas se ralentizan en exceso.

MEMORIA

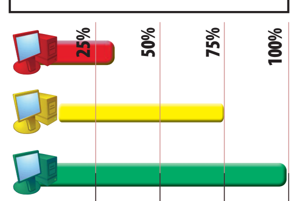
Con 1 GB y una buena tarjeta gráfica nos apañeremos de sobra, pero si bajamos de esta cifra será muy complicado jugar.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Lo primero, revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica estén actualizados, ya que muchos de los fallos gráficos se deben a incompatibilidades de este tipo. También podemos bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.fxplanet.com





NEED FOR SPEED
PRO STREET

Test pág. 38

LARGO (17'22'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP SP2/Vista Pentium 4 2,8 GHz· 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 128 MB · Lector DVD 8x.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	7,55
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	3,1	No se puede jugar	1,1	0,00
No se puede jugar	4,1	No se puede jugar	2,3	0,00
No se puede jugar	3,1	No se puede jugar	2,8	0,00
No se puede jugar	2,9	No se puede jugar	1,2	0,00
Hay parones	6,9	No se puede jugar	3,5	2,00
Ralentizado	12,3	Hay parones	5,4	5,00
Fluido	30,9	Fluido	29,6	10,00
Fluido	24,5	Ralentización leve	19,6	9,00
Fluido	26,7	Fluido	23,6	10,00
Fluido	20,9	Fluido	22	10,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
Fluido	56,4	Fluido	44,6	10,00
Fluido	42,3	Fluido	21,2	10,00
Fluido	42,8	Fluido	69,9	10,00
Fluido	29,7	Fluido	25,1	10,00
Fluido	47,1	Fluido	33,4	10,00
Fluido	68,5	Fluido	42,8	10,00
Fluido	50,2	Fluido	30,2	10,00
Fluido	51,2	Fluido	22,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título es totalmente compatible mientras la tarjeta se ajuste a las especificaciones mínimas, aunque cuanto más potente sea mejor rendimiento y gráficos obtendremos en pantalla.

PROCESADOR

Parte importante del juego, estaría bien que excediera algo los requisitos mínimos si no queremos que la acción se ralentice severamente complicando el desarrollo.

MEMORIA

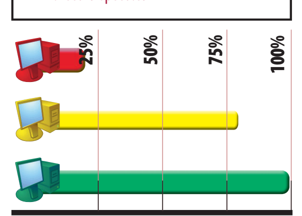
Los 512 MB de memoria que exige el fabricante son suficientes para que el juego funcione correctamente. En Vista se recomienda 1 GB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves, por lo que es necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.needforspeed.com





THE ORANGE BOX
HALF-LIFE 2 EPISODE TWO

Test pág. 42

MUY LARGO

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1,2 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 32 MB · 4x DVD · Conexión a Internet.

1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	9,60
Ralentizado	10,8	Hay parones	5,3	5,00
Fluido	22,3	Ralentización leve	17,8	9,00
Ralentización leve	18,7	Ralentización leve	15	8,00
Fluido	22,4	Fluido	20,8	10,00
Ralentización leve	19,8	Ralentizado	11,4	7,00
Fluido	32,2	Fluido	20,2	10,00
Fluido	27,3	Ralentización leve	17,6	9,00
Fluido	22,4	Ralentizado	12,3	8,00
Ralentización leve	19	Ralentización leve	16,7	8,00
Fluido	28,7	Ralentizado	13,5	8,00
Fluido	22,3	Ralentizado	11,5	8,00
Fluido	37,9	Fluido	30,4	10,00
Fluido	50,8	Fluido	28,3	10,00
Fluido	48,7	Fluido	26,1	10,00
Fluido	39,4	Fluido	35,9	10,00
Fluido	25,9	Ralentización leve	16,7	9,00
Fluido	67,1	Fluido	52,6	10,00
Fluido	78,3	Fluido	61,8	10,00
Fluido	98,3	Fluido	84,6	10,00
Fluido	79,4	Fluido	71,4	10,00
Fluido	88,6	Fluido	62,1	10,00
Fluido	91,6	Fluido	74,5	10,00
Fluido	103,6	Fluido	98,6	10,00
Fluido	114,2	Fluido	75,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

«Half-Life 2» resulta excepcionalmente compatible con cualquier tarjeta gráfica del mercado. Sin embargo, es necesario que sea potente y que, además, cumpla con los requisitos mínimos.

PROCESADOR

El fabricante recomienda 1,2 GHz de velocidad como mínimo ya que aunque la gráfica sea compatible no se podrá jugar. El combo procesador/tarjeta gráfica es pieza clave.

MEMORIA

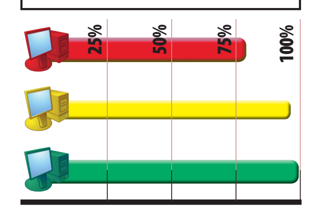
Lo ideal sería disponer de 512 MB, en caso contrario las continuas cargas ralentizarán fastidiosamente el desarrollo.

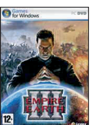
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Necesita una conexión a Internet para ejecutarse. Si disponemos de un firewall nos tocará abrir los siguientes puertos para que Steam realice las operaciones oportunas: UDP 1200, UDP 27000 hasta UDP 27015, inclusive, y TCP 27030 hasta 27039 también inclusive.

ACTUALIZACIONES

«Half-Life 2 Episode Two» se actualiza automáticamente antes de ejecutarse gracias a la conexión directa con los servidores de Steam.
www.half-life2.com





EMPIRE EARTH III

Test pág. 46

LARGO (16'05'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 6,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	6,12
Fallos gráficos graves	0	No funciona	[illegible]	1,50
No funciona	0	No se puede jugar	[illegible]	0,00
No funciona	0	No funciona	[illegible]	0,00
Fallos gráficos graves	0	No se puede jugar	[illegible]	1,50
No funciona	0	No funciona	[illegible]	0,00
Hay parones	6,9	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
Hay parones	7,8	Hay parones	[illegible]	[illegible]
No se puede jugar	4,2	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
No funciona	0	No funciona	[illegible]	0,00
No se puede jugar	1,6	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
No se puede jugar	3,6	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
Hay parones	8,8	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
Ralentización leve	15	Fluido	[illegible]	[illegible]
Hay parones	8,4	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
Fluido	27	Ralentización leve	[illegible]	[illegible]
Fluido	10,4	No se puede jugar	[illegible]	[illegible]
Se bloquea	0	Se bloquea	[illegible]	0,00
Ralentización leve	18,5	Ralentizado	[illegible]	[illegible]
Fluido	23,6	Ralentización leve	[illegible]	[illegible]
Ralentizado	53	Fluido	[illegible]	[illegible]
Fluido	63,4	Fluido	[illegible]	[illegible]
Fluido	27,9	Fluido	[illegible]	[illegible]
Fluido	76,2	Fluido	[illegible]	[illegible]
Fluido	70,4	Fluido	[illegible]	[illegible]

TARJETA DE VÍDEO

Para disfrutarlo el fabricante advierte que la tarjeta gráfica debe ser compatible con la tecnología de iluminación y transformación y con DirectX 9.0c. Se necesita actualizar los driver.

PROCESADOR

El procesador influye directamente en el rendimiento y la carga de escenarios. Sobrepasar, al menos un poquito, los requisitos mínimos será bastante aconsejable.

MEMORIA

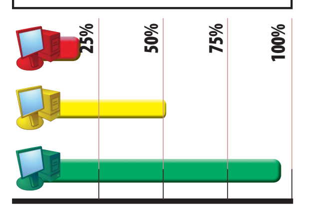
Se nos advierte de que a pesar de funcionar con 512 MB, irá mucho más fluido si tenemos al menos 1 GB de memoria.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que la tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 2.0 o no funcionará. La velocidad del procesador y la memoria son la clave para que tire bien, aunque podemos reducir la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún frame.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en:
www.empireearth.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (si los hubiera)
TIEMPO INSTALACIÓN + ACTUALIZACIÓN (promedio de los 24 ordenadores)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en el laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES				10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO CALIDAD GRÁFICA	OS	
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2200+ / 256 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO INFERIOR	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	XP	0,18%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	XP	0,72%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	XP	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Geforce 7600 GT 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Radeon X1650 512 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Radeon X1950 256 MB	Vista	0,72%
SEG. SUPERIOR	Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Geforce 8800 GTS 640 MB	Vista	0,72%

Windows XP Home Edition / Windows Vista Home Premium

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Aunque muchas veces no exista un remedio.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

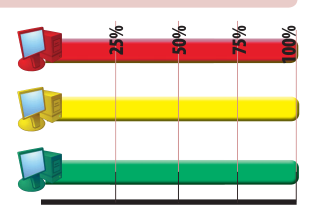
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o resolución.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir la compatibilidad tras obtener una media en los Test por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





F.E.A.R.
PERSEUS MANDATE

Test pág. 50

LARGO (15'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 1,7 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,18
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona	0	No funciona	0	0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	Ralentizado	12,1	Hay parones	9,3	5,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No se puede jugar	3,6	Hay parones	8,2	2,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	Hay parones	9,2	Hay parones	9,6	4,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Hay parones	6,2	Hay parones	5,4	4,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Hay parones	9,3	Hay parones	7,6	4,00
Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	Ralentizado	11,5	Hay parones	9,3	5,00
Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	21,2	Ralentizado	12,3	8,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Hay parones	8,4	Hay parones	6,6	4,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Ralentización leve	15,2	Ralentizado	11,6	7,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Hay parones	9,6	Hay parones	6,4	4,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	15,3	8,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Hay parones	9,3	Hay parones	8,3	4,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	22,3	Fluido	21,6	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Hay parones	9,3	Ralentizado	13,2	5,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	22,1	Fluido	20,2	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	32,3	Fluido	29,3	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	40,3	Fluido	33,5	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	33,6	Fluido	22,3	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	45,6	Fluido	35,3	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Fluido	48,6	Fluido	45,6	10,00
Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Fluido	53,2	Fluido	51,3	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Fluido	59,4	Fluido	55,6	10,00
Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Fluido	83,4	Fluido	79,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo léeme se nos da una lista con las tarjetas compatibles: Radeon 9000, 9500, 9600, 9700, 9800, X600, X700, X800, X850, GeForce 4 Ti, FX 5900, 6600, 6800 y 7800.

PROCESADOR

Los altos requisitos que demanda ha provocado que tengamos problemas con casi todos los equipos del segmento medio y algunos del superior. Es recomendable tener 2 GHz.

MEMORIA

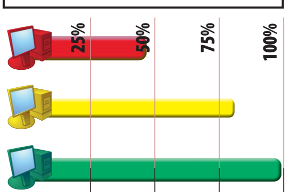
Importantísima, ya que en muchos ordenadores, pese a contar con el doble de velocidad, hemos detectado ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si elegimos una resolución compatible con la tarjeta gráfica, pero no con el monitor, la pantalla se quedará en negro. Debemos pulsar ALT + F4 para salir de la aplicación y abrir la opción pantalla en la utilidad de configuración para seleccionar una inferior.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.whatisfear.com





FANTASY WARS

Test pág. 52

CORTO (6'49'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,5 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

PROCESADOR-MEMORIA	1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	7,75
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona	0	No funciona	0	0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona	0	No funciona	0	0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No se puede jugar	4	No se puede jugar	2,1	0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Ralentización leve	19,1	Ralentización leve	12,8	8,00
Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	Ralentizado	14,2	No se puede jugar	3,6	3,00
Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	Ralentizado	12,4	No se puede jugar	2,5	3,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	No se puede jugar	4,9	No se puede jugar	2,2	0,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Hay parones	5,1	No se puede jugar	1,3	2,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Ralentizado	13,3	No se puede jugar	4,8	3,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Ralentización leve	16,7	No se puede jugar	4,8	4,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	30,4	Ralentizado	14,4	8,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	20,8	Ralentizado	11,3	8,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	40,6	Fluido	26,5	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Ralentizado	13,8	No se puede jugar	6,4	3,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	29,8	Fluido	22,4	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	45,3	Fluido	36,8	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	53,4	Fluido	46,1	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	47	Fluido	79,9	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	Fluido	48,9	Fluido	36,9	10,00
Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	Fluido	57,4	Fluido	48,7	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	Fluido	61,2	Fluido	73,4	10,00
Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	Fluido	52,3	Fluido	63,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta una tarjeta de vídeo de última generación, para jugar basta con que cumpla los requisitos mínimos. Sin embargo, cuanta más potencia, más fluido irá el desarrollo.

PROCESADOR

No requiere un procesador muy potente, de hecho los ordenadores del laboratorio lo ejecutaron sin problemas. Tanto las cargas como el desarrollo fueron bastante rápidos y fluidos.

MEMORIA

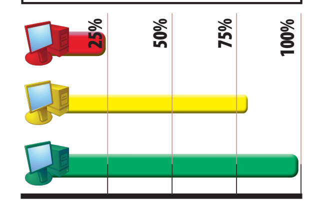
No hemos detectado problemas; con 1 GB funcionará en Windows Vista, mientras que para XP con 256 MB será mas que suficiente.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y los detalles gráficos es la mejor opción para que funcione correctamente. Además, si nuestros controladores gráficos no están actualizados es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves. Así que descárgate los últimos.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.fantasywars-thegame.com/index_sp.html



FOOTBALL MANAGER 2008

Test pág. 54

CORTO (5'37'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista Pentium 4 1,2 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 650 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta de vídeo con 32 MB · Lector CD 4x.

PROCESADOR-MEMORIA	800x600	FPS	1024x768	FPS	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No disponible		Fluido	28,3	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No disponible		Fluido	53,1	10,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No disponible		Fluido	16,3	10,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	No disponible		Fluido	39,4	10,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No disponible		Fluido	35,3	10,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	No disponible		Fluido	43,3	10,00
Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	No disponible		Fluido	42,6	10,00
Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	No disponible		Fluido	45,6	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	No disponible		Fluido	100,3	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	No disponible		Fluido	134	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	No disponible		Fluido	130,3	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	No disponible		Fluido	56,4	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	No disponible		Fluido	60,5	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	No disponible		Fluido	145,6	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	No disponible		Fluido	139,3	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	No disponible		Fluido	199,3	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	No disponible		Fluido	143,6	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	No disponible		Fluido	153,2	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	125,6	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	122,8	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,41 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	159,7	10,00
Intel Core 2 Duo 2,13 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	185,3	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,81 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	169,9	10,00
Intel Core 2 Duo 2,40 GHz / 2 GB	No disponible		Fluido	205,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Al tratarse de un programa en 2D en el que sólo aparece texto, no hace falta una tarjeta de vídeo potente. Bastará con que nos permita alcanzar una resolución de 1024 x 768.

PROCESADOR

La velocidad es un requisito imprescindible en este programa, ya que afecta a los tiempos de carga. No se ha encontrado procesador que no sea compatible con este título.

MEMORIA

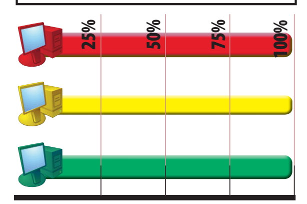
Sin lugar a dudas es la piedra angular de este programa. Marcará los tiempos de carga para procesar partidos y realizar gestiones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Para mejorar el rendimiento es recomendable ejecutarlo sin programas en segundo plano, seleccionar un solo país si disponemos de menos de 256 MB y tener instalada la versión de DirectX 8.1, como mínimo. Por lo demás, será extraño encontrarnos con problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.sigames.com







BLAZING ANGELS 2 SECRET MISSIONS OF WWII

Test pág. 56

MUY LARGO (20'28'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,22
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Ralentizado	10,5	No se puede jugar	2,2	3,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	0,8	No se puede jugar	0,2	0,00
Ralentizado	14,9	Ralentizado	10,5	6,00
Ralentizado	10,5	No se puede jugar	4,2	3,00
Fluido	22,9	Hay parones	8,4	7,00
Ralentización leve	17,3	Hay parones	6,8	6,00
Fluido	49	Fluido	20,2	10,00
Fluido	20	Ralentización leve	17,2	9,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Fluido	21,6	Ralentización leve	19,1	9,00
Fluido	32,4	Fluido	23,4	10,00
Fluido	30,6	Fluido	20,2	10,00
Fluido	51,3	Fluido	31,4	10,00
Fluido	22,4	Ralentización leve	17,6	9,00
Fluido	58,7	Fluido	38,4	10,00
Fluido	59,7	Fluido	32,4	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Chipset compatibles: ATI Radeon 8500, 9000, 9200, 9500, 9600, 9700, 9800, X300, X550, X600, X700, X800, X850, nVidia GeForce 2 Ultra, 3/Ti, 4/Ti, FX, 6 y 7. La GeForce 4 Mx no es compatible.

PROCESADOR

Cuanta más potencia tenga la CPU de nuestro ordenador, mejor será el rendimiento de este juego. Las cargas se dilatarán más si no conseguimos llegar a los requisitos mínimos.

MEMORIA

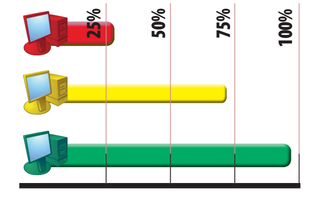
La configuración mínima de los equipos de nuestro laboratorio ha sido suficiente. Es decir, con 256 MB iremos bien servidos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Los ajustes por defecto dependen de la configuración del hadware. Éstos se escogen teniendo en cuenta la calidad visual y el rendimiento. Si se experimenta un rendimiento pobre se puede desactivar la opción de antialising del menú de opciones gráficas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.blazing-angels.com





RAIL SIMULATOR

Test pág. 58

MEDIO (13'52'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista · Pentium 4 1,7 GHz · 512MB de RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9.0 · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,17
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	1,3	No se puede jugar	0,2	0,00
No se puede jugar	2,3	No se puede jugar	1,1	0,00
No funciona	0	No funciona	0	0,00
No se puede jugar	3,5	No se puede jugar	1,2	0,00
Hay parones	7	No se puede jugar	3,8	2,00
Hay parones	8,7	Hay parones	5,3	4,00
Hay parones	9,4	Hay parones	6,2	4,00
Ralentización leve	18,9	Ralentización leve	10,1	8,00
Fluido	38	Fluido	20,3	10,00
Fluido	22	Fluido	23,4	10,00
Fluido	28,9	Ralentización leve	17,3	9,00
Fluido	27,4	Ralentización leve	19,2	9,00
Fluido	29,7	Fluido	22,3	10,00
Fluido	37,2	Fluido	23,4	10,00
Fluido	23,2	Fluido	20,3	10,00
Fluido	42,6	Fluido	31,9	10,00
Fluido	40,7	Fluido	29,4	10,00
Fluido	53,8	Fluido	32,6	10,00
Fluido	47,2	Fluido	38,4	10,00
Fluido	57,8	Fluido	44,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El programa ha sido optimizado para las siguientes tarjetas gráficas: familias Radeon y GeForce, exceptuando los chips Kyro. El resto de tarjetas puede dar algún que otro problema.

PROCESADOR

Si no cumplimos con los requisitos mínimos veremos como la velocidad se ralentiza, siendo casi imposible conducir los trenes. Debe superar los 1,5 GHz de velocidad.

MEMORIA

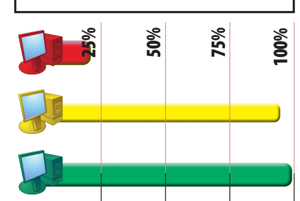
Si no disponemos de más de 512 MB la acción se ralentizará en muchos momentos del juego, influyendo en el desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos es la mejor opción para que funcione correctamente. De todos modos, si nuestros controladores gráficos no son los últimos es muy probable que padezcamos algunos fallos gráficos, así que lo mejor será actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.railsimulator.com





PANZER ELITE ACTION FIELDS OF GLORY

Test pág. 62

CORTO (8'57'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/XP · Pentium 4 1,5 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector DVD 4x.

1024x768 (MEDIO)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	8,97
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentización leve	18,7	Ralentizado	13,3	7,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	11,1	Hay parones	6,5	5,00
Fluido	26	Ralentización leve	15,4	9,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	23,6	Ralentizado	13,8	8,00
Fluido	20,9	Ralentizado	12,6	8,00
Fluido	20,7	Ralentizado	12,4	8,00
Fluido	24,2	Ralentizado	13,6	8,00
Fluido	33,4	Ralentización leve	18,6	9,00
Fluido	64,9	Fluido	37,5	10,00
Fluido	39,6	Fluido	24	10,00
Fluido	73,8	Fluido	60,5	10,00
Fluido	27,1	Ralentización leve	15,3	9,00
Fluido	54,6	Fluido	32,8	10,00
Fluido	48,7	Fluido	39,7	10,00
Fluido	98,7	Fluido	90,5	10,00
Fluido	99,8	Fluido	95,8	10,00
Fluido	84,6	Fluido	33,6	10,00
Fluido	106,3	Fluido	46,8	10,00
Fluido	175,2	Fluido	72,6	10,00
Fluido	102,3	Fluido	84,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme deja bien claro que debemos tener los últimos driver instalados. Aun así no precisa una tarjeta muy potente, por lo que el rendimiento es bueno en la mayoría de los PC.

PROCESADOR

El juego es compatible con los micros Intel y AMD, siempre que tengan como mínimo 2 GHz para jugar con la fluidez necesaria. En caso contrario, llegarán las temidas ralentizaciones.

MEMORIA

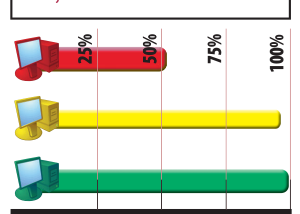
Si queremos ver el juego a una resolución de 1024x768 y con los detalles gráficos en alta resolución, necesitaremos más de 256 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Este juego no debería dar problemas en un PC que cumpla los requisitos mínimos. Sin embargo, podemos mejorar el rendimiento general cerrando cualquier programa mientras lo ejecutamos, e instalando la última versión de la placa y de la tarjeta gráfica.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.jowood.com





CAESAR IV

Test pág. 64

CORTO (8'31'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 1,6 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible con DirectX 9 · Lector CD.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	7,90
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
Fallos gráficos graves	0	Fallos gráficos graves	0	3,00
No se puede jugar	3,2	No se puede jugar	1,9	0,00
Ralentizado	12,2	Hay parones	7,9	5,00
Se bloquea	0	Se bloquea	0	0,00
Ralentizado	10,7	Hay parones	9,4	5,00
No se puede jugar	3,3	Hay parones	5,5	2,00
No se puede jugar	3,3	No se puede jugar	3,2	0,00
Hay parones	9,7	Hay parones	9,1	4,00
Ralentizado	12,7	Ralentizado	13,8	6,00
Fluido	22,6	Ralentización leve	18,8	9,00
Hay parones	9,7	Hay parones	8,1	4,00
Fluido	51,4	Fluido	34,4	10,00
Fluido	10,2	Hay parones	6,9	7,00
Fluido	31,2	Fluido	23,5	10,00
Fluido	34,5	Fluido	24,8	10,00
Fluido	23,8	Fluido	32,1	10,00
Fluido	25,4	Fluido	24,8	10,00
Fluido	30,2	Fluido	29,3	10,00
Fluido	31,3	Fluido	30,1	10,00
Fluido	29,8	Fluido	32,5	10,00
Fluido	45,6	Fluido	45,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que las tarjetas que carezcan de la tecnología Pixel Shader 1.1 no lo harán funcionar correctamente. En el laboratorio lo hemos comprobado.

PROCESADOR

Los requisitos mínimos precisan 1,6 GHz de velocidad y hemos comprobado que con procesadores algo más lentos aparecen muchos problemas que restan fluidez al desarrollo.

MEMORIA

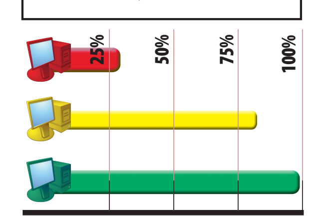
Cuanta más mejor. Si no contamos, al menos, con 512 MB las ralentizaciones se sucederán a lo largo del desarrollo.

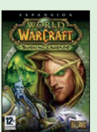
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego funciona bastante bien mientras cumplan los requisitos. Se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando los detalles gráficos, además de tener instalados los últimos controladores: versión 6.8 en las ATI y FW 91.31 en las nVidia.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.caesariv.com/es





WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

Test pág. 60

MUY LARGO (34'45'')+(29'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacioen disco duro o más · Tarjeta de sonido compatible DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible DirectX 9 · Lector DVD · Conexión a Internet a 512 kbps.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,78
Ralentizado	12,4	Ralentización leve	18,7	8,00
Fluido	27,6	Fluido	22,4	9,00
Ralentización leve	19,8	Ralentizado	14,6	8,00
Fluido	21,6	Ralentización leve	17,4	7,00
Fluido	30,7	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	39,4	Ralentización leve	16,4	10,00
Fluido	48,3	Ralentizado	13,4	8,00
Fluido	30,2	Ralentizado	14,4	9,00
Fluido	32,7	Fluido	22,6	9,00
Fluido	48,4	Fluido	37,4	9,00
Fluido	51,6	Fluido	43,7	8,00
Fluido	60,8	Fluido	68	8,00
Fluido	90,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	62,4	Fluido	38,7	10,00
Fluido	75,8	Fluido	63,5	10,00
Fluido	83,6	Fluido	75,4	10,00
Fluido	66,8	Fluido	32,6	10,00
Fluido	82,4	Fluido	63,4	10,00
Fluido	93,4	Fluido	73,8	10,00
Fluido	72,6	Fluido	76,2	10,00
Fluido	98,5	Fluido	99,6	10,00
Fluido	126,3	Fluido	86,9	10,00
Fluido	128,3	Fluido	67,5	10,00
Fluido	112,3	Fluido	45,6	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

La conexión por ADSL es más que apta, no así la de módem, que nos da bastantes picos de lag.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall debemos abrir siete puertos: 3724, 8086, 8087, 9081, 9090, 9091, 9100. Si tienes problemas con la conexión dirígete a: www.wow-europe.com/es/support/.

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte que la tarjeta gráfica que utilicemos debe contar con la tecnología de Transformación e Iluminación.

PROCESADOR

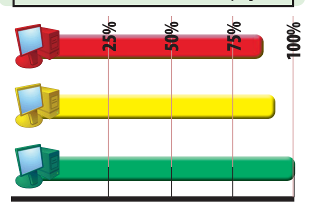
Parte importante, como hemos podido comprobar en el laboratorio, dado que el único equipo que no cumplía con los requisitos mínimos no ha funcionado con este título.

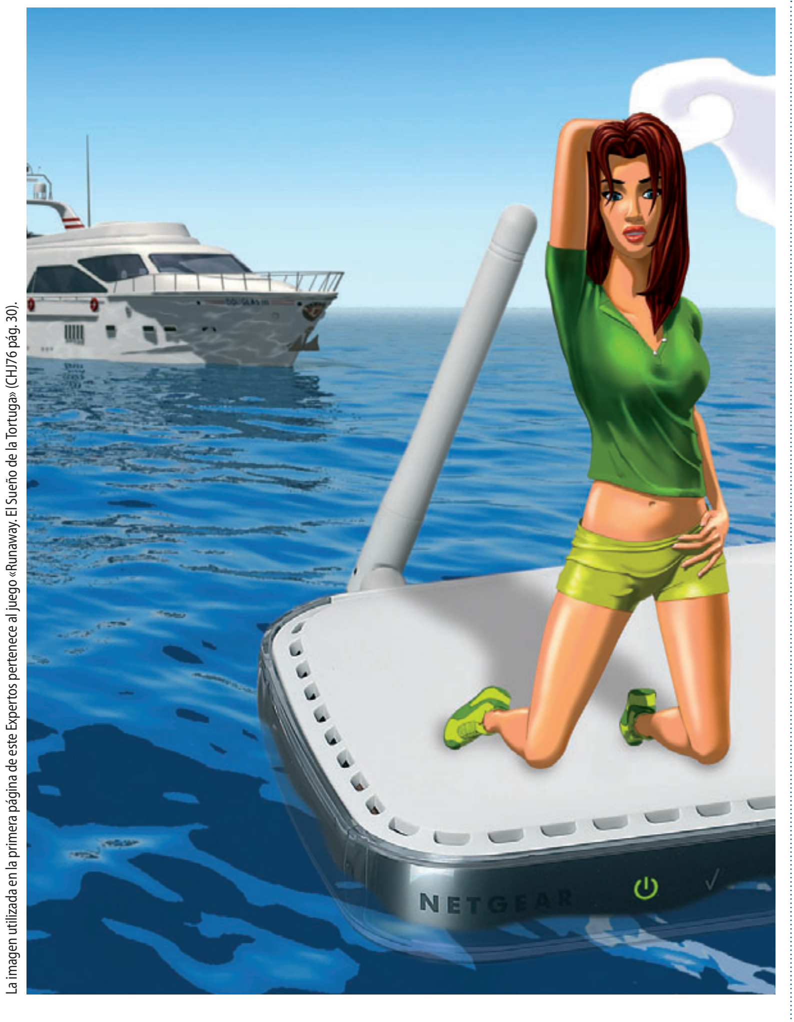
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo readme se nos aconseja evitar el uso de teclas de acceso directo de Windows mientras jugamos, ya que podría tener efectos no deseados sobre la partida.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargar cerca de una hora, con ADSL de 1 mega. Las siguientes se realizan automáticamente al lanzar el juego.





La imagen utilizada en la primera página de este Expertos pertenece al juego «Runaway. El Sueño de la Tortuga» (CHJ76 pág. 30).

¿No puedes jugar online?
Abre los puertos

Protegernos de Internet y poder jugar online nos obligará a abrir los puertos de comunicación de forma manual. El problema radica en averiguar cuáles usa cada juego.

La mayoría de los router y módem ADSL actuales están preparados para permitir que juegos y aplicaciones tengan acceso a los distintos puertos de comunicación. Ahora bien, si tenemos activado el Firewall del router a su nivel máximo de seguridad, esta tarea se ha de realizar manualmente. El problema será averiguar qué puertos hay que abrir para cada juego. Ese mes os despejamos todas las dudas al respecto.

DESCARGAR E INSTALAR NETLIMITER 2 MONITOR

Empezaremos por descargar e instalar la versión gratuita de NetLimiter 2 Monitor:

1 En primer lugar, abrimos el explorador de Internet e introducimos la dirección http://www.netlimiter.es/home/index.html.

2 A continuación, hacemos clic en la opción 'Descarga'.



3 En la sección titulada 'NetLimiter 2 Monitor' buscamos la opción 'Descargar ahora'. Pinchamos en ella.

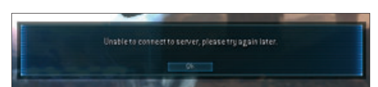


4 Seleccionamos la carpeta en la que guardaremos el fichero.

5 Una vez finalizada la descarga, hacemos doble clic sobre el icono de la aplicación y seguimos los pasos de instalación que nos indican.

IDENTIFICAR PUERTOS

Imaginemos el siguiente supuesto. Hemos comprado el juego de rol online «Tabula Rasa» y, por más que lo intentamos, el juego no se conecta a los servidores, señal inequívoca de que no tenemos abiertos en el router ADSL los puertos necesarios.

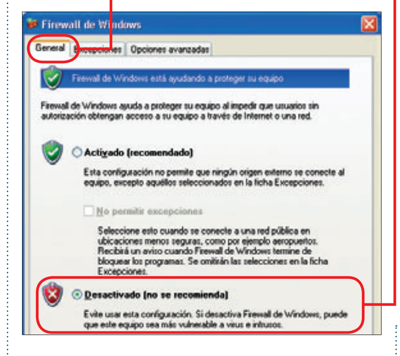


«Tabula Rasa» no puede conectarse porque no hemos abierto los puertos. Pero, ¿cuáles hay que abrir? Eso es lo que vamos a buscar, aunque antes desactivaremos el Firewall. Si tenemos el integrado en Windows XP SP2 o Vista se hace así:

1 Pinchamos en el menú Inicio y selecciona la opción Panel de control.

2 Hacemos doble clic sobre el icono 'Firewall de Windows'.

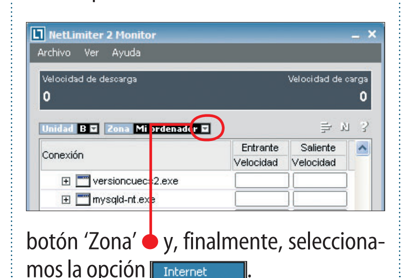
3 Seleccionamos la opción 'Desactivado (no se recomienda)' de la pestaña 'General' y pulsamos en Aceptar.



Ya hemos descargado el software NetLimiter 2 Monitor y desactivado el Firewall. Es el momento de meternos de lleno en la tarea de identificar puertos.

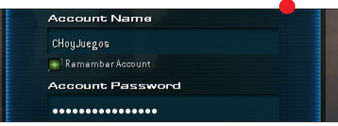
4 Empezaremos lanzando el software NetLimiter 2 Monitor.

5 A continuación, pulsamos sobre la pestaña En línea, hacemos clic en la flecha que se encuentra a la derecha del botón 'Zona' y, finalmente, seleccionamos la opción Internet.

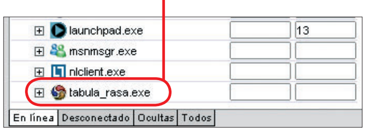


6 Desde este momento ya podemos iniciar el juego «Tabula Rasa».

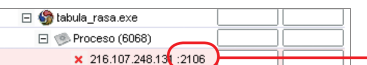
7 Cuando estemos en la ventana de inicio de sesión, introducimos nuestro nombre de usuario y contraseña. Después, pulsamos sobre Login.



8 Comprobamos que en la lista de aplicaciones de la ventana de NetLimiter 2 Monitor aparece una nueva entrada: 'tabula_rasa.exe'.



9 Desplegamos por completo el árbol de conexiones de la aplicación (pulsando en los símbolos +), que habrá quedado más o menos de la siguiente manera:



10 Lo que aparece al final es la dirección IP a la que el juego ha tratado de conectarse. A su derecha, separado por dos puntos, aparece el número 2106; éste es el puerto que debemos abrir en el router para poder iniciar sesión.

11 Nos conectamos al router y abrimos dicho puerto (consulta la documentación de tu router o módem ADSL para saber cómo hacerlo).

12 Trataremos de ejecutar de nuevo «Tabula Rasa». Si todo ha ido bien, iniciará sesión sin problemas; extremo que podremos confirmar tan pronto aparezca la pantalla de selección de servidor.



Cada servidor del juego utiliza un puerto de conexión distinto. Por tanto, una vez que selecciemos aquél donde crearemos el personaje (posiblemente en el europeo Centaurus), será necesario repetir los pasos 13 a 16 para averiguar el puerto –o puertos– a través de los cuales se ha de conectar el juego. Tras repetir el proceso un buen número de veces, hemos averiguado que «Tabula Rasa» utiliza los siguientes puertos: 2106, 7790, 8001, 8101, 8102, 8103 y 8104. Tras abrirlos todos en nuestro router, por fin, podemos jugarlo... y sin compometer en absoluto la seguridad de nuestra conexión a Internet.

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Impresionantes combates en Oriente Medio entre los marines americanos e insurgentes y misiones en suelo ruso a cargo de las SAS Británica. La acción es tan brutal y realista que parecerá que estamos en mitad de un conflicto auténtico. Es absolutamente alucinante.

ACTIVISION
59,95€
ACCIÓN



LO MEJOR DEL MES



SPARTA
Espartanos, Persas y Egipcios luchan a brazo partido por la hegemonía de su época.
FX Interactive 19,95€



EMPIRE EARTH III
Todo un acontecimiento la vuelta de una de las mejores sagas de estrategia histórica.
VUG 49,95€

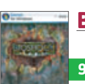


NEED FOR SPEED PRO STREET
La emoción, la velocidad y la fiebre del tuning se pasan a los circuitos legales.
Electronic Arts 49,95€

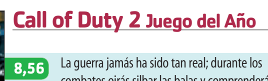
ACCIÓN



ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,95€



Bioshock
9,36 SUF.
A los pocos minutos de la partida sentiremos que estamos ante una obra maestra. La acción, la increíble atmósfera... todo. ¡Jugar puede ser maravilloso!.
Take 2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
8,56 BIEN
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



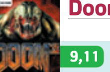
Call of Duty 4 Modern Warfare
9,32 SUF.
La saga abandona la II Guerra Mundial para aventurarse en combates con tecnología y tácticas modernas. El objetivo será evitar el desastre nuclear.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 59,95€

Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

Dark Messiah of Might & Magic
8,50 SOB.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



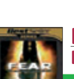
Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



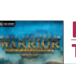
Driver Parallel Lines
8,03 SOB.
Acción y velocidad en las calles de Nueva York es la apuesta de la última entrega de esta saga. Demuestra lo bueno que eres haciendo "trabajitos".
Ubisoft• Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

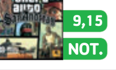


F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,01 SOB.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

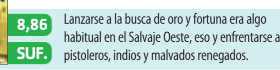


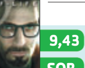
Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SOB.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



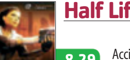
GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 14,95€

Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



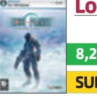
Halo 2
8,56 SUF.
Los alienígenas han intentado invadir la Tierra, aunque a Dios gracias contamos con todo el potencial del Jefe Maestro para frenarlos.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 54,99€



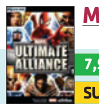
John Woo Presents Stranglehold
8,67 SUF.
Del afamado director John Woo nos llega una frenética historia de acción,que no nos dejará descansar ni un segundo. ¡¡A disparar se ha dicho!!
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



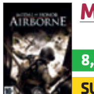
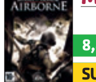
Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Lost Planet Extreme Condition
8,26 SUF.
Bajo condiciones climatológicas extremas un grupo de humanos lucha por la supervivencia contra aterradore insectos. Acción brutal y directa.
Proein• Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



Marvel Ultimate Alliance
7,91 SUF.
Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Medal of Honor Airborne
8,87 SUF.
Por primera vez en la serie llegaremos al frente saltando en paracaídas. Como es norma de la casa, acción directa y una magnífica ambientación.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€







1 HISTORIA

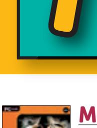
Abandonar el contexto de la II Guerra Mundial ha motivado que por primera vez en la saga disfrutemos de un argumento original, muy elaborado y con giros inesperados que nos mantendrán en vilo hasta el final.

2 TRABAJO EN EQUIPO

No controlamos a nuestros compañeros pero sí que recibimos su ayuda, eliminando enemigos y cubriéndonos. Avanzar juntos es fundamental para salir vivos ante la fuerte resistencia que encontraremos.

3 ACCIÓN Y EMOCIÓN

La acción es de una intensidad abrumadora la mayoría del tiempo, no tendremos un segundo de respiro. Aunque también habrá momentos de extrema tensión, por ejemplo, durante la fase con el francotirador.



Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€



Scarface El Precio del Poder

7,98 SOB. La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

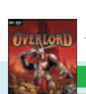
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



Tomb Raider Anniversary

9,05 SUF. Lara Croft vuelve con un "remake" de su primera aventura. La cirugía le ha sentado genial, con nuevos movimientos, objetos y mejores gráficos.

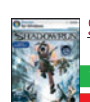
Proein • Jugadores Expertos • 16 • 44,99€



Overlord

8,58 SUF. El gancho de ser más malo que el veneno funciona en este juego, en el que para variar sembraremos el caos y el horror liderando a un hatajo de diablillos.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€



Shadowrun

7,35 INF. Los mejores combates multijugador donde se mezclan magia y tecnología. Por primera vez lucharemos con jugadores de Xbox 360.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Tomb Raider Legend

8,50 BIEN Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€

Spider-Man 3

8,08 SUF. El hombre araña va a dejar limpia de villanos Manhattan, a base de repartir leña con combos y poderes especiales.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€







ESTRATEGIA

Prey

9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

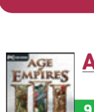
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Splinter Cell Double Agent

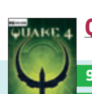
9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Age of Empires III

9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

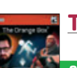
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Quake 4

9,03 SOB. Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€



The Orange Box

8,53 SUF. ¡¡Cinco juegos por el precio de uno!! Los episodios de «Half-Life 2» más el desmadre multijugador de «Team Fortress 2» y los rompecabezas de «Portal».

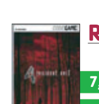
Electronic Arts• Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€



Black & White 2

9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Resident Evil 4

7,93 SOB. La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced warfighter II

9,03 SOB. Insurrectos mexicanos han robado una bomba nuclear y apuntan a los EE.UU., el objetivo de los Ghost será recuperarla e impedir la catástrofe.

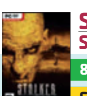
Ubi Soft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Civilization IV

8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

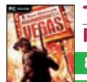
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

8,88 SUF. La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.

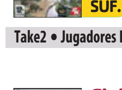
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,61 SOB. El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Civilization IV Beyond the Sword

8,34 SOB. Jugosa expansión que nos trae diez nuevas civilizaciones, 11 escenarios, cinco maravillas y 64 edificios para seguir disfrutando a lo largo de la Historia.

Take 2 • Jugadores expertos • 12 • R 19,95€

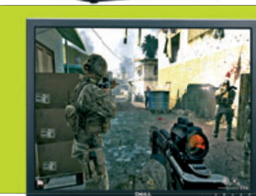
SOB. = SOBRESALIENTE | NOT. = NOTABLE | BIEN | SUF. = SUFICIENTE | INF. = INSUFICIENTE | DEF. = DEFICIENTE | N = NUEVA ENTRADA | R = PRECIO REDUCIDO

LA POLÉMICA

¿Te has pasado a la moda panorámica?



A SÍ



B NO



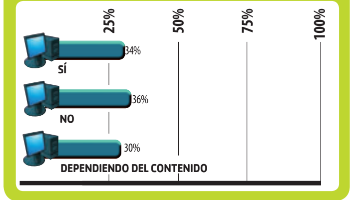
C CUANDO BAJEN DE PRECIO

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Estás dispuesto a pagar más por una edición especial?



LO M… ES JUEGOS PARA PC



LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal a los eternos números uno, los Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Octubre.

1 PES 2008
DEPORTIVO
Konami • 3



2 FIFA 08
DEPORTIVO
Electronic Arts • 3

3 LOS SIMS 2 BON VOYAGE
SIMULACIÓN
Electronic Arts • 12

4 FOOTBALL MANAGER 2008
MÁNAGER
Sega • 3



5 IMPERIVM CIVITAS PREMIUM
ESTRATEGIA
FX interactive • 12

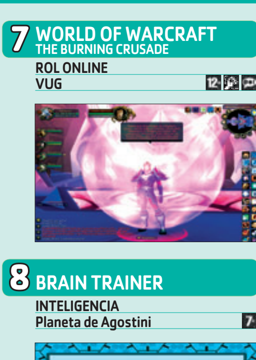


6 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG • 12

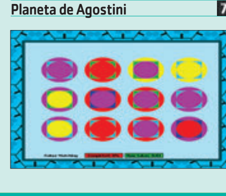




7 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG • 12



8 BRAIN TRAINER
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini • 7



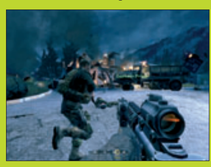
9 TZAR ANTHOLOGY PREMIUM
ESTRATEGIA
FX interactive • 12

Datos de Octubre de 2007 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

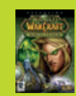
¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

Call of Duty 4 Modern Warfare

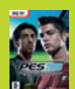




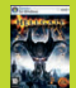
La guerra más real que hayamos vivido jamás nos transporta a escalofriantes escenarios donde viviremos batallas llenas de acción, tensión y angustia.



WoW The Burning Crusade
Con el nuevo parche aún calentito nos hemos aventurado a explorar Zul'Aman en busca de las maravillas que guarda.



PES 2008
Los "piques" en la redacción están llegando a cotas de "derby" Madrid-Barça. La tensión se deja sentir en el ambiente.





Hellgate London
Explorar subterráneos y calles de Londres jamás ha sido tan peligroso, ni liquidar criaturas infernales tan divertido.





Bioshock
La mejor experiencia que hemos disfrutado en tiempos. Entrar en la ciudad submarina de Rapture es... ¡¡terrorífico!!

RETO SUPERADO

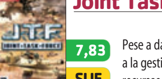
Call of Duty 4 Modern Warfare



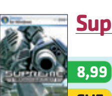
Nos ha costado pero, tras mucho guerrear, no queda en pie un solo terrorista en el modo difícil de «Call of Duty 4 Modern Warfare».

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

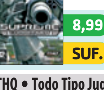


Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€



Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



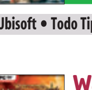
The Settlers Construye Tu Imperio
8,73 SOB.
Sencillo y divertidísimo título de estrategia de construcción en el que tendremos que diseñar una ciudad y abastecer todas sus necesidades.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





Company of Heroes Opposing Fronts
8,58 BIEN
Expansión autoejecutable con dos nuevas campañas, que nos pondrán al mando de británicos o alemanes durante la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 34,95€

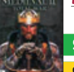
Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



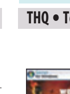
Warhammer Mark of Chaos
8,60 BIEN
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Medieval II Total War Kingdoms
8,46 BIEN
Por batallas en la Edad Media que no quede, de ahí que el universo Medieval crezca con cuatro nuevas campañas, 13 civilizaciones y más de 150 unidades.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



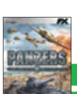
World in Conflict
9,14 SUF.
Estrategia enfocada a la parte bélica sin controlar recursos de ningún tipo. Con un modo multijugador muy divertido y un motor gráfico espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

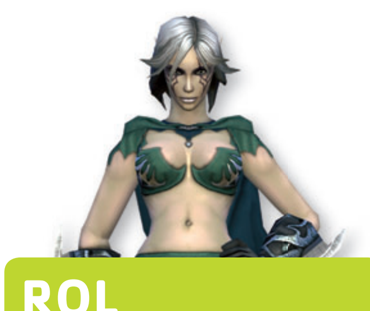


Empire Earth III
8,42 SUF.
Vuelve un clásico de la estrategia con tres campañas distintas y cinco épocas diferentes para deleite y disfrute de cualquier estratega.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€



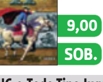
Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€





ROL

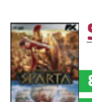
Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



Rise & Fall La Caída de los Imperios
8,53 SOB.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Heroes V of Might and Magic Tribes of the East
8,58 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft •Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Sparta
8,58 SOB.
Tres civilizaciones –espartana, persa y egipcia– se disputan la hegemonía en un espectacular juego de estrategia con frenéticos combates.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 16 • R N 19,95€



El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar
8,65 INF.
Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de que podemos visitar los lugares emblemáticos de la trilogía y luchar contra cientos de enemigos.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,99€

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 SOB.
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



EverQuest II
7,75 BIEN
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€




10 FLATOUT PREMIUM
VELOCIDAD
FX interactive · 12+

11 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts · 16+

12 COSSACKS ANTHOLOGY EDICIÓN ORO (PREMIUM)
ESTRATEGIA
FX interactive · 12+

13 COUNTER STRIKE ANTHOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts · 16+

14 BRAIN GAMES
INTELIGENCIA
Planeta de Agostini · 3+

15 THE ORANGE BOX
ACCIÓN
Electronic Arts · 16+

ESTADOS UNIDOS



1 CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
ACCIÓN
Activision

2 CRYSIS
ACCIÓN
Electronic Arts

3 THE ORANGE BOX
ACCIÓN
Electronic Arts

4 NANCY DREW THE LEGEND OF THE CRYSTAL SKULL
AVENTURA
Her Interactive

5 THE SIMS 2 TEEN STYLE STUFF
SIMULACIÓN
Electronic Arts

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon

INGLATERRA

1 CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
ACCIÓN
Activision

2 FOOTBALL MANAGER 2008
MÁNAGER
Sega

3 CHAMPIONSHIP MANAGER 2008
MÁNAGER
Eidos

4 GEARS OF WAR
ACCIÓN
Microsoft

5 HELLGATE LONDON
ROL
Electronic Arts

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



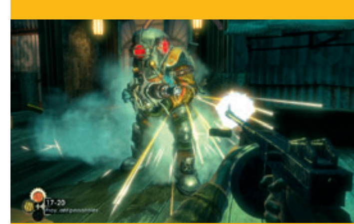
1 FIFA 08
Electronic Arts 34,95€ — **57%**



2 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
VUG 19,95€ — **39%**



3 CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
Activision 59,95€ — **25%**

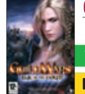



4 BIOSHOCK
Take2 49,95€ — **12%**



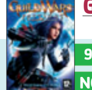

5 LOS SIMS 2 MASCOTAS
Electonic Arts 29,95€ — **8%**

Gothic 3



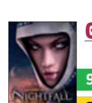

9,03 SUF. Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16+ • 39,99€

Guild Wars



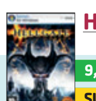
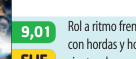
9,15 NOT. Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 29,95€

Guild Wars Eye of the North



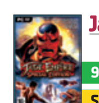
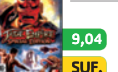

7,82 BIEN La primera expansión que requiere el título original y que nos ofrece contenido extra, a partir de nivel 20, para mejorar nuestras habilidades y equipo.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 34,95€

Guild Wars Factions

9,24 NOT. Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 29,95€

Guild Wars Nightfall

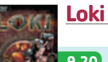



9,03 SUF. Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y deriviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 44,95€

Hellgate London

9,01 SUF. Rol a ritmo frenético. La acción no cesa un instante, con hordas y hordas de demonios para aniquilar con cientos de armas. ¡¡Igual que Diablo pero en 3D!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 49,95€

Jade Empire Edición Especial

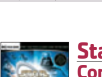


9,04 SUF. Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16+ • 39,99€

Loki

9,20 BIEN Rol facilón y sin complicaciones donde la cantidad cuenta: miles de objetos, enemigos, cuatro héroes y más de 200 habilidades distintas.
Nobilis• Todo Tipo Jugadores • 12+ • 39,95€

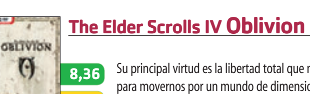
Neverwinter Nights 2





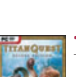
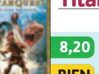
8,82 SUF. Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 49,95€

Silverfall



8,05 SUF. Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16+ • 49,95€

Star Wars Complete Online Adventures

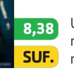
7,39 BIEN Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7+ • R 19,95€

The Elder Scrolls IV Oblivion



8,36 BIEN Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16+ • 29,95€

Titan Quest Deluxe Edition

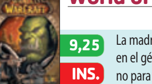


8,20 BIEN Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Dos juegos en uno.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 39,95€

Two Worlds

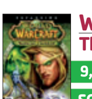
8,38 SUF. Un mundo de 35 km² para recorrer con decenas de misiones, la más importante rescatar a nuestra hermana secuestrada en misteriosas circunstancias.
Nobilis•Jugadores Expertos • 16+ • 39,95€

World of Warcraft



9,25 INS. La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12+ • R 19,99€

World of Warcraft The Burning Crusade



9,40 SOB. Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12+ • R 19,99€



SIMULACIÓN

Caesar IV

7,99 SOB. Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 14,95€

CivCity Roma

7,91 SUF. Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12+ • 39,99€

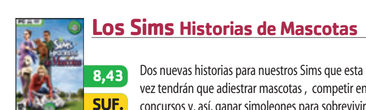
Flight Simulator X Professional Edition

8,45 INF. Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3+ • 59,95€

Imperivm Civitas

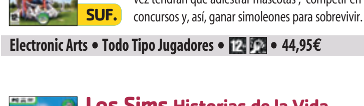
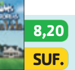
9,20 SOB. La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12+ • R 19,95€

Los Sims Historias de Mascotas



8,43 SUF. Dos nuevas historias para nuestros Sims que esta vez tendrán que adiestrar mascotas, competir en concursos y, así, ganar simoleones para sobrevivir.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 44,95€

Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF. Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12+ • 44,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LO MEJORES JUEGOS PARA PC

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVE)

Call of Duty 2	29,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Doom 3	14,95€
Gun	14,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95 €
The Movies	14,95€
True Crime Streets of L.A.	9,95€




ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

El Padrino	19,95€
FIFA 07	19,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	19,95€
NBA Live 07	19,95 €
Need for Speed Carbono	19,95€

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Black & White 2	9,95€
Sim City 4	9,95€

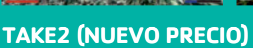
FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95€
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95€
Panzers II	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Sacred Edición Oro	9,95€




NOBILIS (NEOJUEGOS)

Gothic I	9,99€
Gothic II	9,99€
Red Orchestra	19,9€
Spellforce	9,99 €
Trackmania United	9,99€

TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA San Andreas	19,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€




UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €

VUG (THE COLLECTION)

Empire Earth	6,99€
Leisure Suit Larry Magna Cum Laude	6,99€
Lords of the Realm III	6,99€
Swat 4	6,99€



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? Pues no desesperes, con esta sección COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas a seguir, y te recomienda los mejores juegos para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC. Así no se te resistirá ningún título, por muy difícil que te pueda parecer en principio.

ESTRATEGIA



SPARTA

La última joya de FX Interactive nos va a brindar horas de diversión liderando estas tres civilizaciones: espartanos, persas y egipcios.

FX Interactive 19,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta, el interfaz es claro y preciso y los menús muy intuitivos.

Los Sims 2



9,16 SUF.

Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

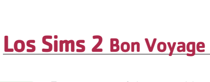
CSI: Miami

8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Los Sims 2 Bon Voyage

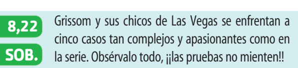


8,45 BIEN

Tres centros turísticos que visitar: montaña, playa y camping, para hacer disfrutar a nuestros Sims. Como siempre, respetanto todas sus necesidades.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Pruebas Ocultas

8,22 SOB.

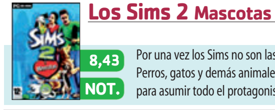
Grissom y sus chicos de Las Vegas se enfrentan a cinco casos tan complejos y apasionantes como en la serie. Obsérvalo todo, ¡¡las pruebas no mienten!!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

VELOCIDAD




Los Sims 2 Mascotas

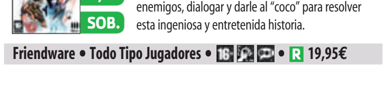


8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Dreamfall The Longest Journey



8,27 SOB.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Colin McRae Dirt

9,09 SUF.

Los mejores Rallys que podemos vivir en nuestro PC, además en esta versión se han introducido carreras off-road. ¿Se puede pedir más?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

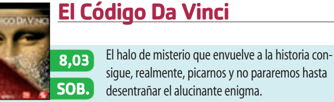
Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN

Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de que manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

El Código Da Vinci



8,03 SOB.

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Flatout 2



8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

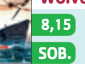
Silent Hunter 4 Wolves of the Pacific

8,15 SOB.

Divertido y sencillo simulador que nos pone al mando de un submarino durante la II Guerra Mundial. Objetivo: hundir la flota japonesa.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

Fahrenheit


8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



AVENTURA

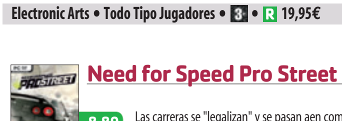
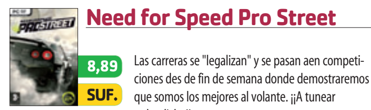
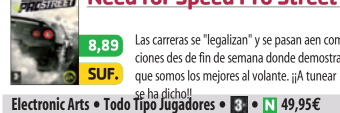
Paradise

7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Need for Speed Pro Street

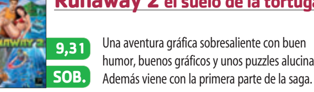




8,89 SUF.

Las carreras se "legalizan" y se pasan aen competiciones des de fin de semana donde demostraremos que somos los mejores al volante. ¡¡A tunear se ha dicho!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 49,95€

Runaway 2 el suelo de la tortuga

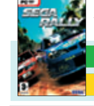


9,31 SOB.

Una aventura gráfica sobresaliente con buen humor, buenos gráficos y unos puzzles alucinantes. Además viene con la primera parte de la saga.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Sega Rally



8,31 SUF.

Emocionantes carreras sobre todo tipo de superficies que nos pondrán a los mandos de un "porrón" de vehículos diferentes. ¡¡A correr!!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 44,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte

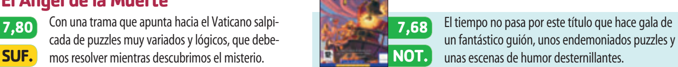



7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

The Curse of Monkey Island

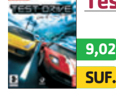


7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Test Drive Unlimited




9,02 SUF.

Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

ACCIÓN



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

Una experiencia única, con combates llenos de tensión, acción y balas para poner un polvorín. ¡¡El realismo y la diversión se van a la guerra!!

Activision 59,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
Muy fácil de manejar y con un desarrollo tan sencillo que será muy raro que nos atasquemos.

SIMULACIÓN



IMPERIVM CIVITAS

Gestiona la construcción de una gran metrópoli del Imperio Romano, sin descuidar la creación de un ejército para defender tus fronteras.

FX Interactive 9,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
El sistema de construcción "rotae" es muy intuitivo, además, cuenta con un excelente tutorial.

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED PRO STREET

Circuitos y competiciones "legales" para disfrutar de un fin de semana emocionante lleno de las carreras más "tuneadas".

Electronic Arts 49,95€

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de dificultad es perfecta en su progresión y los vehículos responden perfectamente al control.

DEPORTIVOS



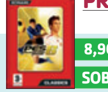
FIFA 08
8,79 BIEN
La saga de Electronic Arts renueva todos sus equipos para ofrecernos fútbol total, espectacular y sencillo. Todo un clásico que mejora año a año.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 34,95€

Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008
8,12 SUF.
Sin lugar a dudas el mejor simulador de ciclismo del mercado, ya que nos permite dirigir a un equipo en carrera y gestionar todas sus finanzas.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

NBA Live 07
8,07 SOB.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€



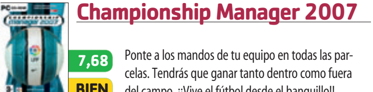
PRO Evolution Soccer 6



8,90 SOB.
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es uno de los que mejor representan la espectacularidad del deporte rey.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 14,95€

N = NUEVA ENTRADA R = PRECIO REDUCIDO

Championship Manager 2007



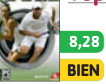
7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PC Fútbol 2007



7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.
Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Top Spin 2

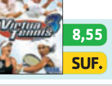


8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

FIFA 07
8,56 SOB.
La pasada temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

PES 2008
8,80 SUF.
Un renovado sistema de inteligencia artificial, denominado "Teamvision", más licencias, la diversión de siempre e, incluso, más realismo. ¡¡Genial!!
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 34,95€

Virtua Tennis 3



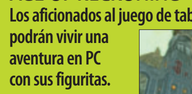
8,55 SUF.
Regresa el mejor tenis, más divertido y realista que nunca y con los mejores jugadores de la ATP. ¡¡Desbanca a Federer del número uno!
Sega • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

LOS MÁS ESPERADOS

1 STARCRAFT II
Mucho se ha hablado sobre el regreso de uno de los grandes de la estrategia. Esperemos que Blizzard no se demore en sacarlo.
VUG
2008
ESTRATEGIA

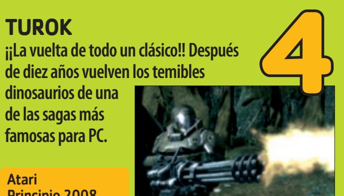
2 GUILD WARS II
Tras el éxito cosechado por «Guild Wars», queremos ver ya el renovado sistema de combate de la segunda parte. ¡¡Y sin cuotas!!
Friendware
2008
ROL ONLINE

3 WARHAMMER ONLINE AGE OF RECKONING



Los aficionados al juego de tablero ahora podrán vivir una aventura en PC con sus figuritas.
Electronic Arts
2008
ROL ONLINE

4 TUROK
¡¡La vuelta de todo un clásico!! Después de diez años vuelven los temibles dinosaurios de una de las sagas más famosas para PC.



Atari
Principio 2008
ACCIÓN

5 AION
Otra gran superproducción que nos propone adentrarnos en un universo fantástico para moldearlo a nuestro antojo. Suena bien, ¿no?



Friendware
2008
Rol online

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision2007.es	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	902 10 18 67	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Balance Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@balance.es	www.balance.es	Pacheco Nº 6 3ºG 29011 Málaga
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91492 60 00	91 492 61 17	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Via de los Poblados 3, Edificio 3 28033 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
GOA	--	93 306 34 26	93 306 34 99	abonnement@goa.com	www.goa.com	Gran Via de les Corts Catalanes, 583 5ªplanta 08011 Barcelona
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	902 10 18 67	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8º. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubisoft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego de rol online en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas claras y rápidas...

El online sí es gratis...

He leído en la revista de Noviembre, y en esta misma sección, que hay que pagar para jugar online con «Hellgate». Entonces, ¿si me pongo a jugar pero no me conecto on-line también tendré que pagar? Muchas gracias.

Carlos Sánchez (vía e-mail)

El modo online de «Hellgate» es completamente GRATIS. Lo que ocurre es que, además de esos modos sin pagos mensuales, hay otro que sí necesita de cuotas. ¿Y por qué pagar dinero cuando podemos jugar online gratis? Pues porque los suscriptores que paguen religiosamente los diez euros que cuesta, tendrán actualizaciones periódicas con nuevas "quest", objetos, armas y eventos especiales (Halloween, Navidad, etc.). Por eso no te preocupes, cómpratelo y juega sin pagar un euro al mes... mientras no quieras suscribirte.



El modo online de «Hellgate London» es completamente gratis, aunque existe un tipo de suscripción completamente voluntario.

¿Hay juegos de...?

Teniendo en cuenta que no sólo se hacen películas sobre videojuegos, sino también muchos videojuegos basados en películas, ¿sabéis si han salido alguna vez videojuegos sobre las sagas de "Bourne..." o "Guardianes de..."? Muchas gracias por atenderme y responderme.

José Daniel Rodríguez (vía e-mail)

Estas dos sagas no cuentan a día de hoy con videojuegos basados en sus películas. Únicamente, Bourne tiene previsto aparecer para PS3 y Xbox 360 en un futuro con «Robert Ludlum's The Bourne Conspiracy» que, sin llegar a basarse de forma milimétrica en ninguna de sus tres películas, sí que tal vez pudiera recoger sus escenas más memorables. Por el momento, no hay fecha de confirmación ni nombre definitivo.



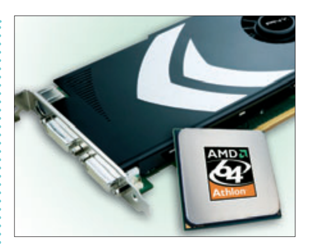
Bourne contará con un juego para PS3 y Xbox 360 en 2008.

¿Puedo mejorar mi PC?

Hola amigos. Tengo un Intel Pentium 4 a 2,66GHz, 768 MB de memoria RAM, tarjeta gráfica nVidia 6200 (256MB), dispositivo de sonido Creative Audigy 2 con sus respectivos 5.1 y Windows XP (comprado). Bien, pues resulta que se me ha quedado pequeño para jugar, ya no puedo jugar bien con los títulos actuales, ni bajando los gráficos al mínimo. Mi pregunta es: ¿se puede mejorar o tengo que comprar uno nuevo?

Adolf Martínez (vía e-mail)

La respuesta a la pregunta de si debes mejorarlo es sí. Por tres razones. Una que la memoria RAM que tienes es muy poquita para que no sólo funcionen los juegos, sino para que el Windows XP vaya con cierta rapidez. Mínimo, deberías instalarle 2 GB de memoria RAM. Verás cómo notas la diferencia. El segundo problema lo tienes en la tarjeta gráfica, que no es un modelo potente y, encima, la versión del "shader" es la 2.0 (la mayoría de juegos de última generación exige la 3.0). Como venimos explicando, este problema puede subsanarse si el procesador ayuda un poco, pero con 2,6 GHz, tercer problema, la cosa empieza a ser complicada. ¿Consejo? No te gastes dinero en el PC que tienes salvo que encuentres un chollo y puedas adquirir 2 GB de memoria para pasar un poquito mejor el tiempo que te falte para comprar un nuevo PC. Si, por el contrario, quieres gastarte los euros y presumir de "súper PC", te recomendamos que compres un procesador Core 2 Duo a 2 GHz (por lo menos), 2 GB de memoria (4 recomendable) y una tarjeta gráfica compatible 100% con DirectX 10 para Windows Vista: nVidia series 8 (mínimo una 8600 GT) y los últimos modelos ATI HD (mínimo la HD2400).



El conjunto de procesador, memoria y tarjeta gráfica es vital.

Computer Cabreos

Firmas por una traducción total

Soy el moderador de HL2Spain.com, un portal español dedicado a «Half-Life 2» desde su lanzamiento y me gustaría llamarles la atención sobre una campaña de recogida de firmas que acabamos de iniciar con motivo del "no" doblaje al castellano de los nuevos títulos de Valve, sobre todo en «Half Life 2 Episode Two».
El objetivo de nuestra recogida de firmas es llamar la atención de Valve (que se encarga también de las tareas de doblaje y traducción), para incitarles a que recapaciten a realizar un doblaje íntegro y completo de todos sus lanzamientos. Como han hecho siempre desde «Half-Life» (publicado en el 98) hasta «Half-Life 2 Episode One». Creemos que el "no" doblaje ha sido provocado por un fallo en las estadísticas que se registran en Steam sobre el número de usuarios españoles conectados y que se lleva a cabo de forma voluntaria por parte de los jugadores. El problema ha residido en que dicha encuesta tiene un "bug" que impide completarla con los Steam configurados en castellano. Por eso, los datos sobre los usuarios españoles que maneja Valve son equivocados. Es por eso que hemos iniciado esta campaña de recogida de firmas. Actualmente llevamos unas 3.500 firmas en seis días y esperamos superar las 20.000 para hacérselas llegar a Valve. Muchas gracias por su colaboración.

Carlos Ruiz Querol (vía e-mail)



¿Por qué Valve ha decidido no doblar «Half Life 2 Episode Two» al castellano?

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

¡AHÓRRATE HASTA 5 EUROS!

en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+





¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.



CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 31 de Diciembre de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza.................................... Número................ Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF......................
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Call of Duty 4 Modern Warfare	59,95€	54,95€	
❍ Unreal Tournament III	54,95€	49,95€	
❍ Empire Earth III	49,95€	44,95€	
❍ TimeShift	49,95€	44,95€	
❍ F.E.A.R. Perseus Mandate	29,95€	26,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90€, Baleares 5,90€)

ACTUALIZACIONES Y DRIVER GRATUITOS

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Una puesta al día es la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.412 para Windows 2000 y XP • 26 de Octubre de 2007 (79,5 MB) NUEVO
   http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati8412_WXP.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 163.71 para Windows 2000 y XP • 10 de Octubre de 2007 (37,45 MB)
   http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv16371_Win2KXP.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.10 para Windows 2000 / XP • 11 de Octubre de 2007 (14,9 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-10_xp32_dd_53250.exe
4. **ATI Catalyst Software Suite**• Ver. 7.10 para Windows Vista 32-bit • 11 de Septiembre de 2007 (41.2 MB)
   https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/gamesite/7-10_vista32-64_ccc_lang2_53258.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 162.18 para Windows 2000/XP • 6 de Agosto de 2007 (73,4 MB)
   http://download1.msi.com.tw/files/downloads/dvr_exe/NVIDIA_162.18_Win2KXP.zip
6. **nVidia ForceWare** • Ver. 163.75 para Windows 2000 / XP • 5 de Noviembre de 2007 (68,7 MB) NUEVO
   http://es.download.nvidia.com/Windows/163.75/163.75_forceware_winxp_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 163.75 para Windows 2000 / XP • 5 de Noviembre de 2007 (68,7 MB) NUEVO
   http://es.download.nvidia.com/Windows/163.75/163.75_forceware_winxp_international_whql.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 163.75 para Windows Vista 32-bit • 5 de Noviembre de 2007 (56,0 MB) NUEVO
   http://es.download.nvidia.com/Windows/163.75/163.75_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.15.0004 para Windows Vista 32-bit • 5 de Noviembre de 2007 (51,93 MB) NUEVO
   http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/10319/0x0E4E812A/SBXF_PCDVT_LB_2_15_0004.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 3.0 para todas las versiones de Windows • 21de Noviembre de 2007 (50,3 MB) NUEVO
   http://www.microsoft.com/downloads (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. 9.21.1148 para Windows 2000 y XP • 24 de Octubre de 2007 (10 Kb - 212,6 MB) NUEVO
   http://www.microsoft.com/downloads (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **DirectX** • Ver. 10 de Junio de 2007 para Windows Vista 32-bit y 64-bit • 12 de Junio de 2007 (44 Kb - 41,4 MB)
   http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
   http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



Parcheando «FIFA 08» conseguiremos las últimas alineaciones de nuestros equipos.



La versión 1.6 de «Rainbow Six Vegas» corrige numerosos errores encontrados en el juego.

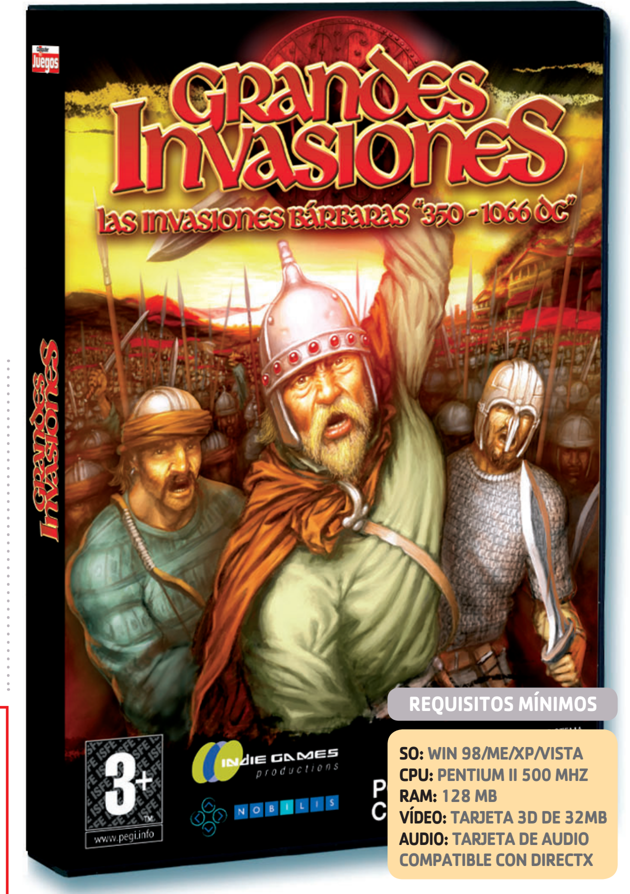
1. **Age of Empires III** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.11 • (181.2 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3/aoepatch1.11.zip.html
2. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.04a • (19.8 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-104a-spanish.exe.html
3. **ArmA Armed Assault** • Proein • Actualiza a la versión 1.08 • (519.9 MB).
   http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/arma/arma_internationalupdate105_108.rar
4. **Call of Duty 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.1 • (3,2 MB). NUEVO
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/callofduty4/iw3mp.exe.html
5. **Command and Conquer 3 Tiberium Wars** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.02 • (22,5 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/cc3tiberiumwars/cnc3_patch102_spanish.exe.html
6. **Company of Heroes Opposing Fronts** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_140_150_patch.exe.html
7. **FIFA 08** • Electronic Arts • Actualiza los jugadores • (1,6 MB). NUEVO
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/fifa08/southern.exe.html
8. **Genesis Rising** • Proein • Actualiza a la versión 1.044 • (8,35 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/genesisrising/genesisrisingpatch_us_cd_1.02_1.044.exe.html
9. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.10 • (1,7 MB).
   http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/neverwinternights2/nwn2_pc_english_from106980_to1101115.rtp.html
10. **Loki** • Nobilis • Actualiza a la versión 1.0.6.0 • (94,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/loki/loki_multilangagepatch_v1.0.6.exe.html
11. **Overlord** • Codemasters • Actualiza a la versión 1.2 • (20,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/overlord/overlord_v1.2patch.exe.html
12. **Pro Cycling Manager 2007-2008** • Friendware • Actualiza a la versión 1.0.2.1 • (27,3 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/procyclingman2007/setup-pcm2007-patch-cd-1.0.2.1.exe.html
13. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.4.1 • (20,8 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/quake4/quake4-beta-141.exe.html
14. **Sid Meier's Civilization IV Beyond the Sword** • Take2 • Actualiza a la versión 3.03 • (85,2 MB).
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/civilization4bts/civ4beyondtheswordpatch3.03_b.exe.html
15. **The Witcher** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (118,3 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/witcher/thewitcher_v1.1_patch.exe.html
16. **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas** • Ubisoft • Actualiza la versión 1.06 • (247,3 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.06.exe.html
17. **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 1.13269 • (5,5 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_1.1.3260_to_1.1.3269.exe.html
18. **Vampire The Masquerade Bloodlines** • Activision • Actualiza la versión 4.3 • (230,0 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/vampirebloodlines/vtmbup43.zip.html
19. **World in Conflict** • VUG • Actualiza a la versión 1.001 • (39,5 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldinconflict/wic_update_es_1000_1001.exe.html
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.3 • (278,3 MB). NUEVO
    http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraftbc/wow-2.2.3.7359-to-2.3.0.7561-enus-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

❶ www.wow-europe.com/es/index.xml
❷ http://orange.half-life2.com (ingés)
❸ www.footballmanager.com
❹ www.caesariv.com/es
❺ www.needforspeed.es/
❻ www.fxinteractive.com/home.htm
❼ www.callofduty4.es/
❽ www.whatisfear.com
❾ www.panzereliteaction.com (inglés)
❿ www.fantasywars-thegame.com/index_sp.html
⓫ http://blazing-angels.us.ubi.com/secretmissions/
⓬ www.empireearth.com
⓭ www.railsimulator.com
⓮ http://assassinscreed.es.ubi.com/experience
⓯ www.lossims.com
⓰ www.sombrasdeguerra.es
⓱ www.fsinsider.com (inglés)
⓲ http://nwn.bioware.com
⓳ www.rf-onlinegame.com (inglés)
⓴ www.turok.com (inglés)
21 www.ghostbustersgame.com
22 www.friendware.es
23 www.frontlines.com
24 www.riseofkunark.com (inglés)
25 http://silenthunter4.uk.ubi.com (inglés)
26 www.piratesoftheburningsea.com
27 www.legendarythebox.com (inglés)
28 www.stargateworlds.com (inglés)
29 www.avampyrestory-game.com (inglés)
30 www.microsoft.com/spain/hardware
31 www.zotac.com (inglés)
32 www.sapphiretech.com/ss
33 www.asus.es
34 http://es.europe.creative.com
35 www.pny-europe.com
36 www.nec-display-solutions.es

Cómo instalar el juego Grandes Invasiones

Este mes os regalamos con la revista «Grandes Invasiones», un juego de estrategia "bárbaro" con el que podremos lanzarnos a conquistar el viejo Imperio Romano desde las gélidas tierras del Norte de Europa.



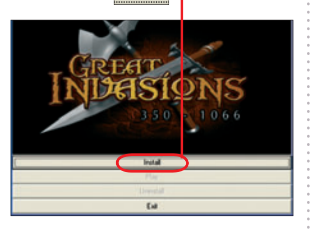
REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 98/ME/XP/VISTA
CPU: PENTIUM II 500 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA 3D DE 32MB
AUDIO: TARJETA DE AUDIO COMPATIBLE CON DIRECTX

La caída del Imperio Romano alentó a los pueblos bárbaros a lanzarse a la conquista de nuevos territorios. Este periodo se recoge en este título de estrategia que abarca 700 años, 80 naciones y cientos de personajes históricos. Imponer nuestra hegemonía será el objetivo, para lo cual utilizaremos el campo de batalla, la política y la diplomacia.

Instalación

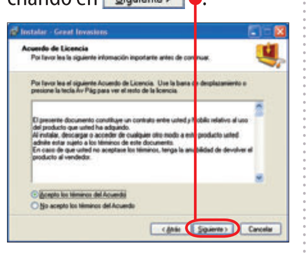
1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, se nos mostrará la pantalla de comienzo del proceso. Para proceder a la instalación del juego, pinchamos en el botón Install.



2 Se nos pedirá que escojamos el idioma de instalación. Entonces, pulsamos en OK.

3 A continuación, el sistema nos da la bienvenida. Para continuar pulsamos en Siguiente >.

4 Se nos mostrará ahora la licencia de uso del programa. Si estamos de acuerdo con el contenido aceptaremos pinchando en Siguiente >.



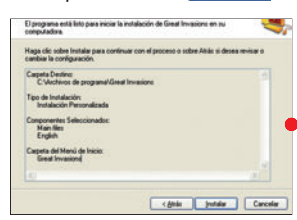
5 Si así lo deseamos, el juego se instalará por defecto en la ruta C:\Archivos de programa\Great Invasions, pero si optamos por modificarla pincharemos en Examinar>. Decidida la ruta, pulsamos en Siguiente >.

6 Elegimos el tipo de instalación a realizar: completa, compacta o personalizada. El espacio necesario en el disco duro es el mismo en las tres opciones. Escogemos una de ellas y pulsamos en Siguiente > para continuar con el proceso.

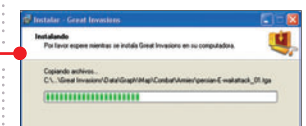
7 Ahora, elegiremos el grupo de programas del menú inicio y pinchamos en Siguiente >.

8 Se nos preguntará si queremos crear un acceso directo al escritorio. Marcamos la opción y hacemos clic en Siguiente >.

9 Se nos mostrará un resumen en pantalla con las opciones de instalación que hemos escogido. Para dar comienzo a la instalación pinchamos en Instalar.



10 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Una vez finalizado, el sistema nos advertirá de la necesidad de tener instalado DirectX 8.1 (no es necesario si tenemos una versión más actual) en el equipo. Igualmente sucede con el Codec Divx, imprescindible para el correcto funcionamiento. En ambos casos, pinchamos en Siguiente > para continuar.



11 Para finalizar el proceso pulsamos en Finalizar.

12 Siempre que se desee lanzar el juego habrá que pulsar sucesivamente en: Inicio, Programas, Great Invasions. ¡¡Que lo disfrutéis!!



Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Grandes Invasiones».

Problema: Dispongo de un equipo con requisitos técnicos más que suficientes como para ejecutar el juego sin problemas –con Windows Vista–, pero tras la instalación, aparentemente correcta, no arranca.

Solución: Se han detectado algunos problemas de compatibilidad entre este título y los sistemas operativos de 64 bits, especialmente en el caso de Windows Vista donde muestra problemas de arranque. Sin embargo, funcionará correctamente bajo Windows Vista de 32 bits en todas sus versiones. Este desafortunado error es también extensible a los sistemas operativos Windows XP de 64 bits.





Problema: El juego se instala correctamente, pero el equipo se cuelga o muestra problemas de pantalla durante las partidas.

Solución: Este fallo está generalmente relacionado con el uso de algún tipo de salvapantallas, o bien con las opciones de ahorro de energía del sistema operativo. Es recomendable desactivar todas estas opciones durante el desarrollo del juego para no tener problemas.

Problema: Experimento algunos chasquidos de sonido durante el juego y, en algunas ocasiones, no se oye correctamente.

Solución: Si padeces durante el juego este fastidioso inconveniente, te aconsejamos que instales inmediatamente los controladores más recientes para tu tarjeta de sonido. Normalmente no tendrás problemas para encontrarlos ya que estarán disponibles en el sitio web del fabricante de la tarjeta de sonido. Además, te recomendamos tener la última versión de DirectX instalada en tu equipo, dado que estas librerías también controlan el sistema DirectSound de sonido. Oirás todo a la perfección.





SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: COMPUTER HOY JUEGOS. C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid

PRÓXIMO NÚMERO


No todas las Piñatas se llevan bien, y algunas se enzarzarán en crueles peleas. Lo mejor, entonces, será mediar.


Las Piñatas tienen su propios gustos, que debemos tener en cuenta a la hora de plantar árboles frutales.


Demuestra tu habilidad como jardinero para convertir un erial en el paraíso soñado de las Piñatas.

¡¡GÁNATE LA VIDA COMO JARDINERO Y HAZTE AMIGO DE LAS PIÑATAS!!

Viva Piñata

¡LO HEMOS JUGADO! LAS PANTALLAS MÁS DIVERTIDAS



ESTRATEGIA • Gracias a esta genialidad de Microsoft adoraremos el sol, los azadones, la tierra y el olor de la hierba recién cortada.

Orejas puntiagudas, cuerpos regordetes, colores de ensueño y una mirada que invita a la ternura. Así son las Piñatas, unos animalitos rellenos de caramelos que pululan libremente por nuestro huerto y a los que debemos cuidar con el máximo cariño posible.

En este juego de Microsoft, nuestra tarea es la de ser jardineros profesionales y convertir el descampado que nos dan en un vergel lleno de árboles, plantas y lagos. Sólo si conseguimos un entorno favorable, las Piñatas acudirán y podremos adoptarlas para ganar puntos de experiencia y, sobre todo, dinero con el que comprarles casitas, complementos o mejores árboles que den frutos más jugosos. ¿Te apetece el reto?

NO TE LO PIERDAS

El mes que viene te contamos lo bien que nos lo hemos pasado con la pala, el abono y las Piñatas en nuestro intento por fabricar el mejor jardín del mundo. Un juego que se sale de lo normal y que llama la atención por el original, colorido y espectacular apartado gráfico. Si estás dispuesto a probar cosas nuevas y divertirte con estos "bichos", no te pierdas el artículo que estamos preparando.

LAS CLAVES DE VIVA PIÑATA

- Un original juego de estrategia muy diferente a lo que hayamos visto hasta ahora.
- Decenas de Piñatas que criar en nuestro huerto o compartir con otros jugadores.
- Trepidante desarrollo que mezcla la gestión del huerto y de las Piñatas adoptadas.

PRÓXIMO NÚMERO

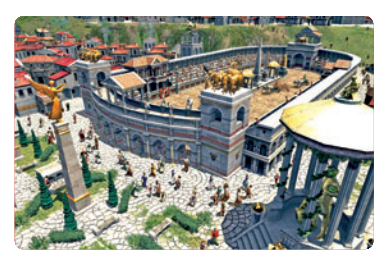
Crysis

Ya tenemos en la redacción el juego de acción 3D más esperado de la historia. Un título desarrollado por los creadores del fantástico «Far Cry» que os va a dejar con la boca abierta.

Lucha contra las tropas de Corea del Norte e infíltrate en las instalaciones enemigas para descubrir sus oscuros secretos.

Haz frente con tu poderoso traje especial a una temible raza alienígena que parece dispuesta a arrasar la Tierra.

TRUCOS



Imperivm Civitas II

Si quieres conocer la manera de construir la ciudad más imponente del Imperio Romano, no te pierdas el artículo que estamos preparando. Sabrás para qué sirven todas las herramientas, opciones y edificios del nuevo éxito de FX Interactive.

GUÍA DE COMPRAS



Más de 100 juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Discos duros externos

Los discos duros son hoy en día una pieza fundamental de nuestros PC. Si estás a punto de comprarte uno externo y no sabes cuál, espérate a la Comparativa de Hardware del mes que viene para quedarte con el mejor. ¡¡No te arrepentirás!!

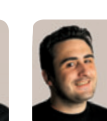
Computer Hoy Juegos

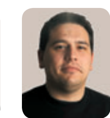
STAFF




Cristina M. Fernández Directora Editorial

José Luis Sanz Director





Juan Carlos Sanz Jefe de Sección

Ignacio Hernández Redactor

Gustavo Bernaldo Redactor




Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación

María Lasa Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, Elsa Romero, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas: **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing: **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel.: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2008
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.